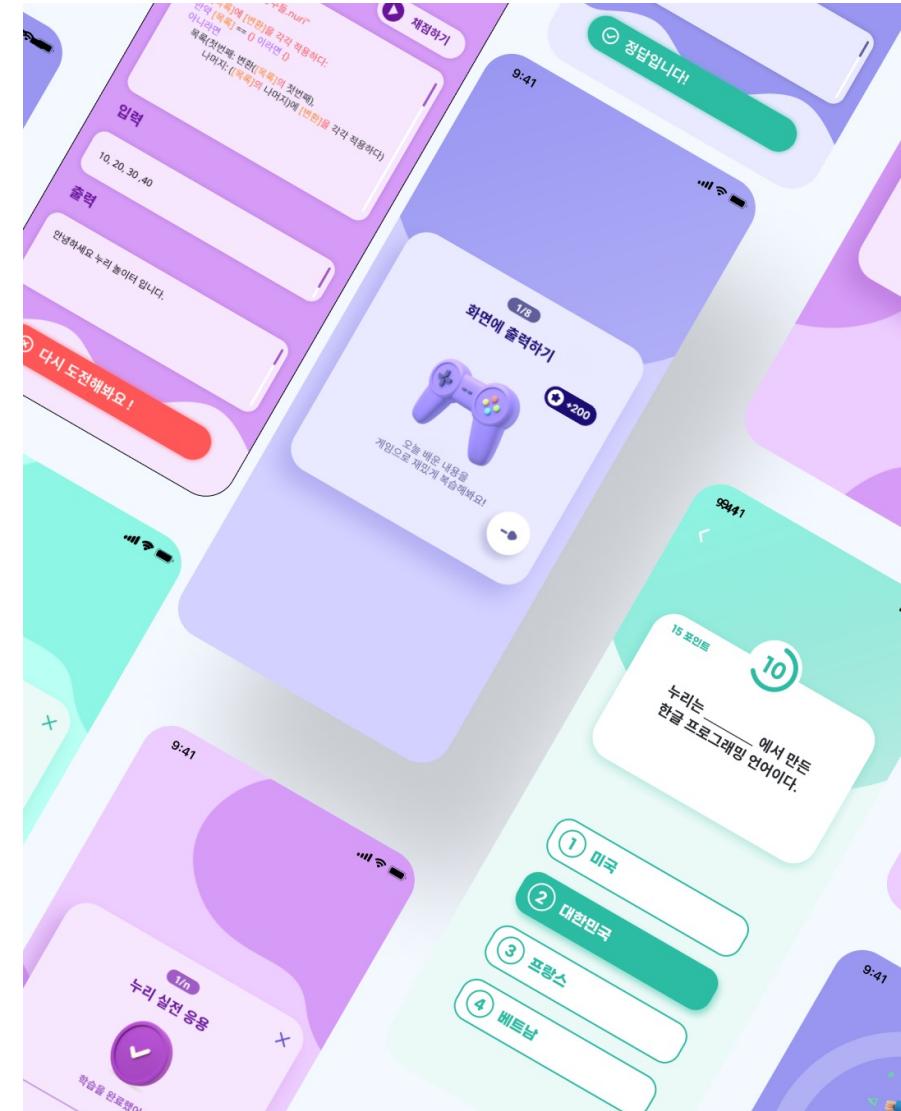


한글이 만드는 코딩,



4,012,706

“4,012,706”. 이 숫자가 무엇을 의미하는지 아시나요?

전국 초·중학교 학생 수

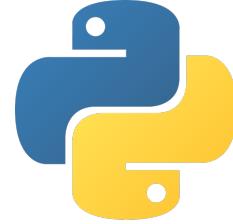
4,012,706

(출처 : 한국교육개발원, 2022)

바로 전국의 초·중학교 학생 수입니다.
2015년도 교육과정이 도입되면서 대략 400만명의 학생들에게는
한 가지 변화가 생겼습니다.



바로 학교에서 코딩을 한다는 것인데요,
다양한 방과 후 프로그램과 수업시간에 학생들은 코딩을 접하고 경험합니다.



대표적인 기존 언어로는 C언어와 Python이 있습니다.
그러나 이러한 언어를 사용한 코딩 교육을 받아도,
대다수의 초등학생들은 정보 교과를 배울 때 어려움을 겪습니다.

