Multipleks kinowy Dokumentacja





Wersja 1.3
Grupa habeja, wtorek 17:50, członkowie:
Krzysztof Hardek
Adam Bera
Grzegorz Janosz

Opis projektu

Projekt polega na stworzeniu aplikacji realizującej multipleks kinowy. Aplikacja ma umożliwiać:

- Wprowadzanie osób, w tym z różnymi uprawnieniami,
- Dostęp do aktualnego repertuaru kina,
- System wysyła maile z powiadomieniami
- Statystyki, Wyszukiwanie, Polecanie filmu

Jego realizacja została podzielona na trzy kamienie milowe. Wykonanie każdego z nich skutkuje stworzeniem działającego prototypu

M1

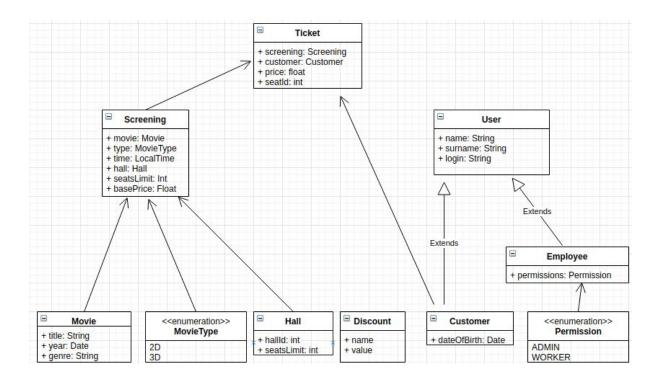
- 1. Planowany progres:
- kompletny model,
- wprowadzanie w aplikacji osób i sal kinowych

2. Podział obowiązków

- Adam Bera GUI (dla osób i sal)
- Grzegorz Janosz Baza danych i jej interfejs (dla osób i sal)
- Krzysztof Hardek Przygotowanie dokumentacji, logika aplikacji (podpięcie bazy i GUI), podstawowe klasy z diagramu (implementacja)
- Cały zespół Stworzenie modelu (praca koncepcyjna)

3. Co zostało zrobione

Model danych:



Stworzyliśmy model danych w postaci diagramu klas (nie korzystamy z większości dobrodziejstw tego diagramu, służy on jedynie prostej wizualizacji szkieletu naszej aplikacji). Wszystkie atrybuty są póki co publiczne ale we właściwej aplikacji ustawimy takie modyfikatory dostępu jakie będą potrzebne. Pominęliśmy również gettery, settery oraz pozostałe metody klas, ponieważ na tym etapie nie jesteśmy w stanie stwierdzić które z nich będą nam potrzebne, a które nie. Nie przedstawiliśmy na diagramie części klas, które znajdą się w naszej aplikacji (np. klasy związane z DAO, GUI). Ze względu na brak metod na diagramie ograniczyliśmy relacje między klasami do asocjacji i dziedziczenia.

Model został w dosyć naturalny sposób narzucony przez specyfikację projektu. Opis klas w nim zawartych wygląda następująco:

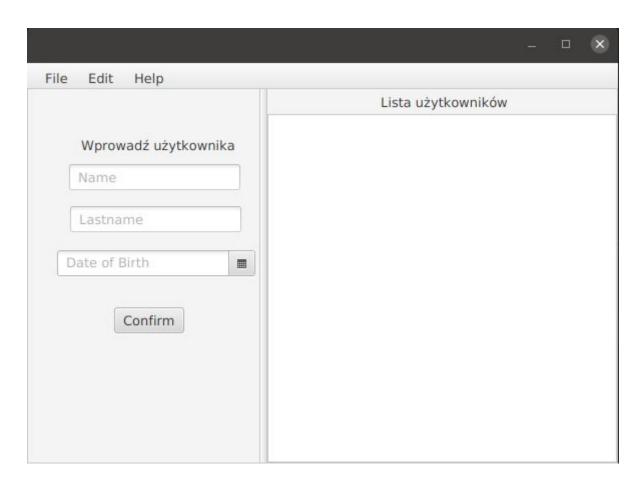
- Movie Klasa reprezentująca film (rok powstania, tytuł oraz gatunek).
- MovieType Enum reprezentujący typ filmu. Na chwilę obecną może to być film 2D lub 3D.
- Hall Sala kinowa. Przechowuje informacje o limicie miejsc.
- Discount Wszelkiego rodzaju promocje i upusty (wartość może być procentowa lub ilościowa).
- User Użytkownik systemu.
- Customer Użytkownik, który jest zwykłym klientem.
- Permissions Enum związany z uprawnieniami pracowników
- Employee Pracownik kina.
- Screening Klasa reprezentująca konkretny seans w konkretnej sali i
 godzinie. Posiada np. informację i limicie miejsc na dany seans (może on być
 mniejszy bądź równy od limitu miejsca w sali), informację o cenie
 podstawowej biletu, która może być regulowana przez zniżki (klasa Discount).
- Ticket Bilet kupiony (zarezerwowany) na jakieś miejsce na konkretnym seansie przez klienta

