

T R A B A J O P R Á C T I C O I I I

Meli Sebastián. Rodríguez Jeremías.

Análisis de Lenguajes de Programación

20 de marzo de 2017

Ejercicio 1

La derivación se encuentra en el archivo derivaciones.pdf .

Ejercicio 2

La función `infer` retorna un valor del tipo `Either String Type` porque, dado un término, se dará uno de los siguientes dos casos: Que tenga un tipo válido o no. Si no puede asignarle ningún tipo a un término, devuelve un `left string` detallando el error; caso contrario (el término tiene un tipo válido), utiliza el constructor `right`.

Si el tipo de retorno de `infer` fuera `Type`, tendríamos que agregar un tipo `Error` y todas las reglas para este tipo, para devolver un resultado adecuado al inferir tipos de expresiones mal tipadas; o diseñar otra forma de señalar las expresiones mal tipadas y algún detalle del error.

El operador

$$(>>=)$$

tiene este tipo:

$$(>>=) :: \text{Either String Type} \rightarrow (\text{Type} \rightarrow \text{Either String Type}) \rightarrow \text{Either String Type}$$

y esta definición

$$(>>=) \ v \ f = \text{either Left } f \ v$$

Donde:

`either (Left x) f g = f x`
`either (Right x) f g = g x`

Entonces `(>>=)` toma un valor del tipo `Either String Type` y analiza su estructura:

- Si es de la forma `Left xs`, retorna `Left xs` (lo mismo que recibió).
- Si es de la forma `Right r`, retorna `f r`, donde `f` es una función que recibe un `Type` y devuelve un `Either String Type`.

Esto nos sirve cuando queremos inferir el tipo de algún término, y precisamos inferir recursivamente el tipo de subtérminos. En este caso podemos utilizar `(>>=)` para manejar las situaciones en que subtérminos están mal tipados (o no).

Ejercicio 3

Para añadir la construcción `let`, utilizamos un nuevo constructor de datos en el tipo `LamTerm`:

$$\text{Let String LamTerm LamTerm}$$

Modificamos el parser para capturar las expresiones `let` en este constructor de `LamTerm`. Luego, decidimos modificar solamente la función de conversión para interpretar un `LamTerm` `let x = e in t` como un `Term` que represente aplicación (`x : T . t`) e; utilizando `infer` para obtener `T`. El resto de las funciones no precisan ser modificadas.

Ejercicio 4

Modificamos todas las funciones para extender al operador `as`.

Ejercicio 5

Ver en derivaciones.pdf

Ejercicio 6

Modificamos todas las funciones para extender al tipo Unit.

Ejercicio 7

Agregamos reglas de evaluación:

$$\frac{t1 \rightarrow v1}{(t1\ t\ 2) \rightarrow (v1\ t\ 2)}$$

$$\frac{t2 \rightarrow v2}{(v1\ t\ 2) \rightarrow (v1\ v\ 2)}$$

$$fst\ (v1\ v\ 2) \rightarrow v1$$

$$snd\ (v1\ v\ 2) \rightarrow v2$$

Ejercicio 8

Análogamente extendimos las funciones.

Ejercicio 9

Ver en derivaciones.pdf

Ejercicio 10

Ejercicio 11