Grupp Hårdvaluta

Software Engineering Project *D1A*

Grupp Samarbete

Arbete inom en grupp kräver samarbete, men detta kommer betydligt mer naturligt än vad samarbete mellan grupper gör. I starten av övningen betedde sig vi i dem olika grupperna som konkurenter och försökte inte dela upp resurser eller arbetsuppgifter. När man arbetar med flera separata grupper på ett projekt är det viktigt att strukturera upp arbetet. Detta delvisför att undvika dubbeljobb men även för att se till att resurser räcker till och att hela projektet blir färdigställt.

Kommunikation

Under övningen visade det sig tydligt att dem flesta grupperna, om inte alla, tog på sig en uppgift i första sprinten som dem sen försökte lösa. Uppgifterna försökte lösas utifrån vad som stod i dess 'user-case', och om saker var oklara eller om funderingar uppkom runt specificeringar eller annat så antog man enbart något. Detta ledde till att saker behövde göras om helt i onödan bara för att man inte komminucerat med produktbeställaren.

Flexibilitet

Specifiktationerna för ett projekt kan förändras under arbetets gång. Det kan antingen vara så att produktbeställaren har ändrat sig, eller som ofta nog kan vara fallet att dem själva inte vet med klarhet vad dem vill ha förräns dem har sett en prototyp.

För oss innebär detta ett par saker att tänka på när vi använder oss av scrum under arbetet:

- Samarbete. Arbetsuppgfiter ska delas ut på ett sätt så att ingen är sysslolös, men inte heller begravd i arbete. Det ska vara klart vad som ska färdigställas under varje sprint.
- Kommunikation. Vi får sträva efter att efterfråga feedback ifrån relevanta källor för att säkerställa att det vi utvecklar verkligen har ett värde.
- Flexibilitet. Delviss att använda sig av bra, modulär kodning för att underlätta att ändra, ta bort och lägga till funktioner, men också att sträva efter att snabbt ha en enkel version av projektet funktionell så att vi själva samt dem som vi får feedback ifrån kan få en klar bild av hur produkten faktiskt önskas vara.