

Github与Git基础

内容概览:

- 通过一个互动式教程快速了解 Github 概念, 并学习 Github Repo, Github协作流和Issue.
- 学习 Git 基本概念, 使用Git的准备, Git基本操作, 与远程仓库交互, 分支管理这些Git基础知识.
- 通过互动教程持续打磨 Git 技能, 在本地使用Git命令重新完成Github协作流.
- 简要介绍Git的一些进阶知识, 包括提交规范, 高级功能和好用的工具.

快速入门

相信大家在平时都或多或少的使用过 Github 和 Git 进行代码管理. 我们首先通过一个互动式教程, 熟悉一下 Github 的最基本概念和操作.

<https://github.com/skills/introduction-to-github> (大约10分钟)

注: 这是一系列 Github 官方提供的互动式教程: <https://skills.github.com/>

官方文档: <https://docs.github.com/zh/get-started/quickstart/hello-world>

这个互动教程能学到什么:

- What is GitHub?
 - GitHub是一个协作平台, 使用Git进行版本管理。GitHub是一个分享和贡献开源软件的流行场所。
- What is a repository?
 - 存储库是一个包含文件和文件夹的项目。存储库跟踪文件和文件夹的版本。
- What is a branch?
 - 分支是你的版本库的一个平行版本。分支允许你将你的工作与 main 分支分开。
- What is a commit?
 - 提交是对项目中的文件和文件夹进行的一系列修改。一个提交存在于一个分支中。
- What is a pull request?
 - 拉取请求将你的分支中的修改展示给其他人, 并允许人们接受、拒绝或建议对你的分支进行额外的修改。
- What is a merge?
 - 合并将你的拉取请求和分支中的修改添加到主分支中。

注: 该互动教程是基于 Github Actions 实现的, 各个 Step 文档在 `.github/steps` 目录下.

完成这个互动教程之后, 我们来继续学习自己手动创建一个 Github 仓库, 在此基础上操作 Git 协作流.

Repo 与代码协作

在 Github 创建 Repo

任务: 在个人空间下创建一个名为 `test-repo` 的 repo.

可参考文档进行操作: <https://docs.github.com/zh/get-started/quickstart/create-a-repo>

协作流

GitHub Flow 是一个基于分支的轻量级工作流程。 [Github Flow](#)

整个流程包括以下步骤:

- 创建Fork
- 创建分支
- 进行更改
- 创建拉取请求
- 解决审查评论
- 合并拉取请求
- 删除分支

基于 <https://github.com/tannenbaumdev/demo-repo> 演示一遍:

Fork -> Branch -> Commit -> Pull Request -> Review -> Merge

Github 除了基本的代码管理功能以外, 还包含社交属性. 下面我们来介绍 Issue 功能.

Issue与交流

<https://docs.github.com/zh/issues/tracking-your-work-with-issues/quickstart>

Github Issue 主要用来围绕代码做高效的交流讨论.

为什么要有Issue? 我的理解是, PR解决了What-How, 但没有说明Why; 利用Issue进行交流讨论, 对What-Why达成一致, 并最终通过PR解决问题.

经过以上学习, 我们已经初步了解了Github的代码管理和协作功能, 接下来我们开始学习 Github 的版本控制内核: Git.

Git 基础

基本概念

Git 是一种分布式版本控制工具. (文档: [关于版本控制](#))

什么是“版本控制”? 版本控制是一种记录一个或若干文件内容变化, 以便将来查阅特定版本修订情况的系统。

为什么要做版本控制?

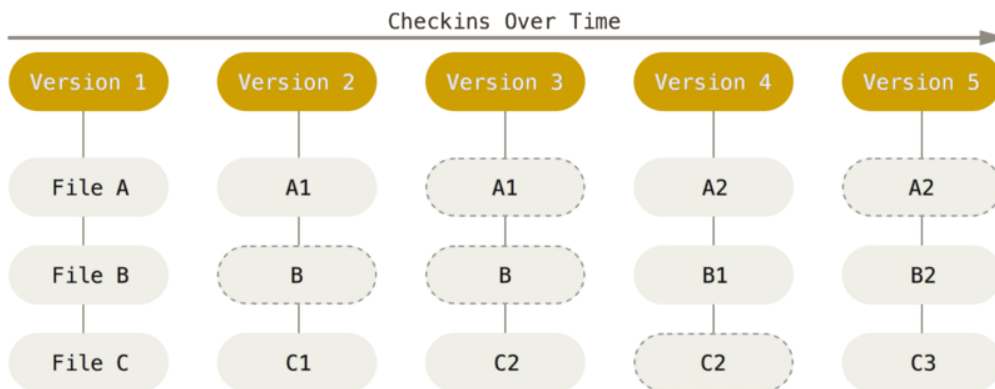
- 对比文件在各个状态的区别.
- 使文件回溯到某个指定的历史状态.

