

## **Step 1**

Daftar masalah :

Banyaknya tingkat pengangguran di Indonesia adalah salah satu yang dapat menyebabkan kemiskinan masyarakat Indonesia, bagi masyarakat miskin yang tidak mampu menyekolahkan anaknya sehingga menyebabkan terhambatnya pendidikan untuk sang anak dan menyebabkan kesulitan dalam mendapatkan pekerjaan yang layak.

Kita lihat dari banyaknya tingkat orang miskin di Indonesia yang membuat kelompok kami bergerak di bidang IT untuk mencoba membantu menyelesaikan permasalahan orang miskin atau orang yang tidak mampu tetapi tetap memiliki semangat tinggi untuk bertahan hidup seperti dengan cara berjualan tidak mengemis, maka dari permasalahan tersebut kami ingin membuat sebuah aplikasi berbasis web dimana aplikasi tersebut dapat digerakan oleh semua orang untuk dapat membantu orang miskin tersebut.

## **Step 2**

### **1. Project Scope Description :**

Aplikasi holdingon.com adalah sebuah aplikasi berbasis web yang berfungsi untuk membantu orang miskin, misalkan ada tukang balon kemudian kita mengambil gambar tukang balon tersebut dan menuliskan deskripsi terkait orang tersebut bisa berupa lokasi dan kondisi keluarga serta kediaman yang ditempati selama hidupnya kemudian dimasukkan ke daftar orang miskin sesuai dengan profile yang sudah didaftarkan oleh si penolong tersebut di aplikasi holdingon atau di sosialisasikan tujuannya agar semua orang mengetahui bahwa ada banyak orang yang membutuhkan bantuan kita dan approach dari kami berbasis komunitas sehingga nantinya akan digerakan oleh banyak orang.

### **2. Acceptance Criteria :**

Project ini dinyatakan selesai ketika aplikasi telah berjalan secara sempurna dan dilakukannya test kepada beberapa user selama satu bulan. Apabila ada bug-bug yang ditemukan maka kami akan melakukan update untuk aplikasi web kami selama 2 minggu untuk melakukan update.

### **3. Project Deliverable :**

Project manager akan release beberapa laporan mingguan selama project berlangsung, dan fitur fitur yang akan diberika diantaranya :

- Input data orang miskin yang sudah atau belum tertolong
- Deskripsi orang miskin setelah tertolong
- Aplikasi yang telah tercompile dan dapat digunakan di website holdingon.com

4. Project Exclusion :

- Internet connection
- Location

5. Project Constraint :

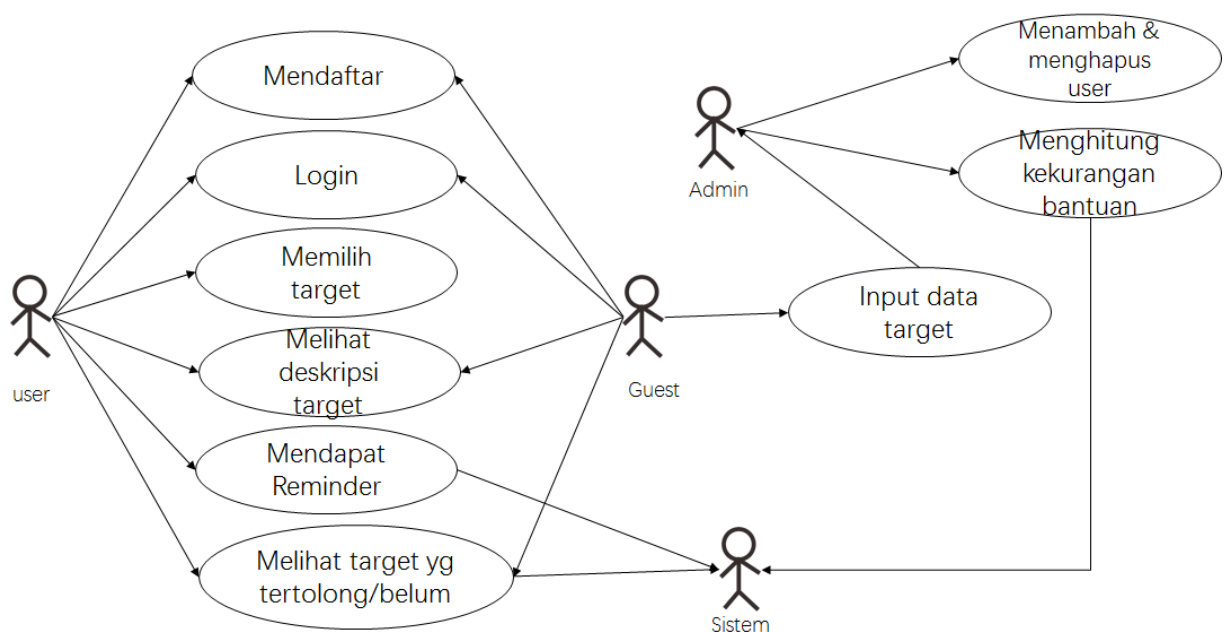
- Penolong yang siap menolong memasukan target ke aplikasi
- Jumlah orang miskin
- Minim resource programmer

