

Laboratorium AiSD

Modyfikacja 2

Proszę pamiętać, że **część rozwiązania** zadania stanowi również **zestaw testów** zaimplementowanych algorytmów i/lub struktur danych. Dodatkowo, proszę zwracać uwagę na **powtarzające się fragmenty** kodu i wydzielać je do osobnych funkcji/klas.

1) Zaimplementuj i przetestuj:

- a) Zdefiniuj klasę *Array2SkipIterator<T>* implementującą iterator przesuwający się o n pozycji tablicy. Parametr n jest przekazywany do iteratora za pośrednictwem konstruktora,
- b) W klasie *Array2<T>* dodaj przeciążoną funkcję *iterator(int n)* zwracającą obiekt klasy *Array2SkipIterator<T>*.