

# Laboratorium AiSD

## Modyfikacja 7

Proszę pamiętać, że **część rozwiązania** zadania stanowi również **zestaw testów** zaimplementowanych algorytmów i/lub struktur danych. Dodatkowo, proszę zwracać uwagę na **powtarzające się fragmenty** kodu i wydzielać je do osobnych funkcji/klas.

- 1) Wykorzystując wiedzę zdobytą na wykładzie oraz w trakcie realizacji zadania, napisz klasę ***ArrayDHeap<T>*** implementującą kopiec d-narny oparty o tablicę. Kopiec d-narny stanowi uogólnienie kopca binarnego i ternarnego na taki, którego węzły posiadają  $d$  dzieci. Parametr  $d$  przekaz do konstruktora. Przyjmij, że  $d > 0$ .