6. Project assumptions :

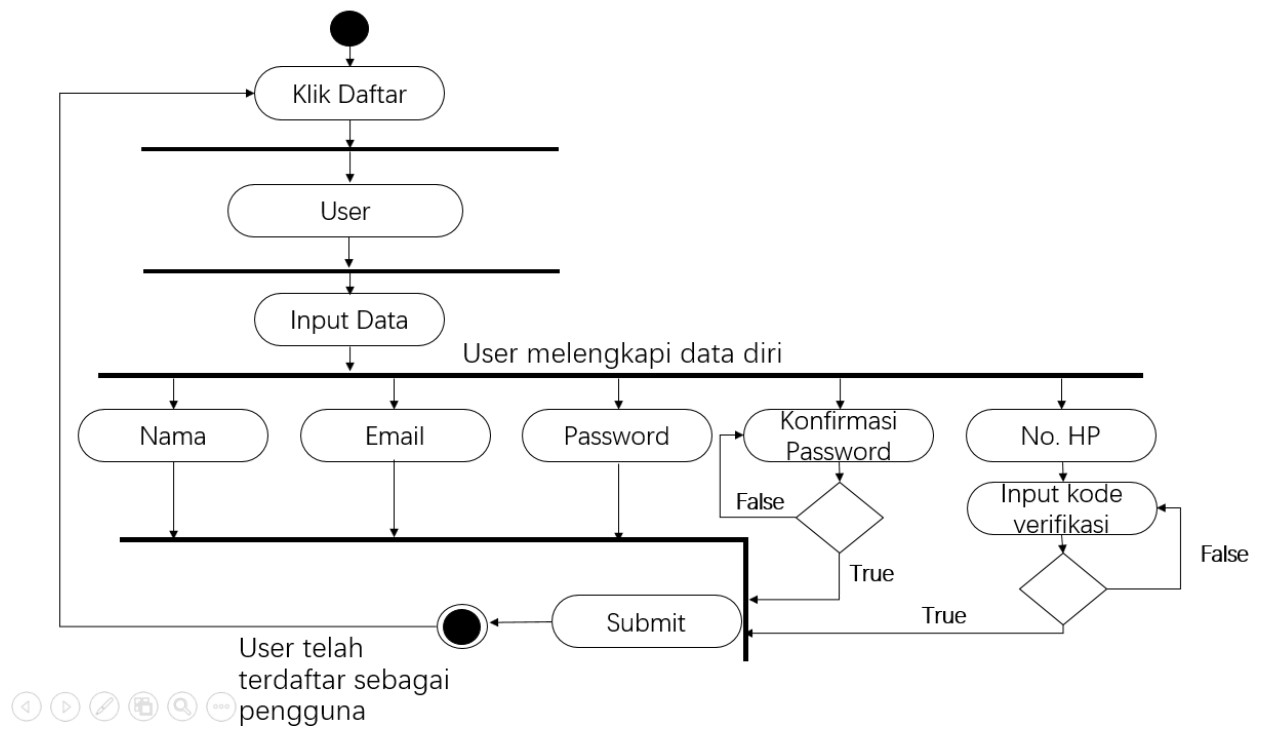
- Project memiliki anggota yang menguasai bahasa pemograman seperti html,php, javascript, framework php laravel dan database mysql
- Programmer bekerja setidaknya 2 jam sehari

