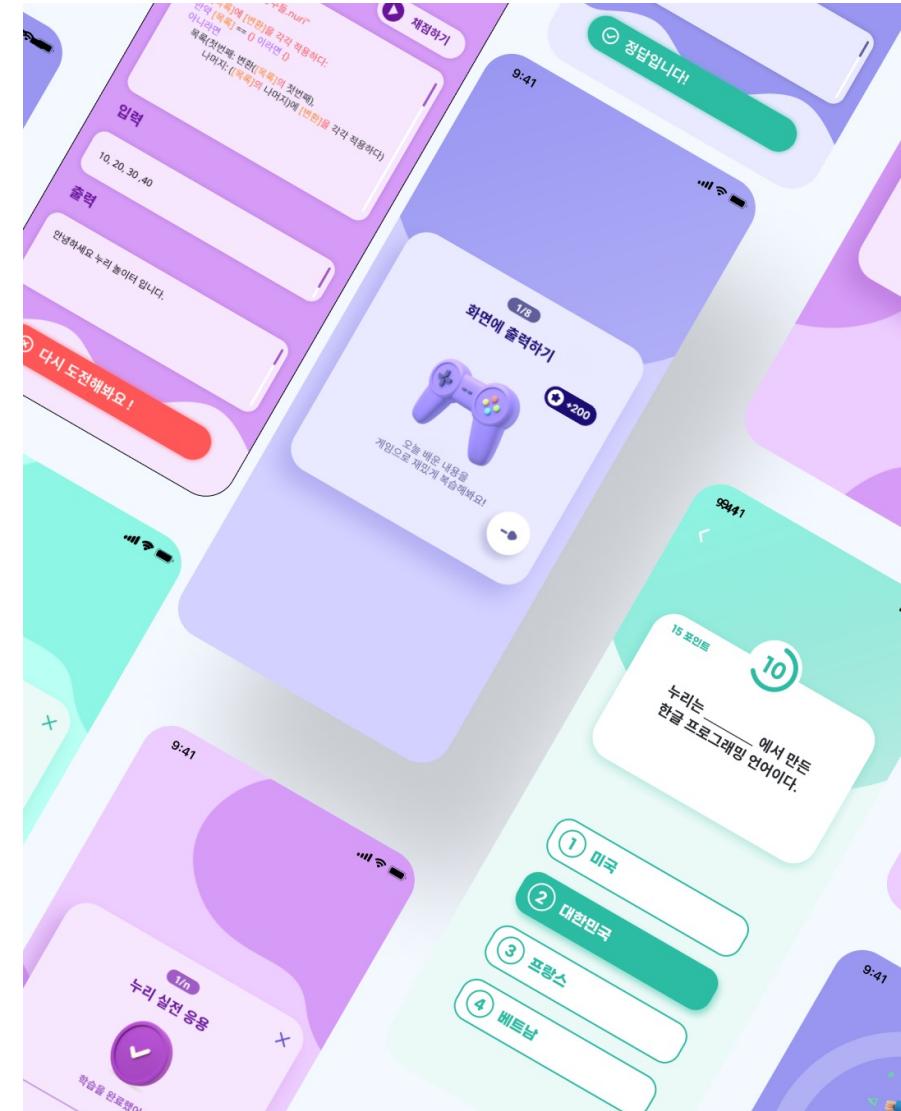


한글이 만드는 코딩,



3,972,468

“3,972,468”. 이 숫자가 무엇을 의미하는지 아시나요?

전국 초등학교 학생 수

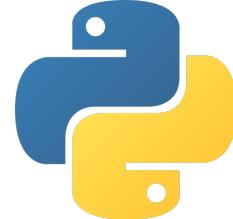
3,972,468

(출처 : 한국교육통계연구센터)

바로 전국의 초등학교 학생 수입니다.
2015년도 교육과정이 도입되면서 대략 400만명의 초등학생들에게는
하나의 변화가 생겼습니다.



바로 학교에서 코딩을 한다는 것입니다.
다양한 방과후 프로그램과 수업시간에 학생들은 코딩을 접하고 경험합니다.



대표적인 기존 언어로는 C언어와 Python이 있습니다.
그러나 이러한 언어를 사용한 코딩 교육을 받아도,
대다수의 초등학생들은 정보 교과를 배울 때 어려움을 겪습니다.

WHY?