Baza danych i jej interfejs:

Korzystamy z firestore - elastycznej nierelacyjnej bazy danej w chmurze (google). Klasa FirestoreDatabase jest używana do komunikacji z bazą i jest ona singletonem. Użyliśmy takiego rozwiązania, ponieważ klient bazy danych powinien być tylko jeden. Klasy HallDao oraz UserDao realizują wzorzec DAO, dzięki któremu możemy swobodnie manipulować bezpośrednią komunikacją z bazą nie zmieniając całej aplikacji.

GUI - dla osób:

Wykonaliśmy GUI tylko dla dodawania użytkowników, ponieważ dla sal będzie to wyglądało analogicznie a nie mamy jeszcze planu jak zorganizować cały interfejs użytkownika



Logika aplikacji:

Zdecydowaliśmy się na zorganizowanie struktury naszej aplikacji zgodnie ze wzorcem MVC, który jest wspierany przez JavaFX.

M2

- 1. Planowany progres
 - Działająca warstwa persystencji
 - Autentykacja i autoryzacja
 - Zarządzanie salami
 - Zarządzenie filmami

2. Podział obowiązków

- Adam Bera Kontrolery dla zarządzania salami i filmami
- Grzegorz Janosz Napisanie pozostałych klas DAO, API do autoryzacji i autentykacji
- Krzysztof Hardek Napisanie pozostałych klas modelu, widoki dla autentykacji i autoryzacji, zarządzania filmami, salami oraz dokumentacja

3. Co zostało zrobione

Model

Dopisane zostały pozostałe klasy z modelu.

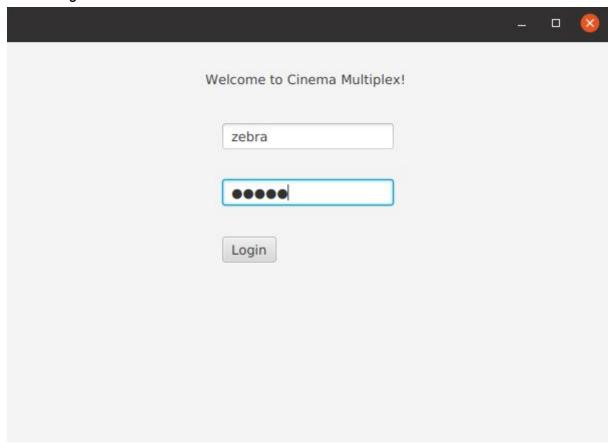
Interfejs danych i API do autoryzacji i autentykacji

Dopisane zostały pozostałe klasy DAO. Wystawiony został interfejs do autentykacji i autoryzacji. W wystawionym API do tworzenia queries wyników z bazy danych zostały użyte tzw. strategie szukające.