### Step 3

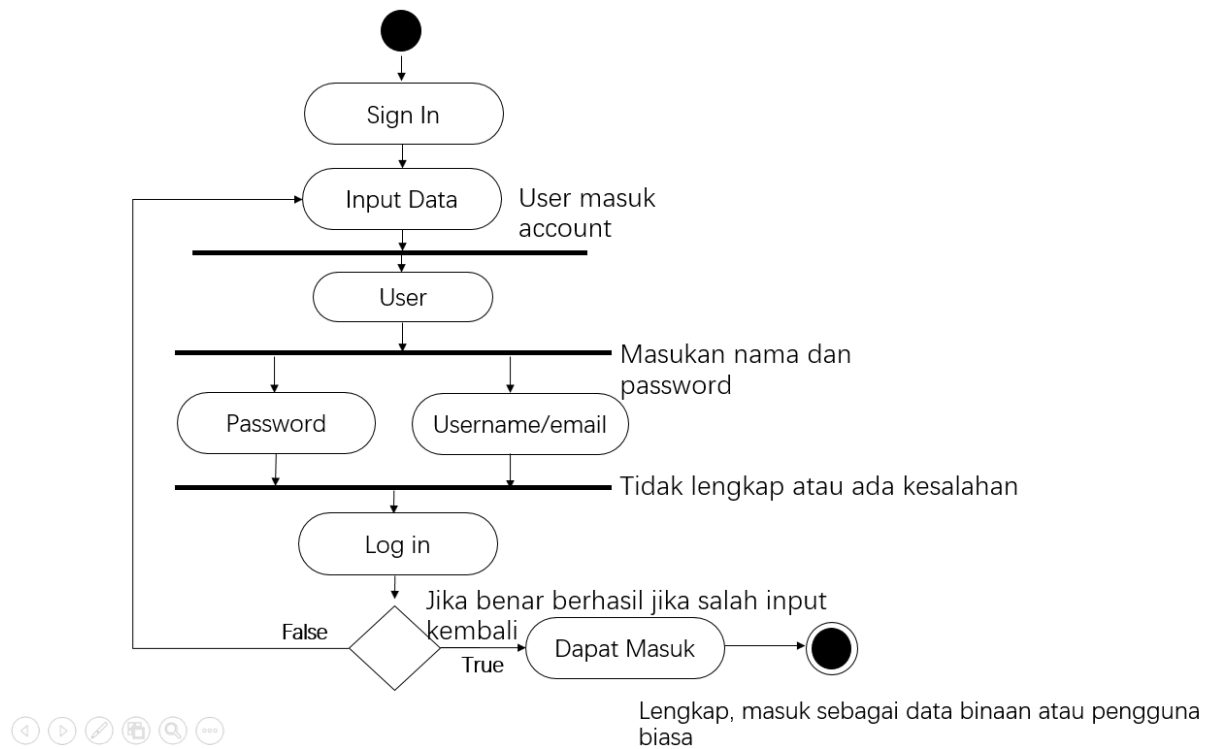
#### USE CASE



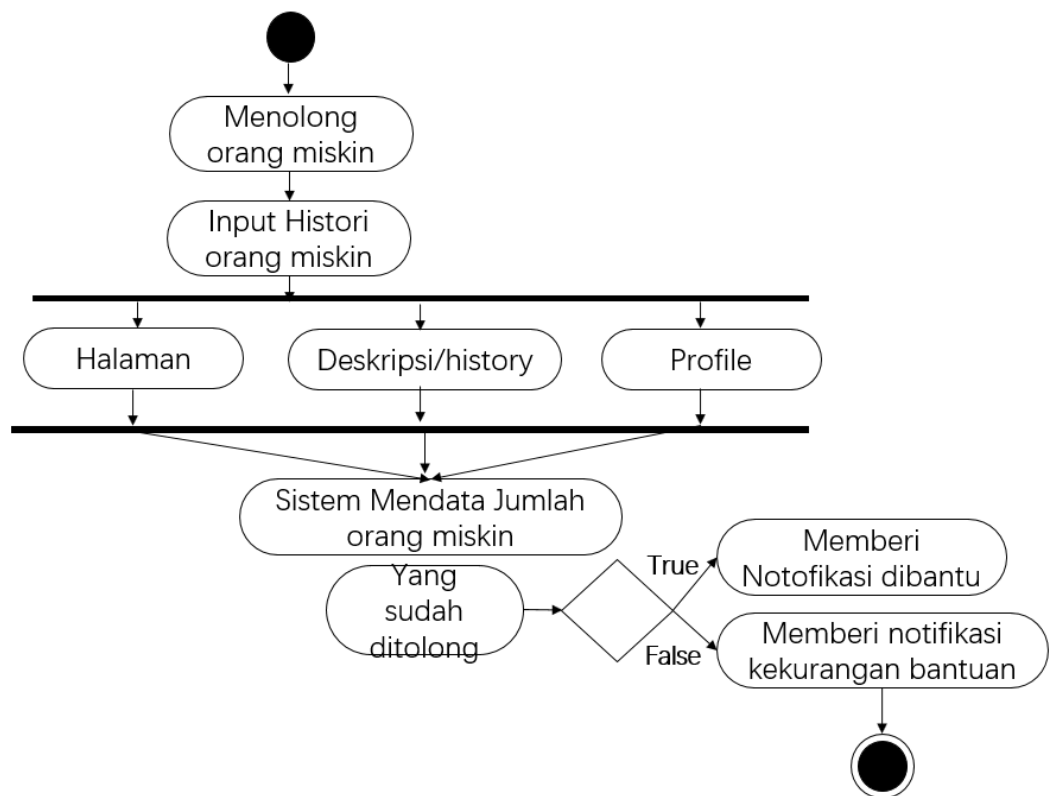
#### ACTIVITY DIAGRAM (REGISTER)