그 이유가, 무엇일까요?
저희가 도달한 결론은 바로,

English

프로그래밍 언어가 영어이기 때문입니다.
이는 새로운 것을 창조하는 코딩의 재미를 느끼지 못하고,
그저 영어로 된 언어를 학습하는데 급급하게 합니다.

한글로 코딩을 한다면 ?

저희는 생각했습니다.
한글로 코딩한다면, 이런 문제를 해결할 수 있지 않을까?
그래서 고안했습니다.

더 쉽고 재미있게 프로그래밍을 할 수 있는 코딩 교육 어플리케이션을 소개합니다.



한글 프로그래밍 언어 기반의 코딩 교육 애플리케이션

한글이 만드는 코딩, 하랑입니다.

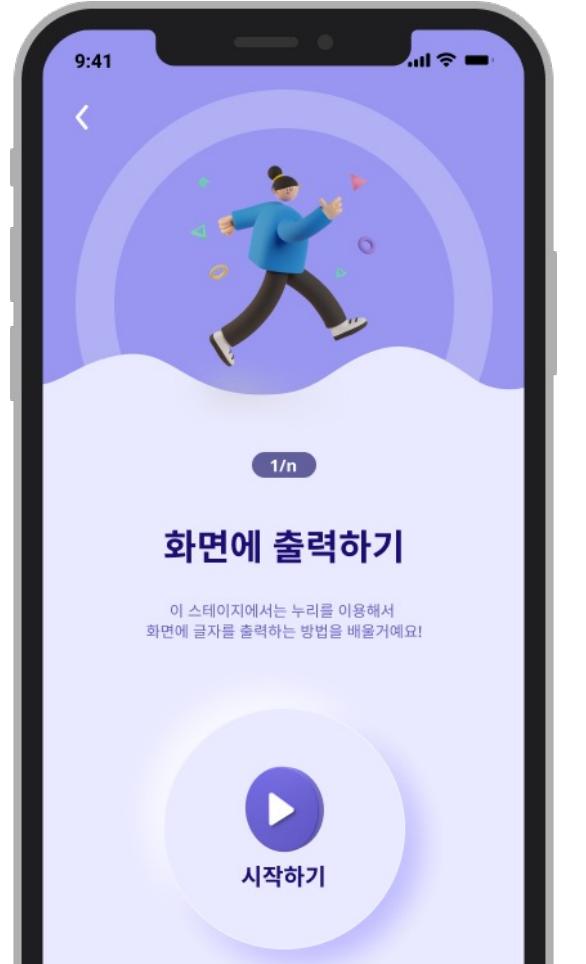


하랑 핵심 서비스

그럼 본격적으로 하랑의 핵심 기능을 소개해 드리겠습니다.

1. 단계별 학습하기

- 스테이지 게임 형식의 재밌는 교육
- 코드 스테이지, 퀴즈 스테이지 등의 다양한 스테이지 유형 제공



첫째, 하랑의 핵심 기능인 스테이지 게임 형식 기반의 ‘단계별 학습하기’입니다. ‘코딩의 세계’, ‘누리의 문법’, ‘누리 실전 응용’, 총 3가지 챕터로 구성되어 있으며 게임 형식이라 사용자들이 재미있게 코딩 교육을 진행할 수 있습니다.



2. 누리 놀이터

- 단계별 학습을 통해 배운 문법을 실제로 활용
- 본인이 원하는 프로그램을 자유롭게 코딩 가능

둘째, 누리 놀이터입니다.

교육에서 배운 누리의 문법을 활용하여 사용자가 원하는 프로그램을
직접 만들어 볼 수 있습니다.

3. 나의 학습방

- 1:1 사용자 맞춤 분석 기능
- 실시간 랭킹 기능을 통한 동기부여



마지막은 나의 학습방입니다.
사용자 개개인의 맞춤 분석 기능을 제공하며, 게임을 통해 쌓은 포인트를 활용해
실시간 랭킹을 확인할 수 있습니다.

CORE VALUES



하랑의 핵심 가치는 ‘한글’을 통해 ‘코딩’ ‘교육’을 진행하는 것이고,
이러한 가치들을 통해 학생들의 학습 부담을 낮출 수 있을 것입니다.

TARGETING



교사

코딩 수업을 열정적으로 하고싶거나,
수업 진행을 고민하는 초·중등학교 교사

저희는 B2G를 진행하고자 하며 교사분들을
고객군으로 타겟팅 하였습니다.

