

## Trenink M6a

### 1.

Spustíte program pro přípravu prezentací a otevřete soubor **Turnaj.pptx** ze složky **Trenink M6a**. Přejděte do normálního zobrazení prezentace a změňte měřítko zobrazení tak, aby docházelo k automatickému přizpůsobení měřítka podle velikosti okna. Změny v souboru uložte.

### 2.

Rozložení druhého snímku s nadpisem **Pátek** změňte na **Nadpis a obsah**. Změny v souboru uložte.

### 3.

Soubor **Turnaj.pptx** nechte otevřený a vytvořte novou prázdnou prezentaci. Text **Fotbalový turnaj** použijte jako nadpis prvního snímku a text **Program turnaje** jako podnadpis prvního snímku. Novou prezentaci uložte do složky **Trenink M6a** do souboru s názvem **Program.pptx**.

### 4.

Ze souboru **Turnaj.pptx** zkopírujte druhý, třetí a čtvrtý snímek s nadpisy **Pátek**, **Sobota** a **Neděle** srpna na konec souboru **Program.pptx**. Změny v souboru **Program.pptx** uložte.

### 5.

Pokračujte v práci se souborem **Program.pptx**. Pro všechny snímky prezentace použijte motiv ze souboru **Strategie.thmx** ze složky **Trenink M6a**. Změny v souboru uložte a soubor **Program.pptx** uzavřete.

### 6.

Pokračujte v práci se souborem **Turnaj.pptx**. Na prvním snímku upravte text nadpisu **Turnaj starých gard** tak, aby byl napsán **VELKÝMI PÍSMENY**, a to **tučným** písmem **Calibri** velikosti **48 bodů**. Změny v souboru uložte.

### 7.

Na pátém snímku, snímku s nadpisem **Účastníci turnaje** upravte odsazení položek seznamu tak, aby položka **Torpedo Kamenice** byla odsazena stejně jako položka **Dukla Dolní Jalovice**, a aby položka **Zahraniční účastníci** byla odsazena stejně jako položka **Z našeho okresu**. Změny v souboru uložte.

### 8.

Z šestého snímku s nadpisem **Sponzoři turnaje** přesuňte poslední položku seznamu **Pavol Fúkal** do seznamu na sedmém snímku s nadpisem **Rozhodčí** pod položku **Horst Blumenfeld**. Změny v souboru uložte.

### 9.

Na šestém snímku s nadpisem **Sponzoři turnaje** změňte v seznamu s odrážkami styl odrážek na ❖.

### 10.

Na šestém snímku s nadpisem **Sponzoři turnaje** seskupte loga **Tiskána Boháček** a **JZD Mokřý Brloh**. Vzniklou skupinu zarovnejte vodorovně na střed snímku. Změny v souboru uložte.

### 11.

Na osmém snímku s nadpisem **Organizace turnaje** proveďte úpravu organizačního diagramu takto: **Čestmír Číslo** bude prvním podřízeným **Pavla Kačky**. Dále přidejte **výtvarníka Jana Loudu** jako podřízeného **Jitky Zkušenské**. Změny v souboru uložte.

---

**12.**

Pouze na osmém snímku s nadpisem **Organizace turnaje** změňte výplň pozadí snímku na souvislou výplň tmavě modrou barvou. Změny v souboru uložte.

---

**13.**

Na devátém snímku s nadpisem **Možnosti občerstvení** změňte šířku prvního sloupce tabulky na **8 cm**. Pak přidejte nový řádek před řádek s provozovnou **Stánek „Na hřišti“**. Do nového řádku přidejte texty:

Smíšené zboží	8:00	16:00	Jarmila Dlouhá
---------------	------	-------	----------------

Změny v souboru uložte.

---

**14.**

Pro všechny snímky prezentace použijte přechod snímku (podle vašeho výběru). Pouze na osmém snímku s nadpisem **Organizace turnaje** přechod odeberte. Změny v souboru uložte.

---

**15.**

Do předlohy snímků prezentace vložte obrázek **Torpedo.emf** ze složky **Trenink M6a** tak, aby obrázek byl viditelný na všech snímcích prezentace. Změny v souboru uložte.

---

**16.**

Velikost vloženého obrázku upravte tak, aby byl **3 cm** vysoký a **3,01 cm** široký. Obrázek umístěte do pravého horního rohu pod bílou linku. Změny v souboru uložte.

---

**17.**

Na desátém snímku s nadpisem **Kolik nás to bude stát?** změňte typ grafu na pruhový. Změny v souboru uložte.

---

**18.**

Na desátém snímku s nadpisem **Kolik nás to bude stát?** přidejte do grafu název s textem **Náklady 2020 – 2022 (tis. Kč)**. Dále u jednotlivých pruhů zobrazte hodnoty. Změny v souboru uložte.

---

**19.**

Ze zápatí všech snímků odeberte datum. Do zápatí všech snímků naopak přidejte text **Turnaj starých gard** a číslo snímku. Změny v souboru uložte.

---

**20.**

Prezentaci vytiskněte tak, aby na každé tiskové stránce byly čtyři snímky. Použijte virtuální **PDF** tiskárnu a tisk provedte do souboru **Výtisk.pdf** do složky **Trenink M6a**.

Uložte a uzavřete všechny soubory a programy.