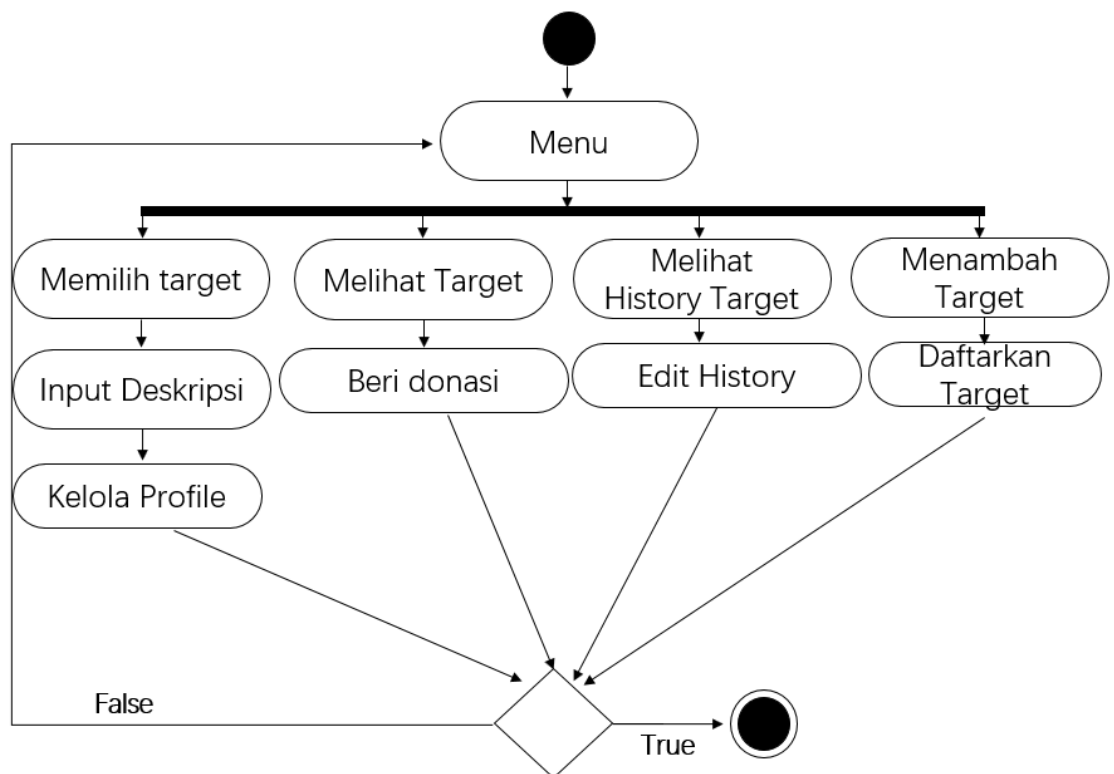
## ACTIVITY DIAGRAM (LOGIN)