WHY?

그 이유가, 무엇일까요?
저희가 도달한 결론은 바로,

정보교사의 부족

* 정보교사 충원율 51% (한국정보교사연합회, 2022)

정보교사의 수가 절대적으로 부족해, 제대로 된 코딩 교육을 진행하기 어렵기 때문입니다. 전문교사의 수 부족과 기존 교사들의 정보 교과 역량 부족은 곧 수업의 질 하락으로 이어지게 됩니다.

한글로 코딩을 한다면 ?

저희는 생각했습니다.
한글로 코딩한다면, 이런 문제를 해결할 수 있지 않을까?
그래서 고안했습니다.

더 쉽고 재미있게 프로그래밍을 할 수 있는 코딩 교육 어플리케이션을 소개합니다.



한글 프로그래밍 언어 기반의 코딩 교육 애플리케이션

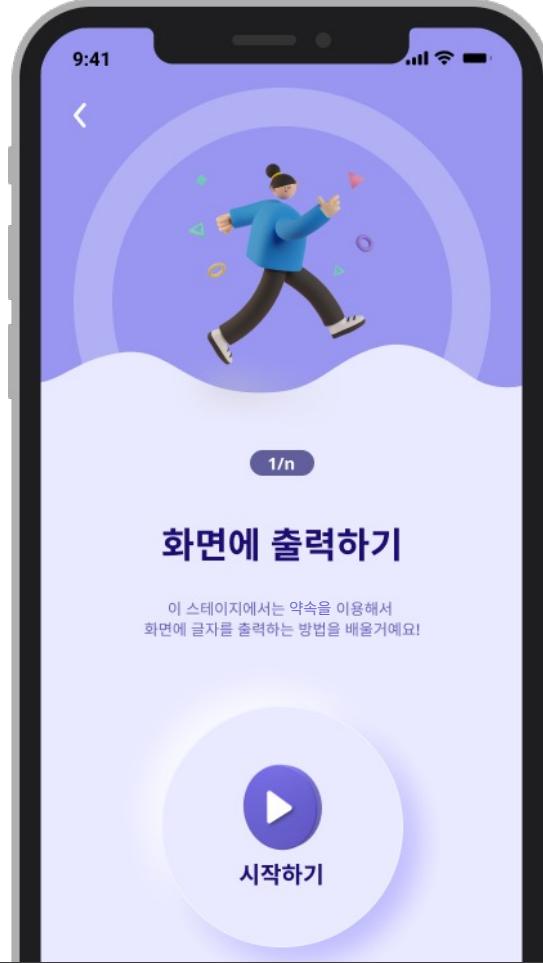
한글이 만드는 코딩, 하랑입니다.

 **핵심 서비스**

하랑의 핵심 서비스는 다음과 같습니다.

1. 단계별 학습하기

- 스테이지 게임 형식의 재밌는 교육
- 코드 스테이지, 퀴즈 스테이지 등의 다양한 스테이지 유형 제공



첫째, ‘단계별 학습하기’입니다. 하랑의 핵심 기능으로, ‘코딩의 세계’, ‘약속의 문법’, ‘약속 실전 응용’ 총 3가지 챕터로 구성되어 있습니다. 학생들이 보다 재미있게 코딩을 학습할 수 있게끔 스테이지 게임 형식을 차용하였습니다.



2. 약속 놀이터

- 단계별 학습을 통해 배운 문법을 실제로 활용
- 본인이 원하는 프로그램을 자유롭게 코딩 가능

둘째, 약속 놀이터입니다.

교육에서 배운 약속의 문법을 활용하여 사용자가 원하는 프로그램을
직접 만들어 볼 수 있습니다.

3. 나의 학습방

- 1:1 사용자 맞춤 분석 기능
- 실시간 랭킹 기능을 통한 동기부여



마지막은 나의 학습방입니다.
사용자 개개인의 맞춤 분석 기능을 제공하며, 게임을 통해 쌓은 포인트를 활용해
실시간 랭킹을 확인할 수 있습니다.

CORE VALUES



하랑은 ‘자국의 언어를 활용해 코딩 교육을 진행하는 것’에
핵심 가치를 두어, 학생들의 학습 부담을 낮추는데 기여하고자 합니다.