版本控制系统的演进:

本地版本控制系统 -> 集中化的版本控制系统 -> 分布式版本控制系统

主要特点

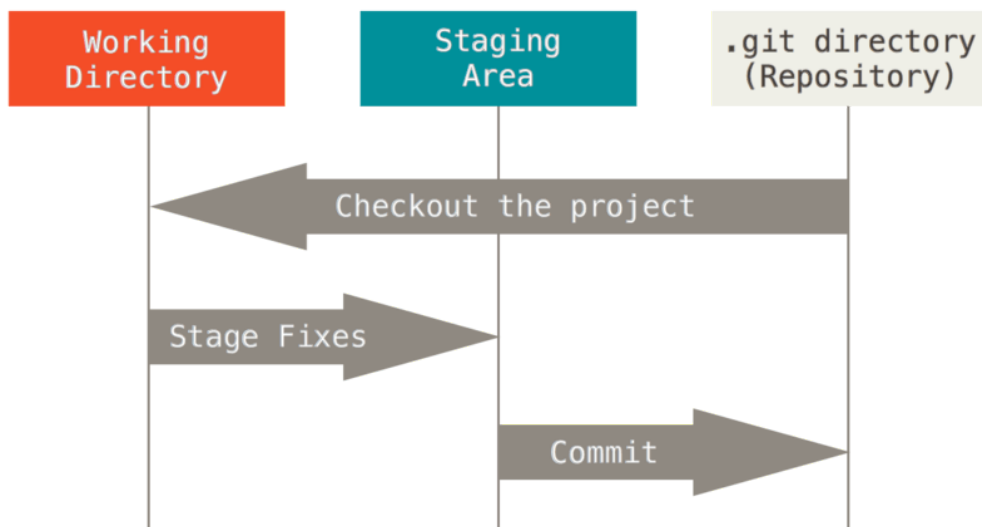
Git存储文件的方式: 存储文件快照而非文件差异.



Git文件的三种状态: **已提交 (committed)**、**已修改 (modified)** 和 **已暂存 (staged)**。

- 已修改表示修改了文件, 但还没保存到数据库中。
- 已暂存表示对一个已修改文件的当前版本做了标记, 使之包含在下次提交的快照中
- 已提交表示数据已经安全地保存在本地数据库中。

这会引出 Git 项目的三个 section: 工作区、暂存区以及 Git 目录。



- 工作区是对项目的某个版本独立提取出来的内容。这些从 Git 仓库的压缩数据库中提取出来的文件，放在磁盘上供你使用或修改。
- 暂存区是一个文件，保存了下次将要提交的文件列表信息，一般在 Git 仓库目录中。
- Git 仓库目录是 Git 用来保存项目的元数据和对象数据库的地方。
 - 这是 Git 中最重要的部分，从其它计算机克隆仓库时，复制的就是这里的数据。

基本的 Git 工作流程如下：(注意与之前提到的Github Flow区分开)

1. 在工作区中修改文件。
2. 将你想要下次提交的更改选择性地暂存，这样只会将更改的部分添加到暂存区。
3. 提交更新，找到暂存区的文件，将快照永久性存储到 Git 目录。

接下来我们要开始使用Git了，在这之前先做一点准备工作。

准备工作

首先需要在本地安装 git 工具. 参考 [安装 Git](#)

确认本地 git 已安装好:

```
> git --version
git version 2.20.1
```

之后需要做一些基本配置, 这里我们主要配置 **全局 user 信息**.

```
$ git config --global user.name "John Doe"
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

通常我们会用 SSH 协议访问 Git 仓库, 使用 SSH 协议还需要创建一对密钥, 并将公钥添加到 Github 上.

参考文档: [生成新的 SSH 密钥并将其添加到 ssh-agent](#)

本地生成 SSH 密钥:

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "your_email@example.com"
```

将密钥添加到 ssh-agent:

```
ssh-add ~/.ssh/id_ed25519
```

最后, 将 SSH 公钥添加到 GitHub 上的帐户: [新增 SSH 密钥到 GitHub 帐户](#)