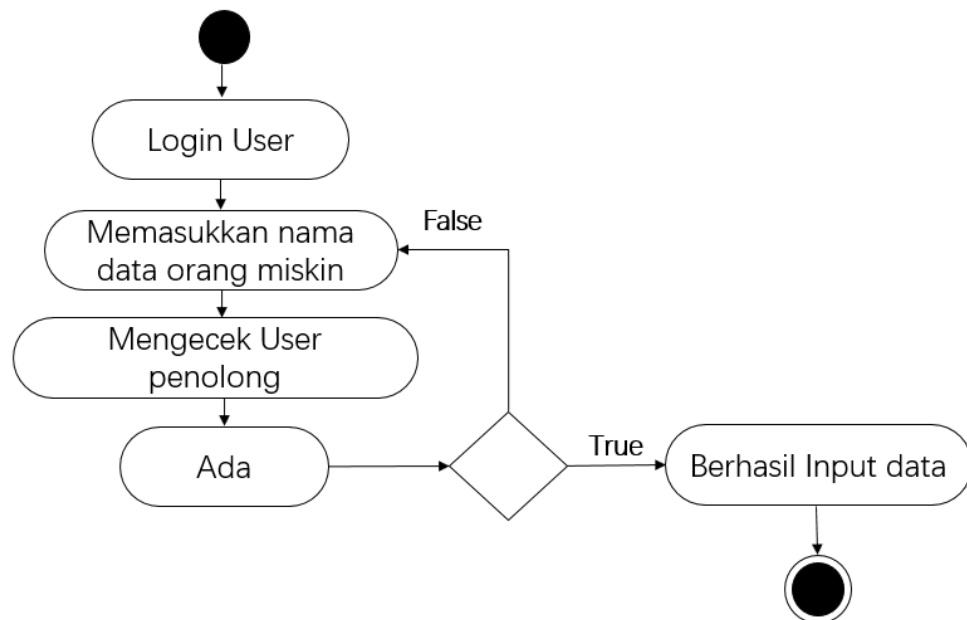
## ACTIVITY PROSES TARGET



## ACTIVITY PROSES MENU



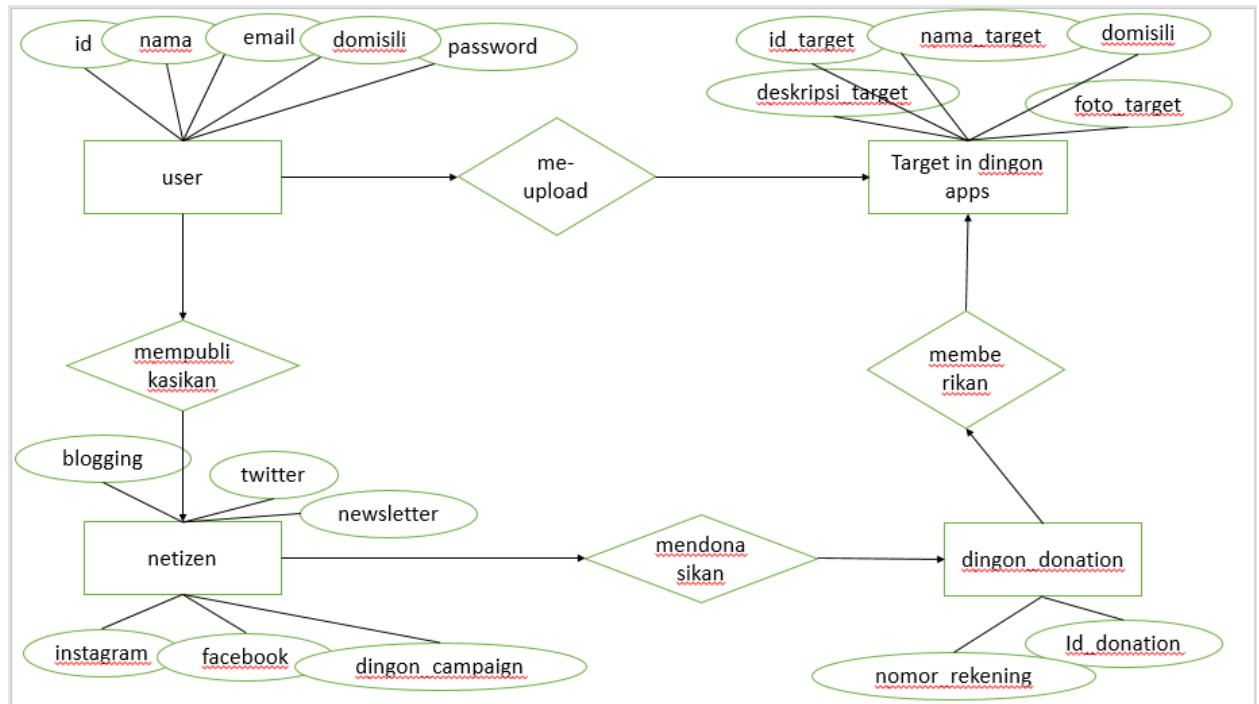
## ACTIVITY PROSES INPUT DATA



## USER STORY

1	As a <type of user>	I want to <perform some task>	So that I can <achieve some goal>
2	User 1	Mendaftar akun	saya bisa menjadi angel (orang bisa membantu orang lain dengan mengah gambar)
3	User 1	Login akun	saya bisa melihat dan melakukan aktivitas
4	User 1	Memilih kategori	saya bisa memilih kategori (jenis pekerjaan orang yang akan ditolong)
5	User 1	Menambahkan/edit deskripsi	saya bisa melakukan penambahan kegiatan / edit deskripsi
6	User 1	Mendapatkan reminder	saya mengetahui adanya orang yang ingin memberikan bantuannya
7	User 1	Kelola profil	saya bisa melakukan edit akun saya sebagai avatar atau nama personal
8	User 1	Menerima informasi	saya bisa mengetahui informasi sudah berapa orang yang membantu orang tersebut
9	User 1	Memberi kritik dan saran	saya dapat memperbaiki kesalahan dari saran
10	Guest	Mendaftar akun	saya menjadi tamu untuk melihat daftar orang yang ingin saya bantu
11	Guest	Login akun	saya bisa melihat dan melakukan aktivitas, saya bisa share deskripsi ke sosial media saya bisa menjadi user
12	Guest	Memilih kategori	saya bisa memilih kategori orang yang ingin saya bantu
13	Guest	Melihat lokasi	saya bisa melihat lokasi orang yang terdaftar di akun user
14	Guest	Mengelola sumbangan	saya dapat mengelola barang
15	Guest	Mendapat reminder	saya mendapat pemberitahuan bahwa sumbangan saya sudah diterima ke orang tersebut
16	Guest	Kelola profil	saya dapat melihat/edit profil
17	Guest	Kontak kami	saya bisa menghubungi user / pihak holdingon
18	Admin	Mendaftar akun	saya bisa menjadi pengguna akun
19	Admin	Login akun	saya bisa melakukan aktivitas
20	Admin	Memilih kategori	saya dapat memilih kategori yang diinginkan
21	Admin	Mengelola informasi	saya mendapat informasi tentang barang
22	Admin	Mengelola reminder	saya dapat memberikan notification apabila gambar yang user kirim ditanggapi oleh user lain
23	Admin	Mengelola deskripsi yang masuk	saya bisa mengelola deskripsi dari target yang di tunjuk user

## ERD



## Step 4

misalkan kita melihat orang yang berjualan kerupuk memiliki cacat tuna netra tetapi dia tetap memiliki semangat untuk bekerja dan kita ingin membantu orang itu bias langsung di input ke history.