BM - B2G

정보 교과 수업 교구 판매

- 정보 교과 차시 수에 맞춘 맞춤형 커리큘럼 구매 지원 (코딩 키트부터 서비스까지)
- 학생 눈높이의 개념 소개 영상부터 재미있는 키트 수업까지

각 학교마다 정보 교과 차시 수에 맞춘 맞춤형 커리큘럼을 판매할 계획입니다.
코딩 키트부터 개념 소개 영상까지 포함하여 구독형 서비스로 제공하고자 합니다.

BM - B2G

정보 교과 교사 연수 진행

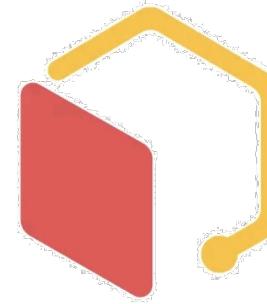
- 교육청에서 진행하는 정보교과 관련 연수 진행 | 전국 교육청 교육연수원 진행
- 코딩 키트 & 한글 프로그래밍 실제 실습

또한 각 교육청 교육연수원을 통해 선생님들의 정보 교과 연수를 진행하여
하랑에 대한 인지도를 높이고 수익을 창출하고자 합니다.

OTHER SERVICES



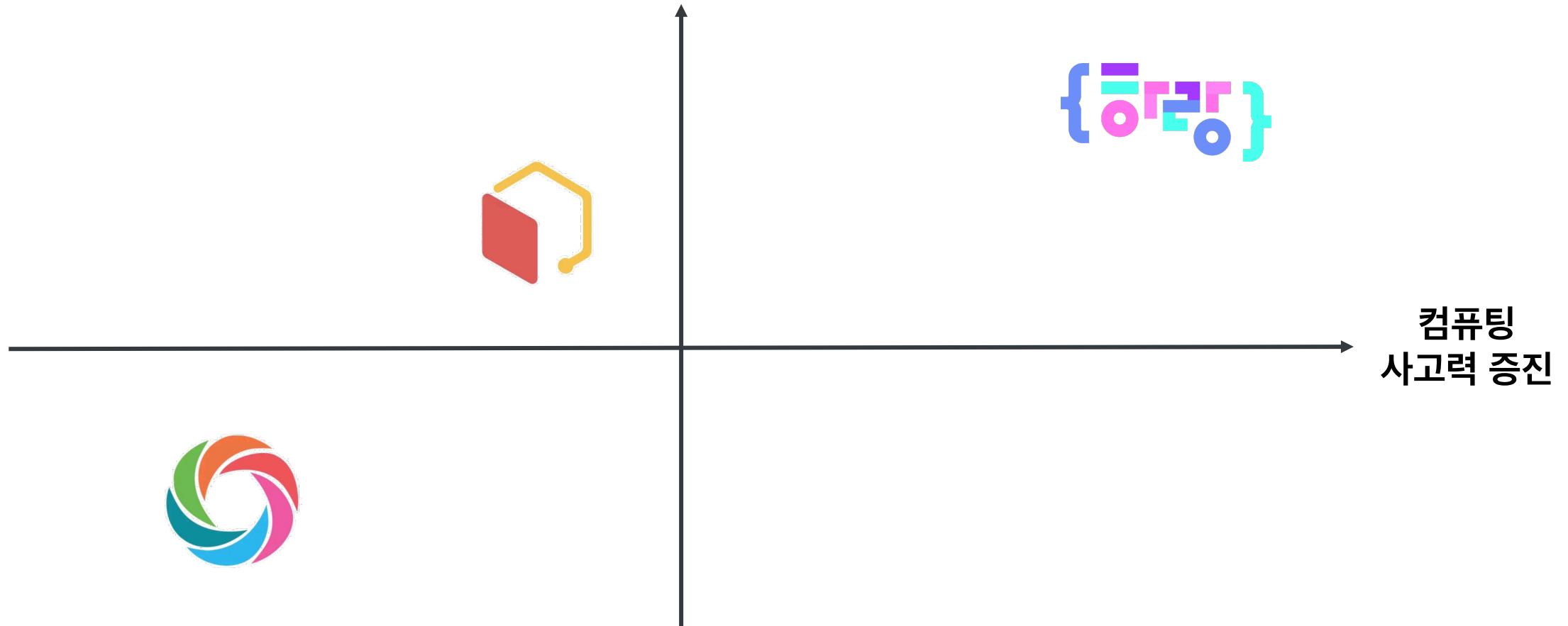
SoloLearn



MAKE

하랑의 경쟁 서비스로는 메이크와 SoloLearn이 있습니다.
이 서비스들은 텍스트형 프로그래밍 언어 입문자에게 적합하지 않거나,
사용자들의 흥미를 잃게 할 수 있습니다.