Widoki

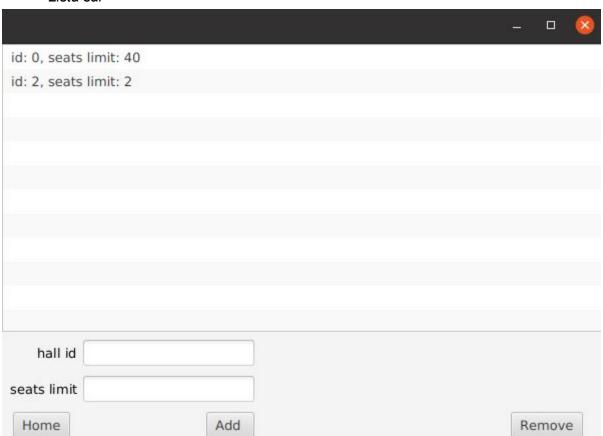
Dodane zostały widoki dla zarządzania salami i filmami (administrator), seansami (pracownik) oraz logowanie i panele główne dla administratora i pracownika

- Login

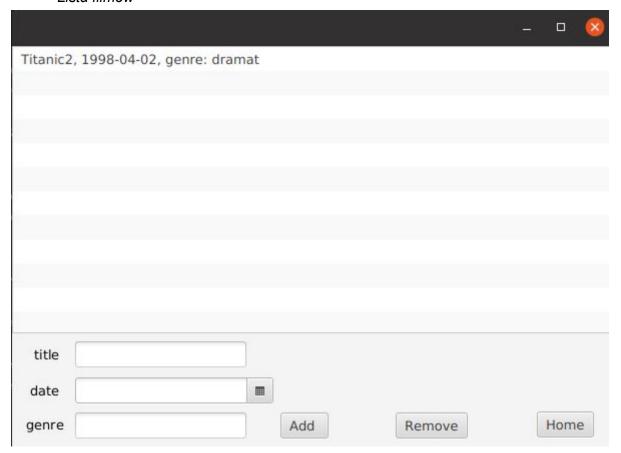


- Panel administratora

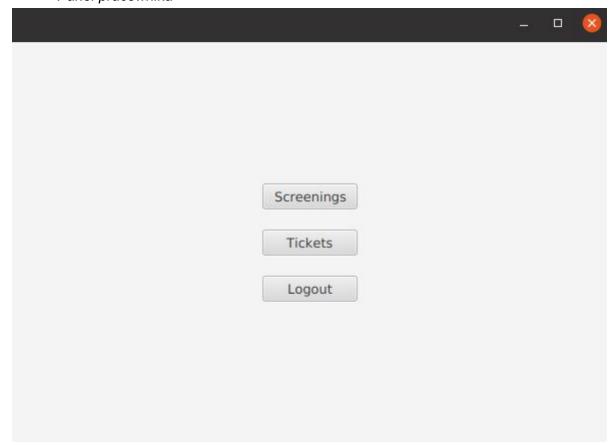
- Lista sal



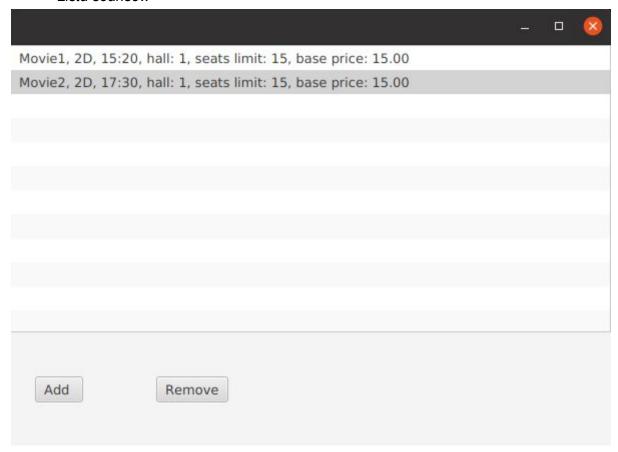
- Lista filmów



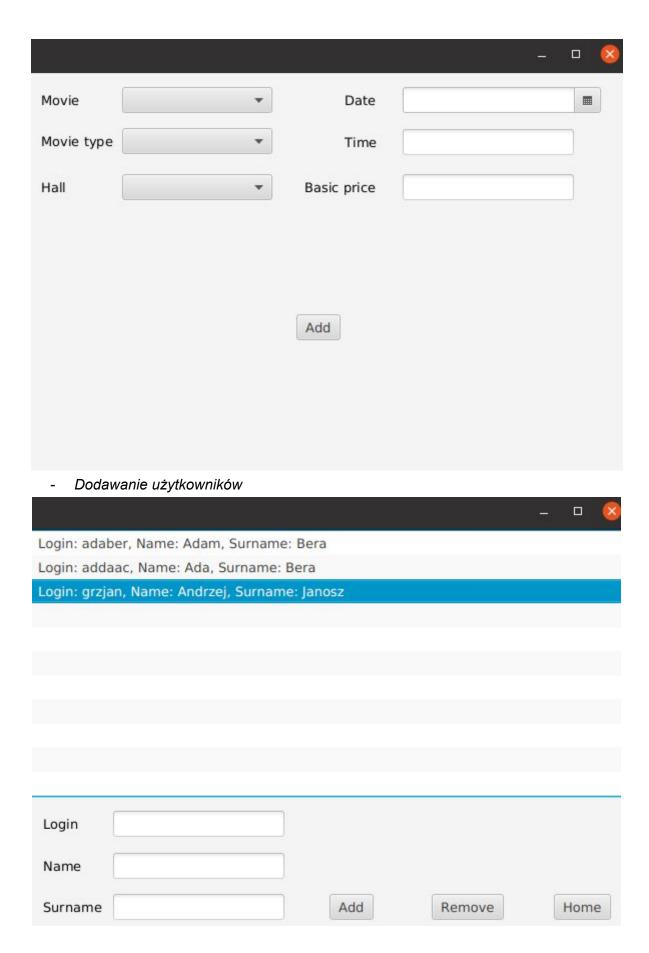
- Panel pracownika



- Lista seansów



- Dodawanie seansów



Zostały zrealizowane kontrolery dla widoków logowania, panelu administratora oraz zarządzania przez niego salami oraz filmami. Dodany został również kontroler do zarządzania użytkownikami, który nie został zrobiony wcześniej.

M3

1. Planowany progres

- Dopracowanie wyglądu
- Sortowanie po zadanych kryteriach
- Wyświetlanie repertuaru kina
- Statystyki
- Notyfikacje email

2. Podział obowiązków

- Grzegorz Janosz Dopracowanie wyglądu (poprawienie prawie wszystkich widoków), Sortowanie, Statystyki, Email, Polecanie filmu, Poprawki w API persystencji