Misalkan :

### Input history:

Kisah : seorang ibu memiliki 3 anak ini masih mampu bekerja walaupun hanya menjual kerupuk, dan mendapatkan penghasilan yang tidak menentu perhari terkadang perhari menghasilkan Rp.20.000 – Rp.30.000 dan kita juga tahu bahwa uang itu tidak akan cukup untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari nya maka dari itu bagi teman-teman yang ingin membantu silahkan bias berkunjung ke lokasi yang sudah disediakan dari holdingon atau kita bisa langsung klik donasi.

### System mendata jumlah orang miskin :

Jadi disini system bisa membaca ada berapa orang yang sudah tertolong dan akan memberikan reminder ke yang upload target ataupun yang mendonasikan.

### Dummy data 1

#### Masukan nama dan data target :

Nama : Aminah

Usia : 50 th

Pekerjaan : tukang kerupuk

Lokasi : jl. K.H.M yusuf raya no 100 Rt/Rw 001/20

Gambar : konsidi rumah dan jumlah anggota keluarga

Deskripsi : history atau kisah kehidupan target

### Mengecek user penolong :

Disini user dan tamu bisa melihat sudah berapa banyak orang tersebut mendapatkan bantuan, dan kita yang mendonasikan ataupun yang membantu input target akan mendapat reminder dari system.

### Activity proses menu :

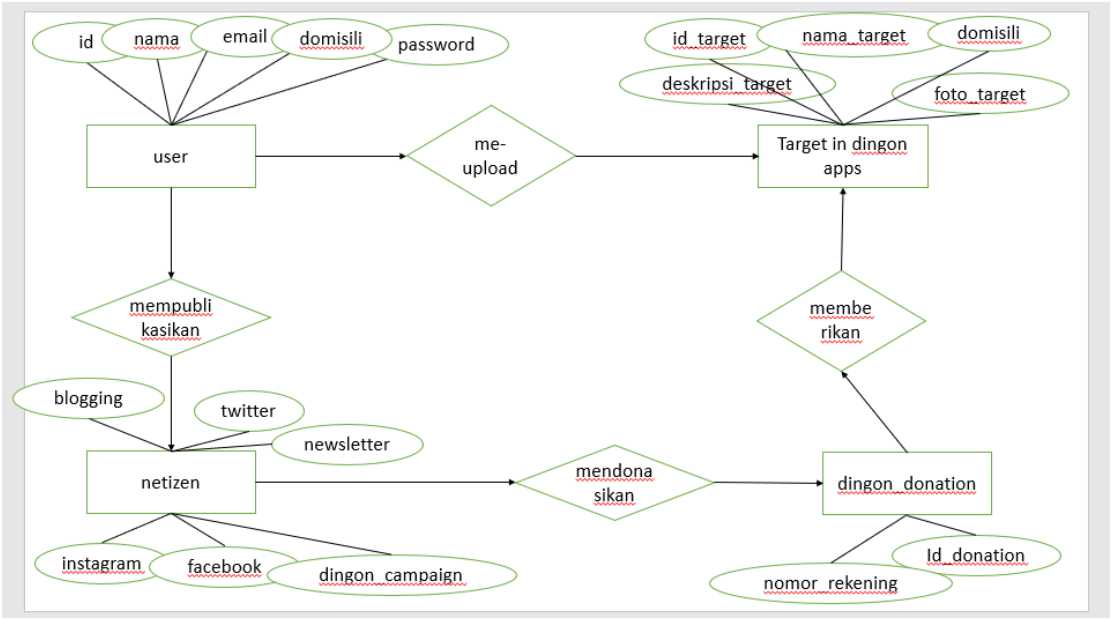
Ketika kita memilih target berarti kita sudah menemukan target dan mencoba untuk menolong target tersebut, ketika kita masuk dimenu target berarti kita sudah bisa melihat target yang di upload oleh orang lain dan kita juga bisa berdonasi, ketika kita masuk di melihat history target artinya kita bisa edit history target dari jika masih ada yang ingin ditambahkan, menambahkan target artinya kita bisa membantu lebih dari satu orang