교육 난이도 적절성



그러나 하랑은 본 서비스들보다 컴퓨팅 사고력 증진과
교육 난이도 적절성 면에서 강점을 가지고 있습니다.
하랑은 특히 두가지 부분에서 경쟁력이 두드러집니다.

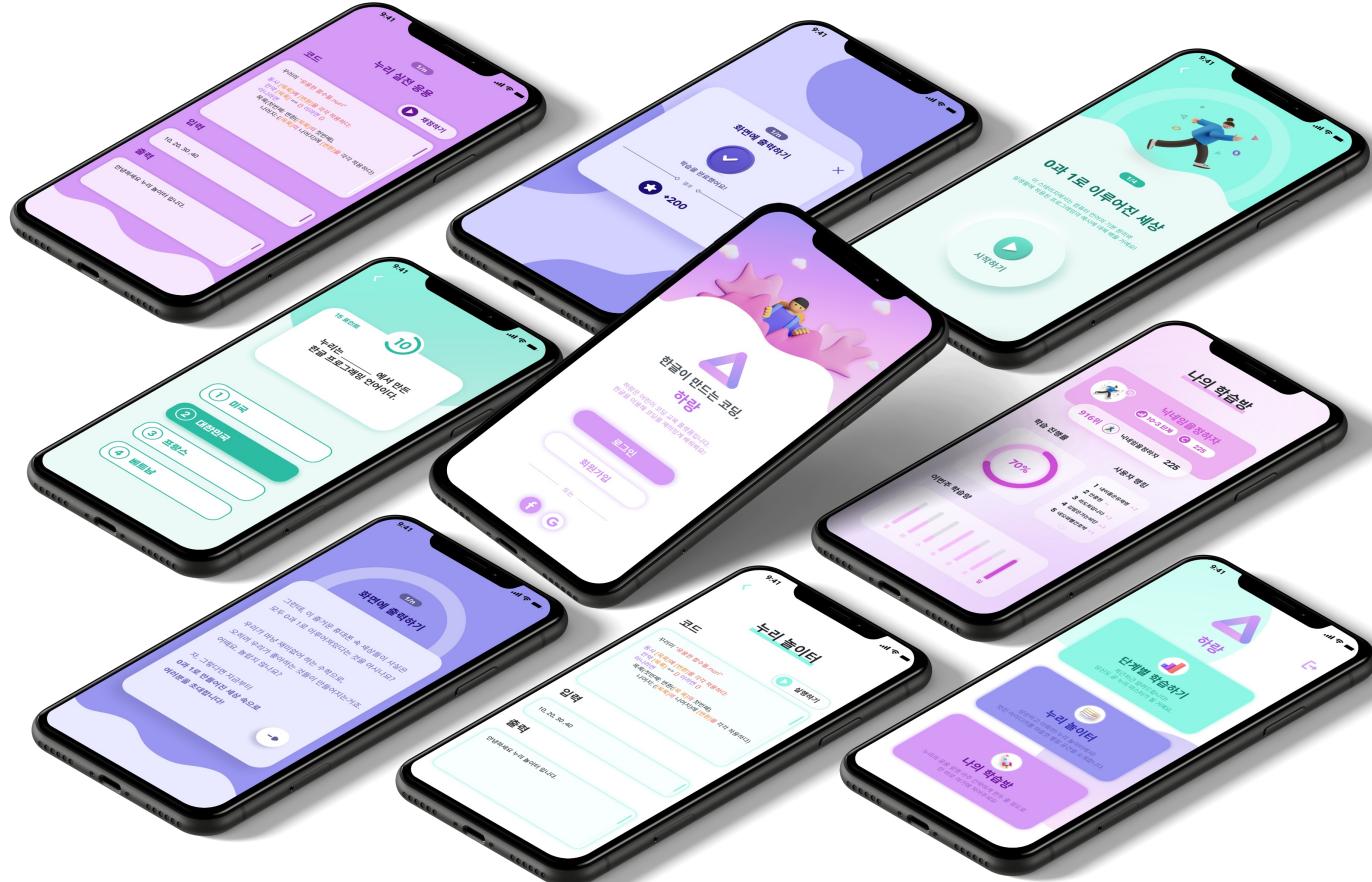
DISTICTIVENESS

```
1  꾸러미 "유용한 함수들.nuri"
2
3  형용사 [목록]이 비어있다:
4      [목록] == {}
5
6  함수 [목록]의 합계:
7      만약 [목록]이 비어있다 이라면 0
8      아니라면 [목록]의 첫번째 + ([목록]의 나머지)의 합계
9
10 함수 [시작]부터 [끝]까지 나열:
11     만약 [시작] == [끝] 이라면 {[시작]}
12     아니라면 목록(첫번째: [시작], 나머지: ([시작] + 1)부터 [끝]까지 나열)
13
14 상수 [나열]: 1부터 1000까지 나열
15     ([나열]의 합계)를 보여주다
```

