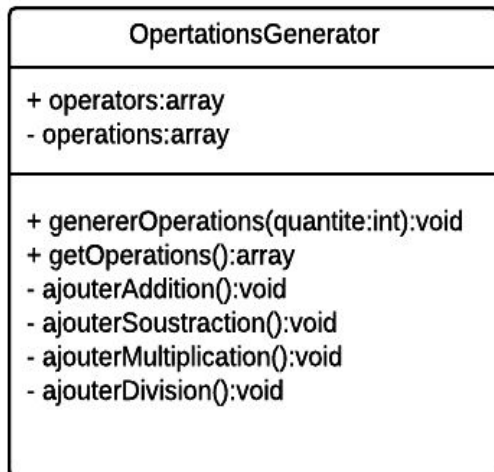


POO & Frameworks PHP

Exercice 1 - classes, méthodes et propriétés

Créez une classe **OperationsGenerator** pouvant générer aléatoirement un nombre choisi d'opérations de calcul (addition, soustraction, multiplication division).
Les différentes opérations seront conservées sous forme de chaînes de caractères dans une propriété [private] de la classe (un **array**) et pourront être récupérées à l'aide d'une méthode.

Voici le diagramme de la classe ainsi que le code qui affiche les opérations :



```
$generator = new OperationsGenerator();  
  
// 12 est le nombre d'opérations voulue  
$generator->genererOperations(12);  
$operations =  
$generator->getOperations();  
  
foreach ($operations as $op ) {  
    echo $op;  
}
```

Bonus:

Mettez votre code dans un repository sur votre compte github et envoyez-moi le lien

Super Bonus:

Créez une seconde classe **OperationSolver** avec une méthode statique **solve** prenant en paramètre un tableau d'opérations sous formes de chaîne de caractère et dont l'objectif est de résoudre les opérations et de renvoyer un tableau associatif.

exemple : array('operation' => solution)

Mega Bonus:

Utilisez **array_map** et une fonction de callback pour résoudre les opérations