### BMC

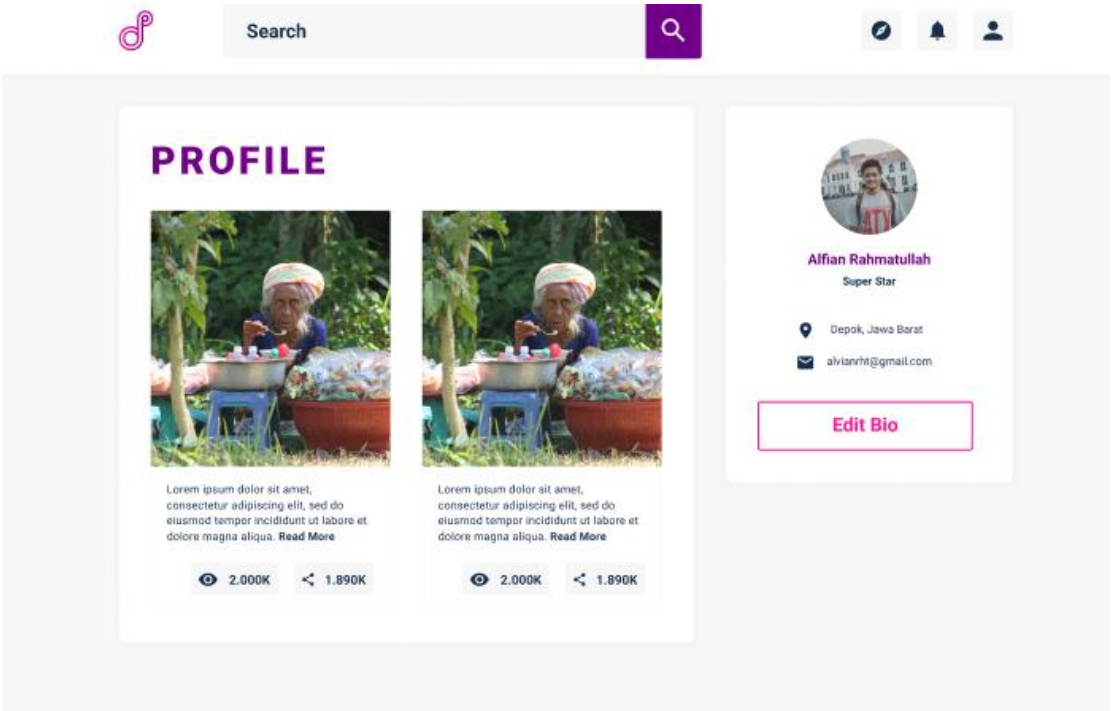
<b>Key Partners</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Masyarakat berbasis Komunitas</li> <li>• Social Media Campaigner</li> <li>• Influencer</li> </ul>	<b>Key Activities</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan kampanye online secara efektif dengan memasarkan secara komprehensif produk para pedagang kecil yang ditemui di pinggir jalan.</li> <li>• Melakukan kampanye online dengan menghimbau masyarakat umum agar mau menolong masyarakat miskin korban bencana alam, berpenyakit khusus, dan korban kejahatan.</li> </ul>	<b>Value Proposition</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Platform berbasis website yang menjadi media penyebaran informasi ke publik untuk melakukan rising awareness dan membantu customer segments dengan tindakan nyata</li> <li>• Mengemas pertolongan dengan kampanye secara efektif dan masif dengan keluaran dimana publik mau untuk membeli barang yang dijual</li> </ul>	<b>Customer Relationships</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memberikan rating Top Campaigner ke para campaigner</li> <li>• Memberikan pelayanan tindak lanjut dengan mendatangi langsung customer segments jika dibutuhkan.</li> </ul>	<b>Customer Segments</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pedagang kecil</li> <li>• Masyarakat miskin korban bencana alam</li> <li>• Masyarakat miskin berpenyakit khusus (penyakit berat)</li> <li>• Masyarakat miskin korban kejahatan</li> </ul>
<b>Key Resources</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intelektual <ul style="list-style-type: none"> <li>- Brand</li> <li>- Copyright</li> <li>- Human</li> </ul> </li> </ul>		<b>Channels</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Online ; Media Sosial &amp; Youtube</li> <li>• Offline ; <ul style="list-style-type: none"> <li>- Seminar dan Workshop (Advertising moment)</li> <li>- Community Gathering</li> </ul> </li> </ul>		
<b>Cost Structure</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fixed Cost <ul style="list-style-type: none"> <li>- Biaya pembuatan web (Hosting &amp; Domain)</li> <li>- Fee Volunteer (Biaya relawan pembuatan Website, Multimedia &amp; Design)</li> </ul> </li> </ul>			<b>Revenue Streams</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Advertising</li> <li>• Funding</li> </ul>	



ERD :



Step 5





Search



**Alfian Rahmatullah**

Jl. Arus No 5, Srengsengsawah



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. [Read More](#)