TARGETING



교사

코딩 수업을 열정적으로 하고싶거나,
수업 진행을 고민하는 초·중등학교 교사

저희는 전국의 초·중등학교 교사를 고객군으로 타겟팅하였습니다.

BM - B2G

정보 교과 수업 교구 판매

- 정보 교과 차시 수에 맞춘 맞춤형 커리큘럼 구매 지원 (코딩 키트부터 서비스까지)
- 학생 눈높이의 개념 소개 영상부터 재미있는 키트 수업까지

각 학교마다 정보 교과 차시 수에 맞춘 맞춤형 커리큘럼을 판매할 계획이며,
코딩 키트부터 개념 소개 영상까지 포함한 구독형 서비스로 제공하고자 합니다.

BM - B2G

정보 교과 교사 연수 진행

- 교육청에서 진행하는 정보교과 관련 연수 진행 | 전국 교육청 교육연수원 진행
- 코딩 키트 & 한글 프로그래밍 실제 실습

또한 각 교육청 교육연수원을 통해 교사들의 정보 교과 연수를 진행하여
하랑에 대한 인지도를 높이고 수익을 창출하고자 합니다.

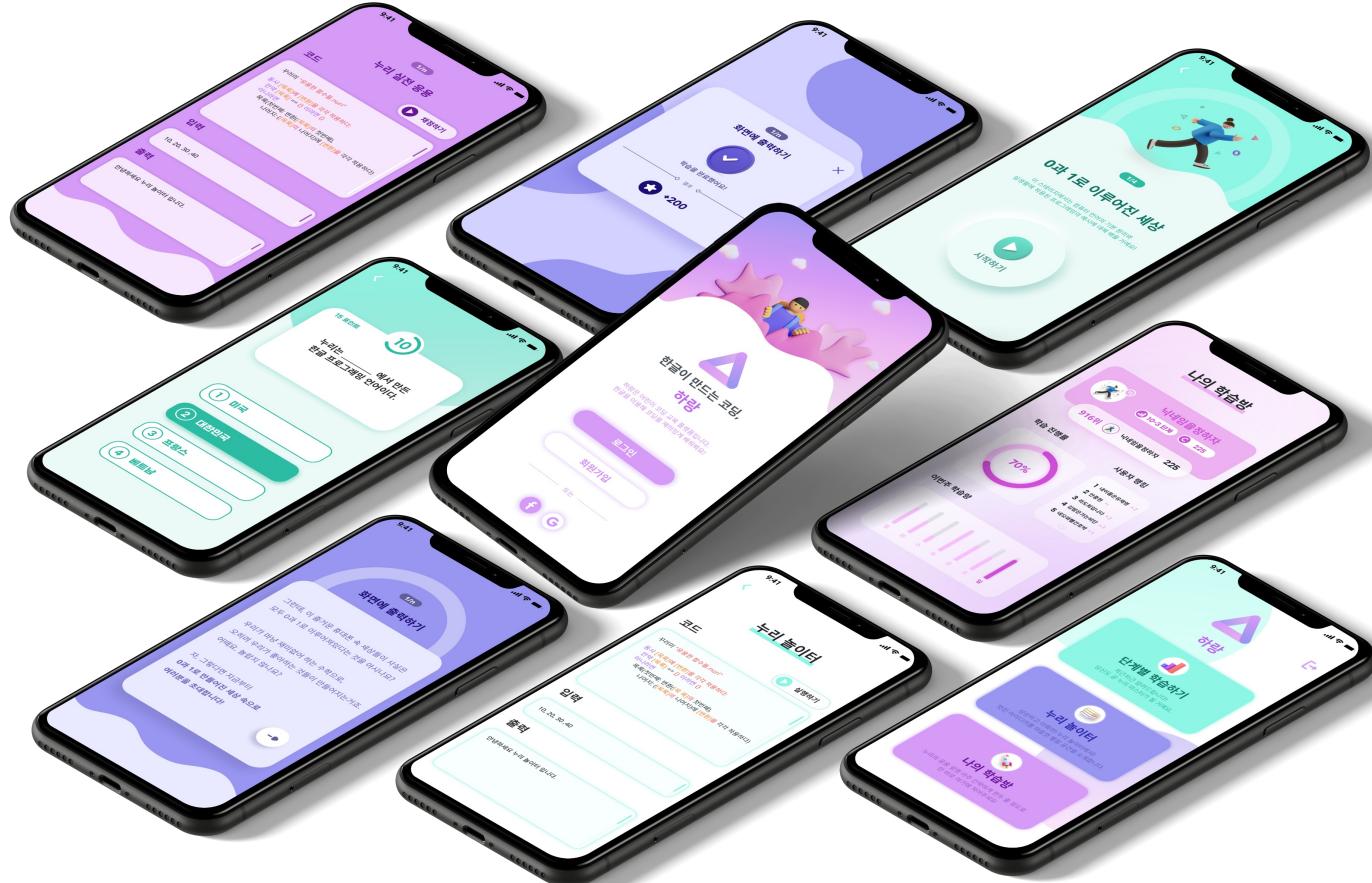
DISTICTIVENESS