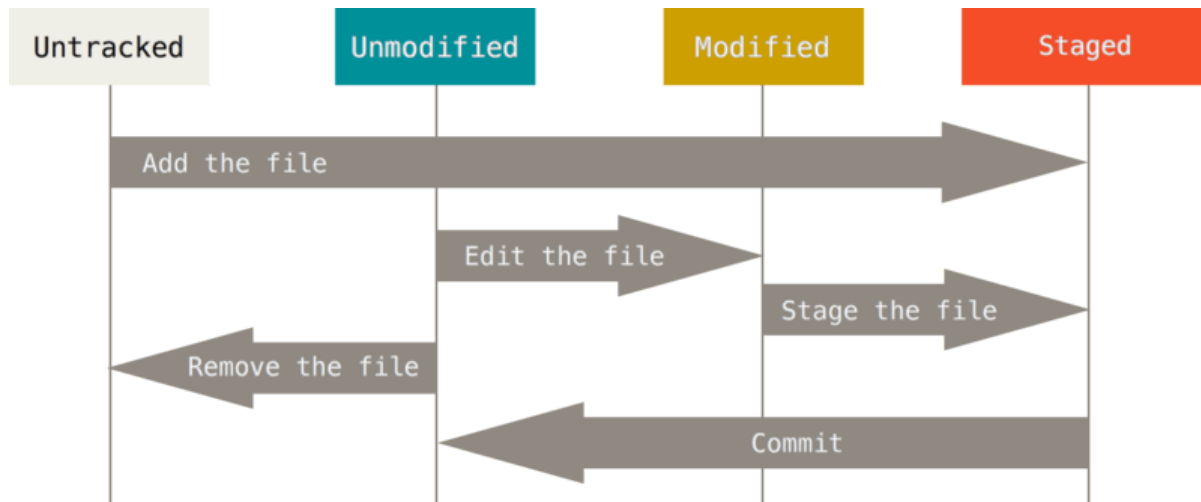
做好以上配置后, 就可以开始学习 Git 基本操作命令了.

基本操作

使用 `git clone` 命令克隆远程仓库到本地.

```
$ git clone https://github.com/tannenbaumdev/demo-repo.git
```

下面我们要学习 Git 如何处理文件更新操作. 首先要知道在 Git 中一个文件的状态变化周期:



Untracked 是未跟踪状态, 其他都是已跟踪状态 (已跟踪的文件是指那些被纳入了版本控制的文件, 在上一次快照中有它们的记录).

对于一个刚刚 clone 到本地的 repo, 所有文件都是 Unmodified 状态.

使用 `git status` 命令查看文件状态:

```
$ git status
On branch main
Your branch is up-to-date with 'origin/main'.
nothing to commit, working directory clean
```

此时我们新创建一个文件:

```
$ echo 'hello world' > a.md
```

再次执行 `git status` , 系统提示我们存在 Untracked files:

```
$ git status
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

        a.md

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

使用命令 `git add` 开始跟踪一个文件, 或者将一个 Modified 的文件提交到暂存区, 变为 Staged 状态.

```
$ git add a.md
$ git status
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

        new file:   a.md
```

执行 `git commit` 命令, 提交暂存区的文件.

```
git commit
```

几个常用的commit参数:

- `-m` 添加 commit message
- `--amend` 追加提交
- `-a` 跳过暂存直接提交

提交之后, 使用 `git log` 命令可以查看提交历史.

常用的log参数:

- `-p` 显示每次提交所引入的差异
- `-2` 最近2次
- `--oneline` 每个commit用1行显示

如果我们在 `git add` 之后不想提交, 想把修改从 **Staged** 状态撤销, 可以用 `git reset` 命令.

以上就是常用的 git 基础命令了, 下面我们再来介绍一下本地如何与远程仓库交互.

远程仓库交互

我们本地的代码是通过 `git clone` 从远程拉取的, 使用 `git remote` 命令可以查看远程仓库.

```
$ git remote  
origin
```

使用 `git remote add` 添加其他远程仓库.

```
$ git remote add myorigin https://github.com/a/b
```

使用 `git fetch` 拉取远程仓库代码.