- Krzysztof Hardek Widoki (przeznaczone do wizualnego dopracowania) oraz kontrolery dla: Zarządzania zniżkami (Admin), Funkcjonalności pracownika (Worker) oraz Funkcjonalności klienta (Customer)

3. Co zostało zrobione

Model

Model został zaktualizowany na potrzeby kolejnego kamienia milowego. Główne modyfikacje dotyczyły metod toString oraz do klasy Movies zostało dodane pole length przechowujące informację na temat długości filmu wyrażonej w minutach

Sortowanie, email, polecanie filmu, statystyki

Zostały stworzony odpowiedni interfejs to wysyłania maila na podany adres o dostarczonym temacie oraz treści. Zrealizowane zostały klasy implementujące interfejs Comparator, które umożliwiają nam sortowanie. Klasy dostarczające statystyki korzystają z wzorca Binding properties. Wystawiony został interfejs do polecania filmu użytkownikowi.

Widoki

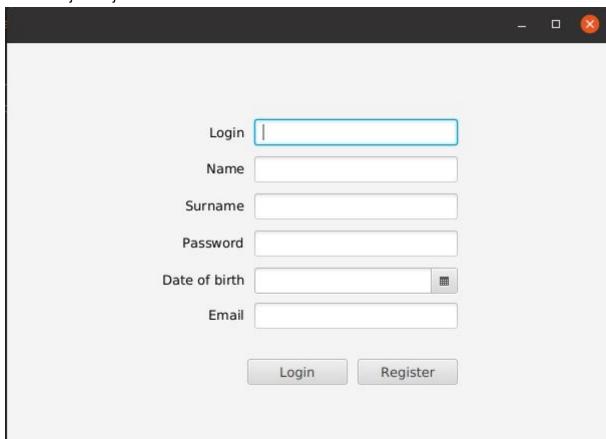
Prawie wszystkie widoki zostały dopracowane, tak aby cały interfejs był bardziej przejrzysty oraz konsystentny.