‘약속’으로 간단한 프로그램을 코딩하였을 때의 모습입니다.

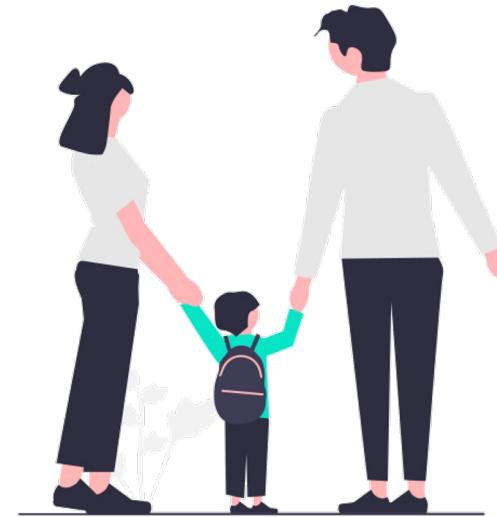
하랑은 타 경쟁 서비스와는 다른 여러 차별점이 있습니다.
첫째, 한글 프로그래밍 언어인 ‘약속’을 사용한다는 것입니다.
한글로 코딩하는 방법을 통해 보다 쉽게 코드를 구성할 수 있게 되며, 텍스트형
프로그래밍의 기본 알고리즘을 직관적으로 이해할 수 있게 합니다.

DISTINCTIVENESS

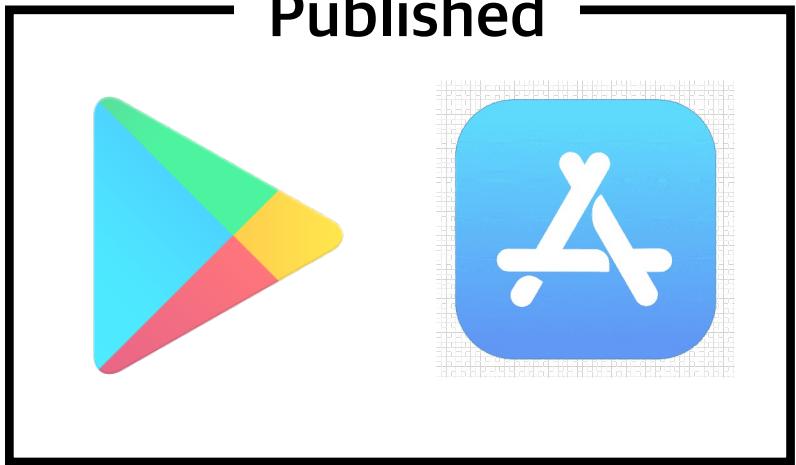


둘째, 학습이 스테이지 게임 형식으로 진행됩니다. 각 스테이지를 깨며 얻게 되는 성취감이 학습의 원동력으로 작용하게 되고, 나아가 '재미있는 코딩학습'을 가능하게 합니다.

EXPANDABILITY



하랑을 추후 '전국의 컴퓨터 학원'과 '학부모'에게까지 추가적으로
서비스를 제공할 계획을 가지고 있습니다.



웹 플랫폼 지원예정

현재 안드로이드와 iOS 버전이 스토어에 모두 출시된 상태이며,
웹 플랫폼도 지원될 예정입니다.