## Trenink M6b

1.

Spustíte program pro přípravu prezentací a otevřete soubor **Koncept.pptx** ze složky **Trenink M6b**. Na všechny snímky prezentace použijte motiv ze souboru **Vzor.thmx** ze složky **Trenink M6b**. Prezentaci uložte do složky **Trenink M6b** do souboru s názvem **Malá ZOO.pptx**.

2.

Na druhém snímku s nadpisem **Malé šelmy** změňte zarovnání textu seznamu s odrážkami **doleva**. Změny v souboru uložte.

3.

Na třetím snímku s nadpisem **Psovité šelmy** vložte přibližně do levého dolního rohu textové pole s textem **I ve vašem Alíkovi dřímá malý vlk**. Pro vložený text použijte **tučné kurzivní** písmo **modré** barvy. Změny v souboru uložte.

4.

Na třetím snímku s nadpisem **Psovité šelmy** použijte pro obrázek vlka v pravé části efekt animace **přílet** (nebo **přilétnutí**), který se uplatní při promítání prezentace. Změny v souboru uložte.

5.

Na čtvrtém snímku s nadpisem **Hlodavci** upravte mezery mezi odstavci seznamu s odrážkami tak, aby mezera nad každým odstavcem byla **5 bodů** a za každým odstavcem **10 bodů**. Změny v souboru uložte.

6.

Na čtvrtém snímku s nadpisem **Hlodavci** upravte zobrazení světlého obdélníka vpravo tak, aby se zobrazoval za (tj. pod) obrázkem veverky. Obrázek veverky pak překlopte svisle. Změny v souboru uložte.

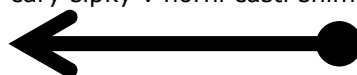
7.

Ze čtvrtého snímku s nadpisem **Hlodavci** přesuňte obrázek sovy na pátý snímek s nadpisem **Ptáci** na stejné místo. Po přesunutí obrázek otočte o **90°vlevo** (tj. proti směru chodu hodinových ručiček). Změny v souboru uložte.

8.

Na pátém snímku s nadpisem **Ptáci** změňte barvu čáry šipky v horní části snímku na **červenou**. Koncový

typ šipky změňte tak, aby šipka vypadala takto (podle vašeho výběru). Změny v souboru uložte.



. Šipce pak přidejte **stín**

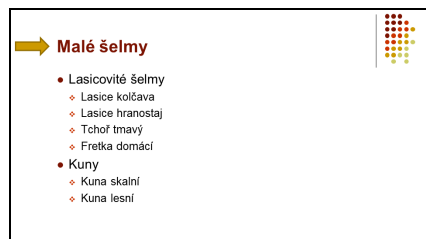
9.

Na sedmém snímku s nadpisem **Návštěvy v minulých letech** vložte **pruhový graf**, který bude zobrazovat tato data:

	Rok 2021	Rok 2022
Červenec	5 200	6 100
Srpen	5 500	6 400

**10.**

Do předlohy snímků vložte kreslený tvar **plná šipka** tak, aby se tvar zobrazoval na všech snímcích (kromě úvodního). Velikost tvaru upravte tak, aby výška byla **1 cm** a šířka **2 cm**. Tvar umístěte do levého horního rohu přibližně tak, aby šipka ukazovala zleva doprava na nadpis snímku. Změny v souboru uložte.

**11.**

Na osmém snímku s nadpisem **Plány do budoucnosti** přidejte poznámku s textem **Zatím není zajištěno**. Snímek skryjte. Změny v souboru uložte.

**12.**

Proveďte kontrolu pravopisu celé prezentace (vlastní jména názvy neupravujte). Změny v souboru uložte a soubor **Malá ZOO.pptx** uzavřete.

**13.**

Ve složce **Trenink M6b** vyhledejte soubor **Ekonomika.pptx** a otevřete jej. Změňte orientaci snímků prezentace **na šířku**. Vzhled stránky snímku změňte na **Předvádění na obrazovce (16:9)**. Změny v souboru uložte.

**14.**

Třetí snímek s nadpisem **Malá lesní ZOO** přesuňte na začátek prezentace. Změny v souboru uložte.

**15.**

Na snímku s nadpisem **Plánovaný růst návštěvnosti** změňte barvu výplně oblasti celého grafu na **šedou**. Barvu výplně sloupců **Nárůst 2022** změňte na **červenou**. Změny v souboru uložte.

**16.**

Bezprostředně za snímek s nadpisem **Náklady na provoz** vložte nový snímek s rozložením **Pouze nadpis**. Snímek nadepište **Nějaké otázky?**. Změny v souboru uložte.

**17.**

Odstraňte poslední snímek prezentace s nadpisem **Diskuse**. Změny v souboru uložte.

**18.**

V zápatí všech snímků prezentace s výjimkou úvodního snímku zobrazte pevné datum **8.7.2022**. Změny v souboru uložte.

**19.**

Vytiskněte osnovu prezentace. Použijte virtuální **PDF** tiskárnu a tisk proveďte do souboru **Osnova.pdf** do složky **Trenink M6b**.

**20.**

Prezentaci uložte ve formátu samospustitelné prezentace do složky **Trenink M6b** do souboru s názvem **Projekce.ppsx**.

Uložte a uzavřete všechny soubory a programy.