Widoki dla niezalogowanych użytkowników

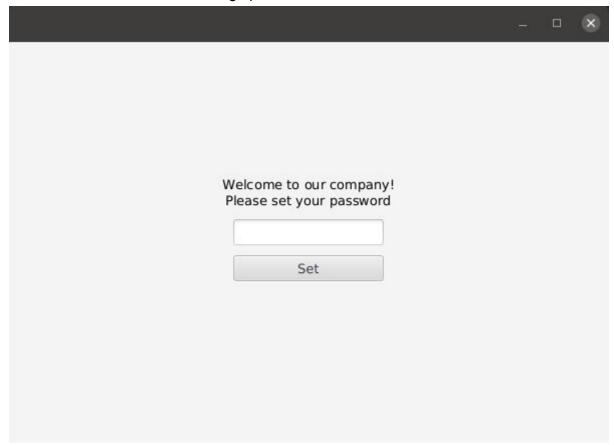
- Logowanie



- Rejestracja

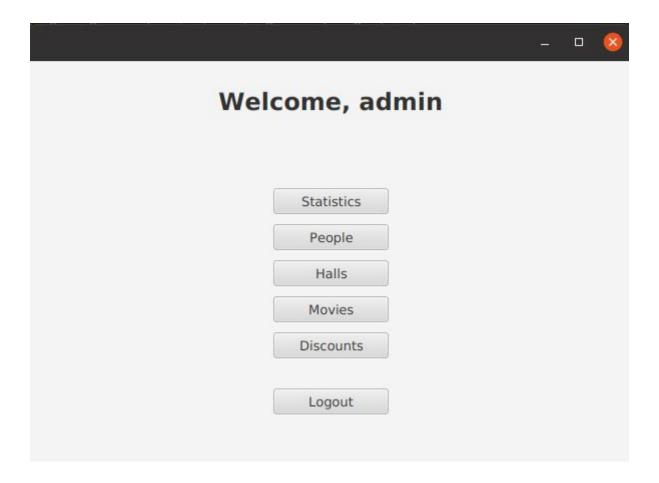


- Ustawianie hasła dla nowego pracownika

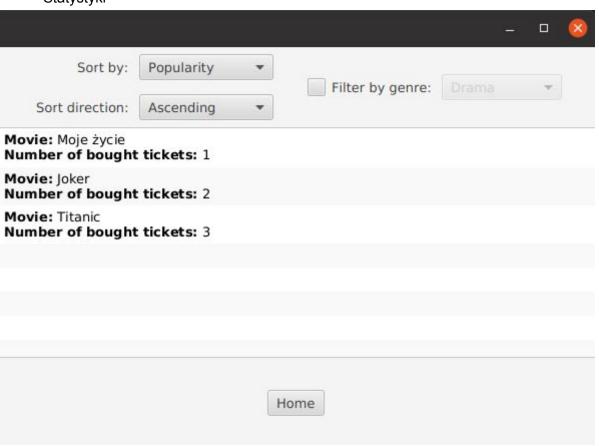


Widoki dla admina

- Panel główny

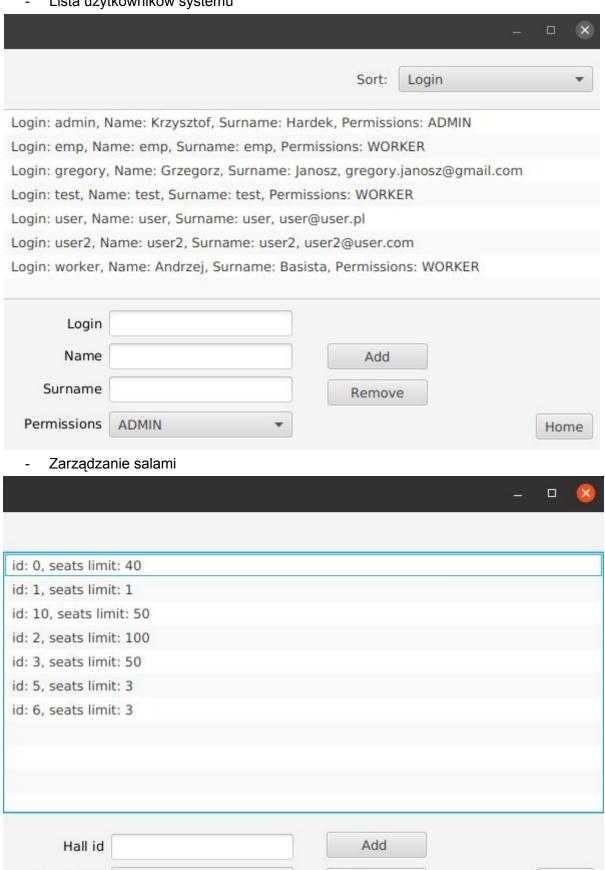


- Statystyki



Lista użytkowników systemu

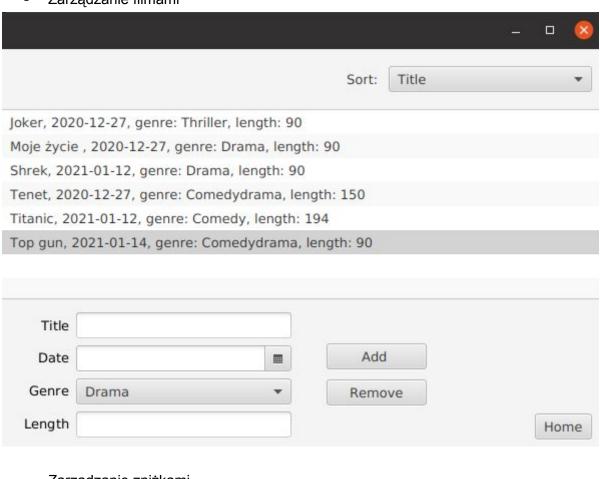
Seats limit



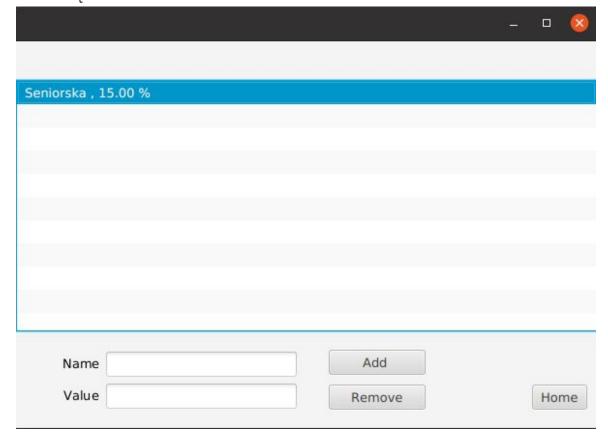
Remove

Home

- Zarządzanie filmami

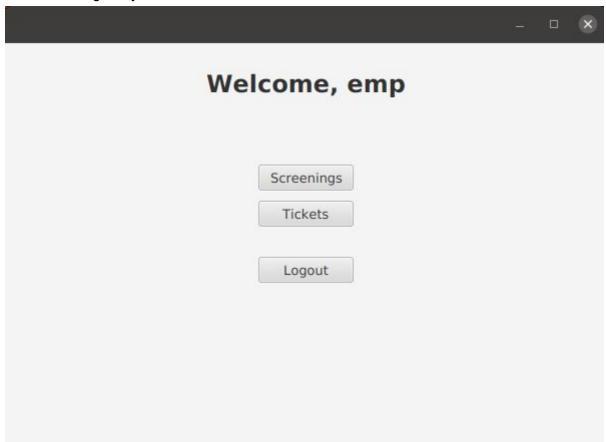


- Zarządzanie zniżkami