```
$ git fetch origin
```

注: `pull = fetch + merge`

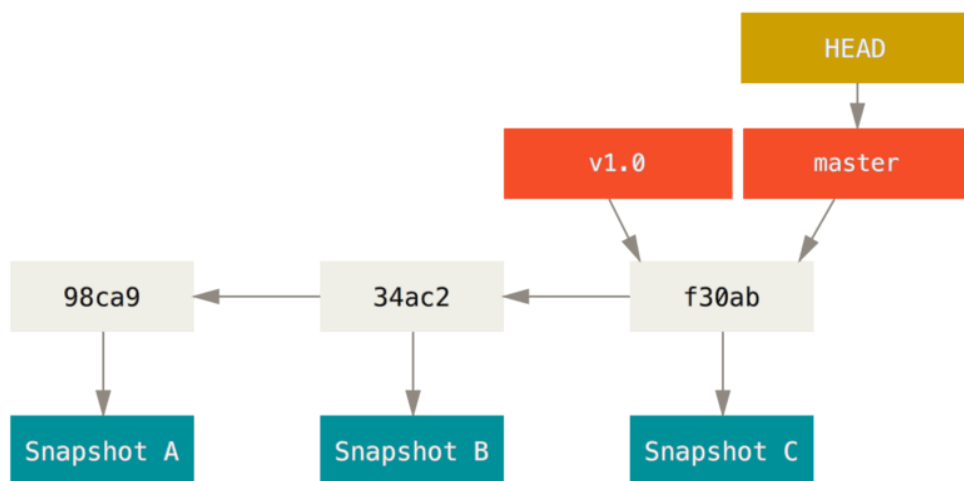
接下来介绍Git最重要的特性 (可能没有之一): 分支.

分支

小贴士: 这个可视化工具可以方便地学习分支变化. https://learngitbranching.js.org/?locale=zh_CN

"有人把 Git 的分支模型称为它的“必杀技特性”，也正因为这一特性，使得 Git 从众多版本控制系统中脱颖而出。" [分支简介](#)

Git 的分支非常轻量，原因是它本质上仅仅是指向提交对象的可变指针。



使用 `git branch` 命令创建分支.

```
$ git branch dev-1
```

这会在当前所在的提交对象上创建一个指针.

那么 Git 又是怎么知道当前在哪一个分支上呢? 也很简单, 它有一个名为 `HEAD` 的特殊指针, 指向当前所在的本地分支.

使用 `git checkout` 命令切换分支.

```
$ git checkout dev-1
```

注: 使用 `git checkout -b` 创建并切换分支.

使用 `git merge` 命令合并分支. (记得先在dev-1分支上面做一些改动并提交)

