### Окопник Григорий Окопник Евгений

# HardCode

Резюме проекта

Экосистема разработки ПО и сервисов на базе нового языка программирования общего назначения

#### Анализ мирового рынка разработки ПО и сервисов

**Table 1. Worldwide IT Spending Forecast (Millions of U.S. Dollars)** 

	2022 Spending	2022 Growth (%)	2023 Spending	2023 Growth (%)	2024 Spending	2024 Growth (%)
Data Center Systems	221,223	16.6	217,880	-1.5	235,530	8.1
Devices	766,279	-6.3	700,023	-8.6	748,150	6.9
Software	811,496	10.7	922,745	13.7	1,052,956	14.1
IT Services	1,305,699	7.5	1,420,905	8.8	1,585,373	11.6
Communications Services	1,423,075	-1.9	1,461,662	2.7	1,517,877	3.8
Overall IT	4,527,772	2.8	4,723,215	4.3	5,139,886	8.8

Общие затраты (CAPEX + OPEX) на разработку ПО и сервисов по оценке Gartner в 2022 г. составят 2 300 млрд. долларов с ростом 8-13% в год.

### Цели проекта HardCode

#### Технологические цели проекта:

Создание экосистемы (платформы для разработки сервисов, IDE (Integrated Development Environment) - интегрированной, единой среды разработки), предоставляющей услуги разработки оптимальных сервисов программистам и софтверным компаниям на базе создаваемого языка HardCode с возможностями, превосходящими все имеющиеся в настоящее время.

Этот гигантский рынок (см. оценку Gartner) до сих пор не имеет эффективных технологичных инструментов (языков и сервисов)!!!

Существенное снижение OPEX IT компаний за счёт повышения эффективности процедур разработки и эксплуатации ПО и сервисов.

На сегодня главный и стремительно растущий в цене дефицитный ресурс для любой IT-компании – программисты. Только те компании, которые смогут в обозримом будущем внедрить более эффективные средства разработки ПО и сервисов, смогут «отъесть» существенную часть объёма гигантского растущего рынка.



#### Бизнес-цели проекта:

Создание компании - «единорога» за счёт вышеуказанных уникальных преимуществ на огромном и растущем рынке IT-сервисов.

Экосистема будет предоставлять программистам и софтверным компаниям уникальные возможности и приносить деньги за счёт своих сервисов и партнерских программ!

Клиенто-ориентированность - залог нашего подхода для успешного бизнеса. Выход на продажу в TOP-5 мировых лидеров IT индустрии в течение 4-5 лет.

# Состояние проекта на сегодняшний день

- Детально проработана концепция языка программирования HardCode
- Реализовано техническое описание концепций языка с текстами программ как на существующих языках, так и на языке HardCode
- Спроектирован и реализован инновационный Garbage Collector, составляющий определяющую роль в модели памяти
- Реализована система версионного хранения кода и разработки на лету,
   проверенная в качестве средства разработки ПО в реальной практике
- Подробно прописана концепция сервисной платформы Service as a Service
- Разработана концепция платформы распространения контента IT инфраструктуры
- Сформулирована модель финансирования разработки и внедрения проекта, расписан поэтапный план и необходимый кадровый состав
- Определены принципы монетизации продукта с учётом опыта крупных успешных IT решений
- Все аспекты технической части проекта обсуждены с группами экспертов

# Зачем это инвесторам и софтверной компании

- Новая мощная технология разработки ПО. Возможность создания бизнеса, лидирующего на глобальном рынке, используя новые технологические подходы (язык HardCode и платформа Service as Service)
  - → в разы более эффективная экономика разработки сервисов 🗸
  - → снижение затрат на эксплуатацию сервисов на порядки 🗸
- Надёжность сервисов, быстрая обработка обращений клиентов
  - → лояльность клиентов ✓
- Оптимизация разработки, отладки и тестирования
  - → быстрый старт продуктов ✓
  - → эффективная поддержка и развитие продуктов ✓
- Продукт в виде облачной сервисной платформы
  - → ROI по самым пессимистическим оценкам не менее 300-400 % ✓
  - → новые партнёрские отношения (без боязни lock-in) ✓
- HR-брэнд
  - → интерес высококвалифицированных разработчиков ✓
  - → пониженная текучка кадров ✓

# План внедрения (итоги по годам)

Язык активно внедряется в процессах создания сервисов в IT-компаниях, близких инвестору. Облачная платформа применяется для разработки сервисов в IT-компаниях, близких инвестору.

Созданы все условия для монетизации проекта и возврата инвестиций 1-го и 2-го годов.

Язык опубликован.
Платформа
разработки сервисов
и платформа
распространения
ІТ-контента запущены
для внешних
клиентов.

Завоёвываются лидирующие позиции мирового рынка услуг в IT.

1-й год

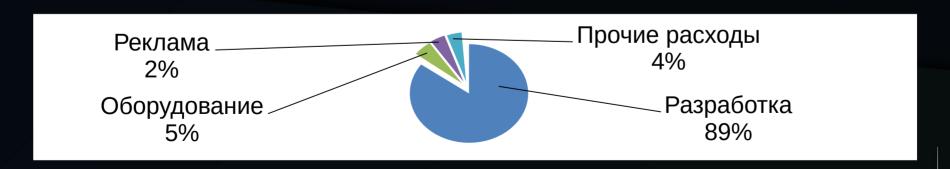
2-й год

3-й год

#### Финансовый план

	2022-2023	2023-2024	2024-2025	2025+
Расходы, млн. \$	3.0	5.0	8.0	20.0
Выручка, млн. \$	0	2.0	70.0	550.0

# Примерная структура затрат (1-й год) — 3.0 млн. \$



# Основатели проекта HardCode

Окопник Григорий Евгеньевич, 36 лет. Сооснователь проекта. Автор концепции и разработчик архитектуры проекта HardCode. Последние 7 лет работает ведущим разработчиком ПО в одном из самых технологичных Интернет-банков мира «Тинькофф». Имеет обширный опыт в проектировании, разработке и интеграции сервисов, а также практический опыт руководства разработчиками.



**Окопник Евгений Борисович**, 65 лет. Сооснователь проекта. Зона ответственности: бизнес-продвижение проекта, поиск инвесторов.

25+ лет успешного опыта руководством развития бизнеса в ведущих западных (ABB, Siemens) и российских инжиниринговых компаниях в сфере автоматизации.

Получил международное бизнес-образование (ABB Academy), г. Цюрих.

Имеет учёную степень кандидата технических наук.