'누리'로 목록의 합을 구하는 프로그램을 코딩하였을 때의 모습입니다.

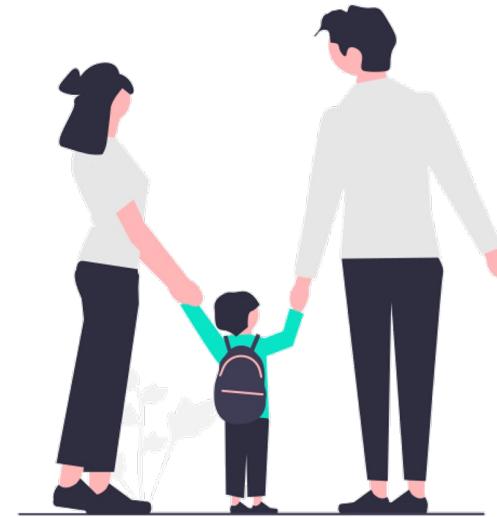
첫째, 한글형 프로그래밍 언어, 누리를 사용한다는 것입니다.
텍스트형 프로그래밍의 기본 알고리즘을 이해한 후에,
코드를 한글로 짜기 때문에 보다 쉽게 학습할 수 있습니다.

DISTINCTIVENESS

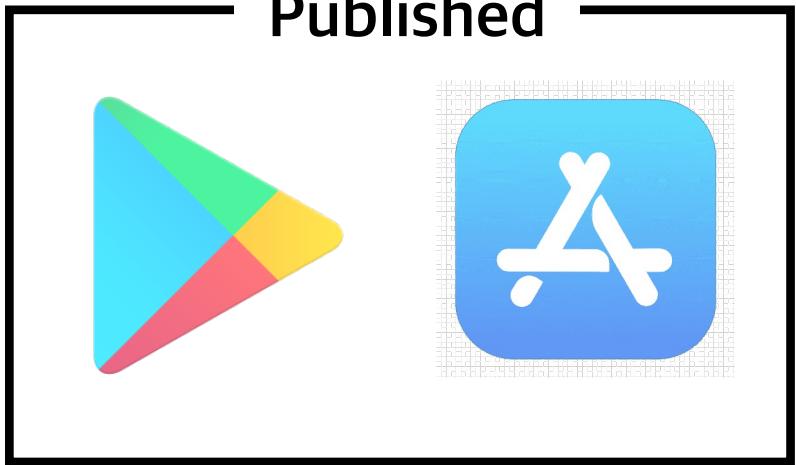


둘째, 학습이 게임 형식으로 진행되어, 스테이지를 깨며 얻는
성취감이 학습의 원동력이 될 수 있습니다.

EXPANDABILITY



저희는 앞으로 컴퓨터 학원과 학부모에게도
추가적으로 서비스를 제공할 계획을 가지고 있습니다.



웹 플랫폼 지원예정

현재 안드로이드와 iOS 버전이 스토어에 모두 출시된 상태이며,
웹 플랫폼도 지원될 예정입니다.

MEMBERS



유도희

- Flutter와 Firebase를 이용하여
다수의 어플리케이션 개발 및 퍼블리싱 경험
- 인공지능 연구를 진행하여 국내저널에 논문 출판



오명훈

- React.js와 Express.js를 이용하여 다수의 웹
사이트 개발 및 퍼블리싱 경험
- Electron.js를 이용한 소프트웨어 개발 경험



라윤지

- Figma 및 Adobe 프로그램을 이용하여
다수의 어플리케이션 디자인 및 퍼블리싱 경험
- IT 개발 팀 소속으로 인트라넷 서비스 개발



안채영

- Figma 및 Adobe 프로그램을 이용하여
다수의 UI/UX 디자인 및 영상제작
- 어플리케이션/웹 개발 및 퍼블리싱 경험

저희는 모두 IT특성화고인 한국디지털미디어고등학교에 재학중이며,
다양한 경험을 통해 쌓은 능력으로 본 서비스를 성공시킬 것입니다.