```
$ git checkout main
$ git merge dev-1
```

这时我们会发现并没有所谓的“合并”, 而是 `main` 指针向前移动到 `dev-1` 指针位置, 这种叫作 `fast-forward merge`.

如果顺着—个分支走下去能够到达另一个分支, 那么 Git 在合并两者的时候, 只会简单的将指针向前推进 (指针右移), 因为这种情况下的合并操作没有需要解决的分歧——这就叫做“快进 (`fast-forward`)”。

如果不能 `fast-forward merge`, 就会变成 `typical merge`. (演示)

注: 即使满足 `fast-forward` 条件, 也可通过指定 `--no-ff` 参数转为 `typical merge`.

如果合并过程中存在冲突, 需要解决冲突, 然后执行 `git merge continue` 继续完成合并.

[远程分支](#) 相关操作请通过文档自学.

其他命令 (自学)

- `stash`
- [rebase](#) 暂时不用, 因为 Merge 已经能解决大多数问题了.
- `revert`
- `reset`
- `reflog`
- `tag`

Git实践

互动练习

这里介绍一套互动式Git实践教程, 非常适合用来学习Git常用操作: [Git Exercises](#)

我们从头开始做一两个练习体验下.

再看协作流

学习了 Git 命令以后, 我们重新尝试在本地用 Git 命令完成之前的协作流.

Fork -> Clone Origin -> Add Remote -> Branch -> Commit -> Pull Request -> Merge

基于 <https://github.com/tannenbaumdev/demo-repo> 演示.

最后我们简要了解一些 Git 进阶知识.

Git进阶

提交规范

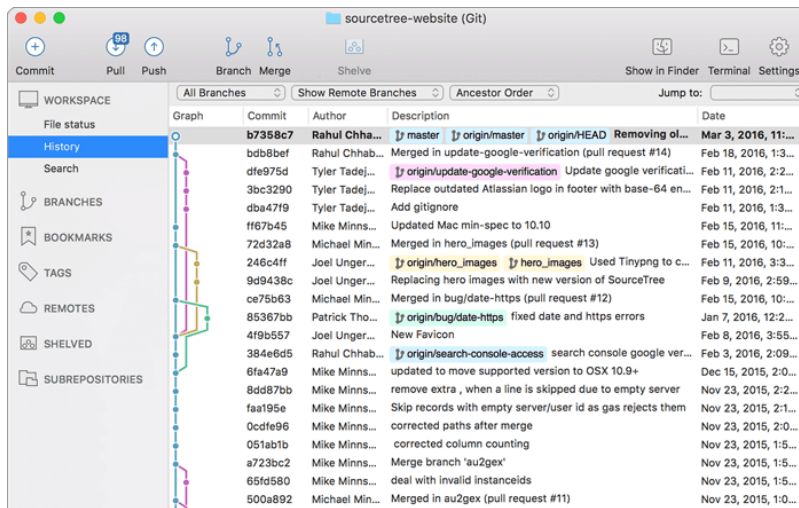
[约定式提交](#): 让提交信息清晰易懂, 便于检索

高级功能

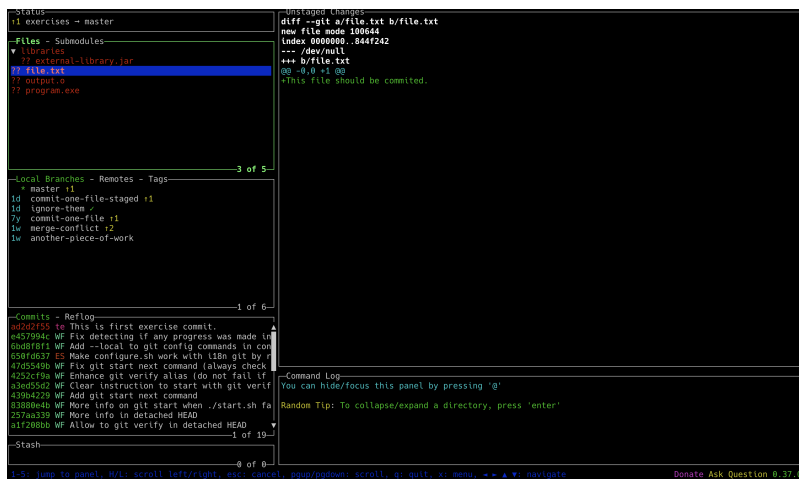
- [git hook](#): 特定阶段触发自定义脚本
- [git submodule](#): 项目依赖
- [git LFS](#): 解决大文件存储问题

Git小工具

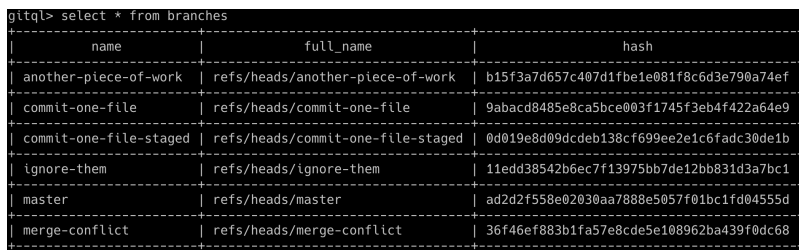
GUI: [SourceTree](#)



TUI: [lazygit](#)



SQL on Git: [gitql](#)



扩展学习

- [Git基础命令速查](#)
- [Pro Git 中文版](#)
- [GitHub Student Developer Pack](#)
- [Git Katas](#)
- [Git Immersion](#)

- [Github Discussions 文档](#)

练习与总结

1. 在个人空间下, 完成 [github-starter-course](#) 互动课程.
2. 按照 协作流 的操作流程, 为 [pull-request-test](#) 提交一个 Pull Request, 要求:
 1. 提交内容: 在root目录下, 创建一个名为 `dev-你的username.md` 的文件, 文件内容为空.
 2. 分支名为 `dev-你的username`, Pull Request名称与分支名相同.
 3. 解决Reviewer提出的修改意见.
 4. 分支合并到main.
3. 完成 [Git Exercises](#) 剩余练习.
4. 尝试学习 [Git内部原理](#) 相关文档.
5. 在 [Discussions](#) 中, 创建一个 Show and tell 类型的 Discussion, 命名为 Devtool Note (你的username) (例如 Devtool Note (teckick)), 创建完成后, 对本次学习内容进行总结, 写到 Comments 中 (中英文均可).