



과제 2.

비주얼프로그래밍

과제 2

- ◆ 제출 마감일 : 10월 27일 (화요일) 11:59pm
- ◆ eClass 과제방에 제출
- ◆ 제출 양식
 - 문서 (표지 + 문제의 해결 방안 + 소스코드 + 결과 화면 캡처)
 - 문서의 양은 중요하지 않으며, 설명하고자 하는 내용만 이해하기 쉽도록 요약하여 설명한다.
- ◆ 보고서는 Word/HWP/PPT/PDF 로 제출
- ◆ 개인 과제

1. 가위바위보 게임

- ◆ 과제1-7에서 가위바위보 게임을 작성하였다.
- ◆ 이 프로그램을 다음 사항에 맞도록 수정하라.
 - 프로그램 내에 (“가위”, “바위”, “보”)로 구성된 튜플을 하나 만들어라.
 - 프로그램 내에 이 튜플 외에는 “가위“, “바위“, “보 ” 라는 문장이 없게 수정하라. 예를 들어,
if user == “가위” : 와 같이 “가위 ” 라는 단어가 소스코드에 있어서는 안된다.
 - 써야 한다면 튜플을 이용하라.
 - 프로그램은 최대한 간결하게 작성하라.

2. 자기소개서 이름 추출

◆ 자기소개서 이름 추출하기

- 자기소개서의 첫 줄에서 자신의 이름을 넣도록 했다. 자기소개서에서 이름 부분을 추출하여 화면에 표시하는 프로그램을 작성하라.
- 자기소개서의 첫 줄은 다음의 3가지 예 중 하나를 반드시 포함해야 한다.
 - 저는 홍길동이라고 합니다.
 - 제 이름은 심청입니다.
 - 저는 이순신입니다.
- 실행 예)

문장을 입력하세요 : *저는 홍길동이라고 합니다. 어찌구 저찌구*

이름 : 홍길동

문장을 입력하세요 : *제 이름은 심청입니다. 이러쿵 저러쿵 저는 화목한 가정*

이름 : 심청

3. 수식 계산기

- ◆ 수식을 입력하면 합계를 표시하는 프로그램을 작성하라. 단, **덧셈과 뺄셈**만 가능하다. eval을 사용해서는 안 된다.

- 실행 예)

- 수식을 입력하세요 : **$12+345+6789$**

- 결과는 7146

- 수식을 입력하세요 : **$34-12+5$**

- 결과는 27

- 수식을 입력하세요 : **$334+123-32+245-6-32$**

- 결과는 632

4. 전화번호부

- ◆ 전화번호부 프로그램을 작성하라. 전화번호부는 이름을 입력하면 전화번호를 찾아 화면에 표시하고,
 - 딕셔너리를 반드시 이용하라.
 - 홍길동(010-4444-5555), 김중앙(010-9191-8181), 심청(010-3232-5454)을 기본 데이터로 넣는다.
 - 이름을 넣으면 해당 사용자의 전화번호를 표시한다.
 - 이름의 일부만 넣으면 이름의 일부에 해당하는 사용자의 전화번호를 표시한다.
 - 이름에 add 라고 넣으면 새로운 전화번호를 추가한다.

4. 전화번호부

◆ 실행 예)

이름>> 홍길동

홍길동 010-4444-5555

이름>> 홍길

홍길동 010-4444-5555

이름>> 홍길서

찾을 수 없습니다.

이름>> add

이름은? 강감찬

전화번호는? 010-5555-6666

강감찬 전화번호가 추가되었습니다.

이름>> 강감찬

강감찬 010-5555-6666

5. 숫자 표시

◆ 사용자에게 정수 숫자를 입력 받은 뒤,

- 천 단위로 , 를 표시하여 숫자를 나타내고,
- 한글로 숫자를 나타내라.

◆ 실행 예)

숫자는? 123456789

123,456,789

일억이천삼백사십오만육천칠백팔십구

숫자는? 10000006

10,000,006

천만육