MEMBERS



유도희

- Flutter와 Firebase를 이용하여
다수의 어플리케이션 개발 및 퍼블리싱 경험
- 인공지능 연구를 진행하여 국내저널에 논문 출판



오명훈

- React.js와 Express.js를 이용하여 다수의 웹
사이트 개발 및 퍼블리싱 경험
- Electron.js를 이용한 소프트웨어 개발 경험



안채영

- Figma 및 Adobe 프로그램을 이용하여
다수의 UI/UX 디자인 및 영상제작
- 어플리케이션/웹 개발 및 퍼블리싱 경험

저희는 IT특성화고인 한국디지털미디어고등학교에 재학중이며,
다양한 경험을 통해 쌓은 능력으로 본 서비스를 성공시킬 것입니다.

수상실적

- 2022.12 대한민국 청소년 창업경진대회 우수상
- 2022.12 대한민국 인재상 선정

- 2022.11 전국 고등학교 동아리 SW 경진대회 동상
- 2022.09 Hello New() World 우수상
- 2022.08 학생 창업유망팀 300 선발 교육부 장관 인증

- 2021.12 JA-삼성 Entrepreneur's Playground(창업놀이터) 최우수상
- 2021.11 Smarteen App+ Challenge(STAC) 생활정보부문 최우수상
- 2021.11 국민대-JA Korea 온라인 창업캠프 대상



하랑은 '함께 높이 날다'라는 뜻을 가지고 있습니다.

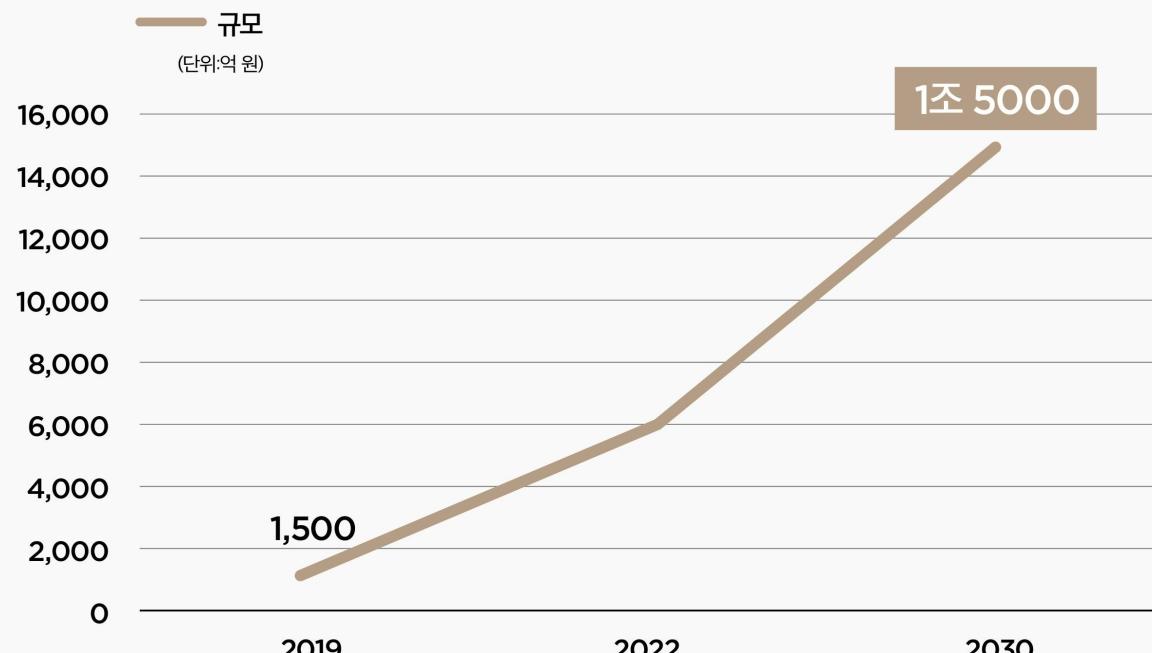
한글이 만드는 코딩,



하랑과 함께 누구나 쉽게 코딩할 수 있는 날이 오길 기대하며,
지금까지 한글이 만드는 코딩, 하랑이었습니다. 감사합니다.

MARKET SIZE

<표4> 국내 초중고 대상 코딩 교육 시장 규모 전망



출처: 디랩

본 참고자료는 코딩 교육 시장의 시장규모로서,
10년동안 약 10배 급상승할 예정입니다.