Donasi

2.000K

1.890K



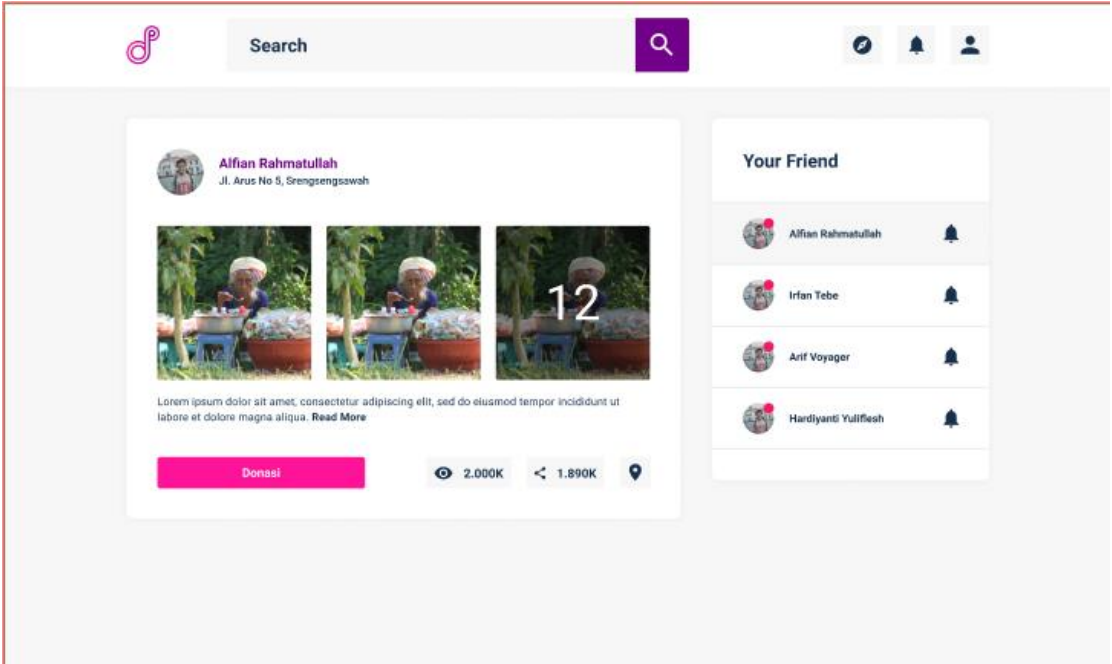
**HELP  
PEOPLE  
AROUND  
YOU WITH  
DINGON**

Login

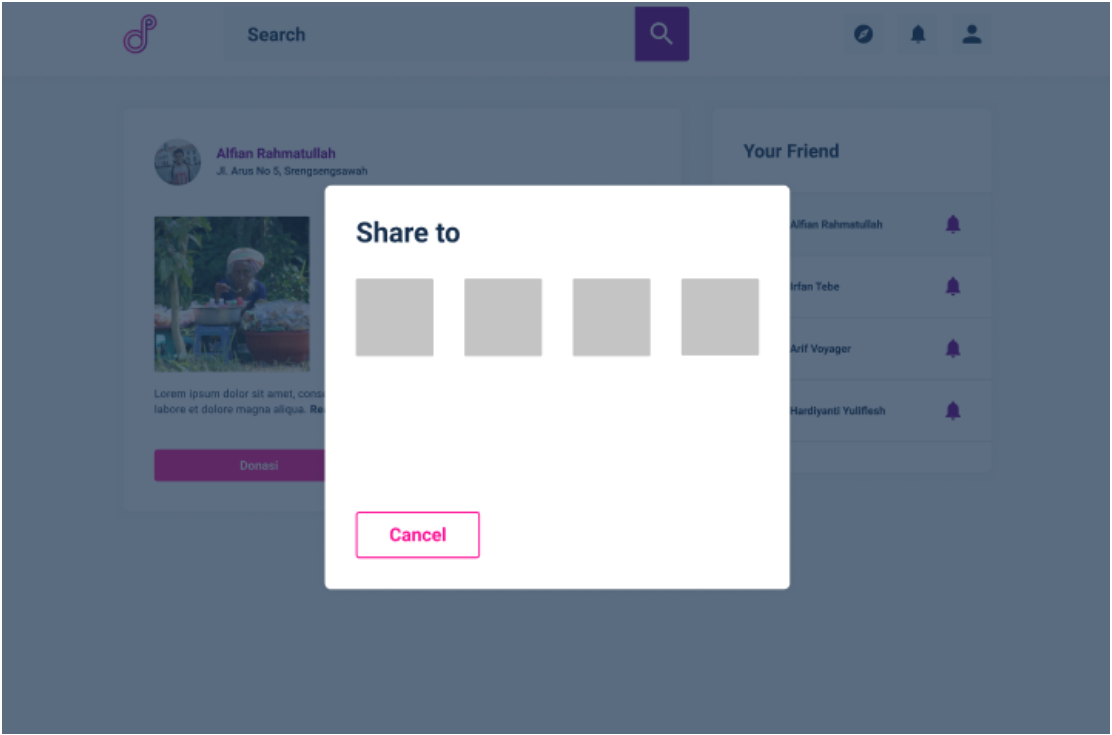
Don't have account ? please

Sign Up

Menu aktivitas :



Sharing :



Lihat gambar :