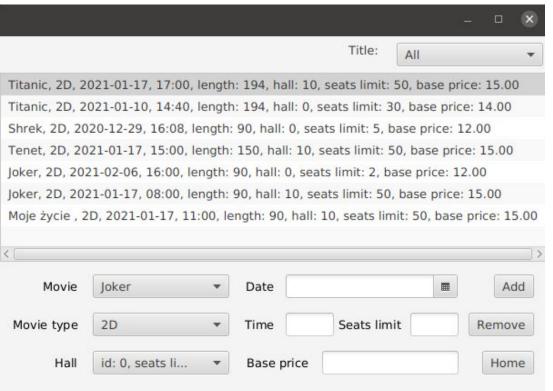


Widoki dla zwykłego pracownika

- Panel główny



- Zarządzenie seansami



- Lista wszystkich biletów

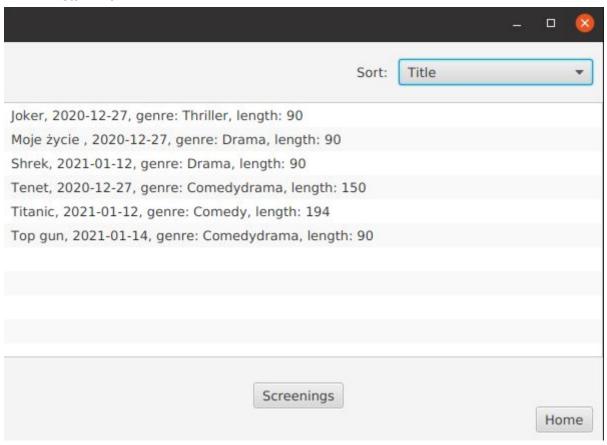


Widoki dla klienta

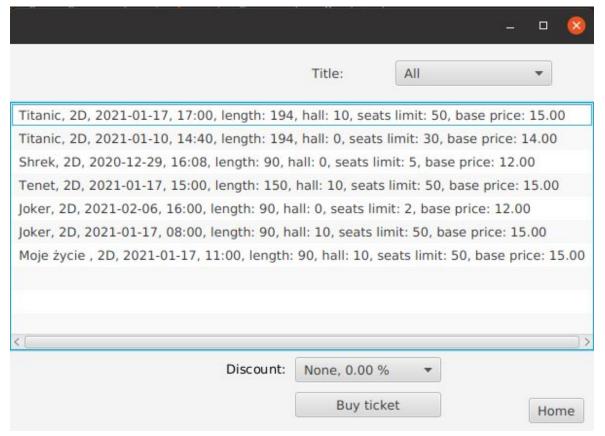
- Panel główny



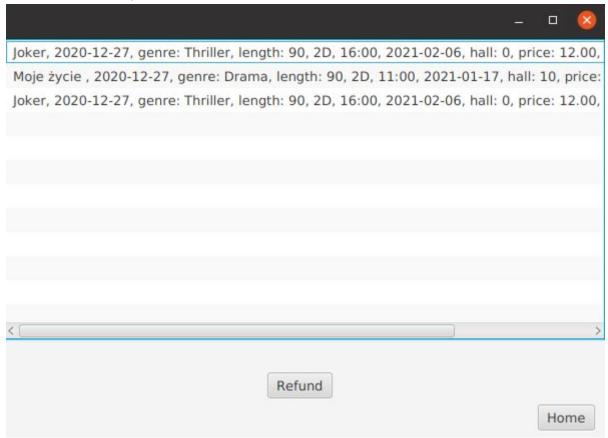
Lista filmów



- Lista seansów



Lista kupionych biletów



Logika

Zaimplementowane zostały kontrolery dla admina (zniżki oraz statystyki) oraz dla zwykłego użytkownika(wszystkie) i klienta(wszystkie). Stworzona została klasa Session, która reprezentuje sesję zalogowanego użytkownika. Realizuje ona wzorzec Singleton. Nasza aplikacja używa systemu walidacji formularzy. Został on stworzony z użyciem wzorca Composite. Każdy walidator zapisuje indywidualną wiadomość zwrotną na temat tego co poszło nie tak przy wpisywaniu danych. Informacje te są następnie prezentowane w graficznym interfejsie. Przy sortowaniu elementów list (np. w liście filmów) korzystamy z wzorca Observer. Umożliwia nam to dynamiczne aktualizowanie listy, przy zmianie klucza sortowania. Ponadto do tworzenia statystyk zostały użyte odpowiednie klasy generyczne oraz wzorzec predykat.