수상실적

- 2022.11 전국 고등학교 동아리 SW 경진대회 동상
- 2022.09 Hello New() World 우수상

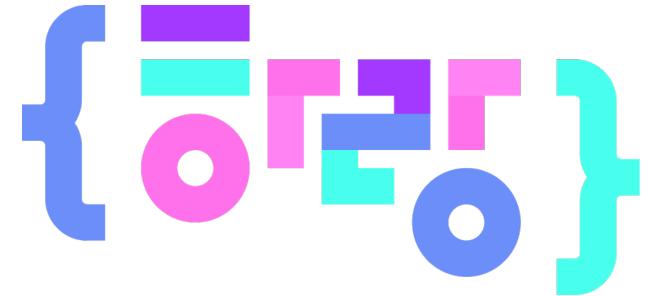
- 2022.08 학생 창업유망팀 300 선발 교육부 장관 인증

- 2022.04 경기도 상업 경진대회 O.P.T(경연) 은상

- 2021.12 JA-삼성 Entrepreneur's Playground(창업놀이터) 최우수상

- 2021.11 Smarteen App+ Challenge(STAC) 생활정보부문 최우수상

- 2021.11 국민대-JA Korea 온라인 창업캠프 대상



하랑은 '함께 높이 날다'라는 뜻을 가지고 있습니다.

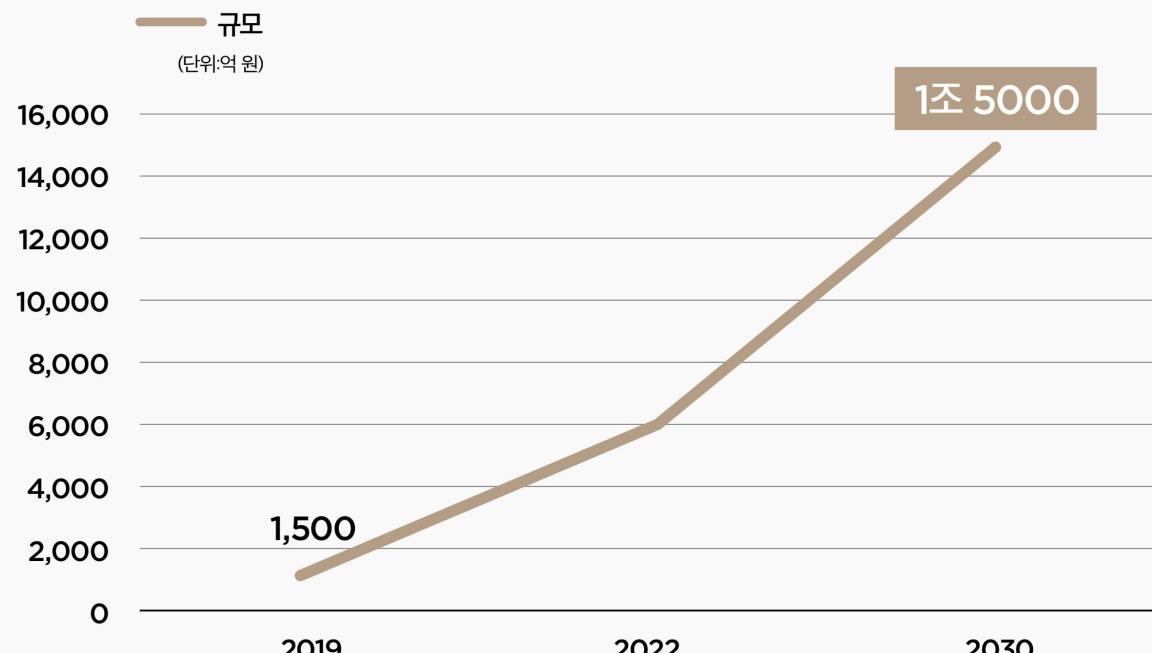
한글이 만드는 코딩,



하랑과 함께 누구나 쉽게 코딩할 수 있는 날이 오길 기대하며,
지금까지 한글이 만드는 코딩, 하랑이었습니다. 감사합니다.

MARKET SIZE

<표4> 국내 초중고 대상 코딩 교육 시장 규모 전망



출처: 디랩

본 참고자료는 코딩 교육 시장의 시장규모로서,
10년동안 약 10배 급상승할 예정입니다.