

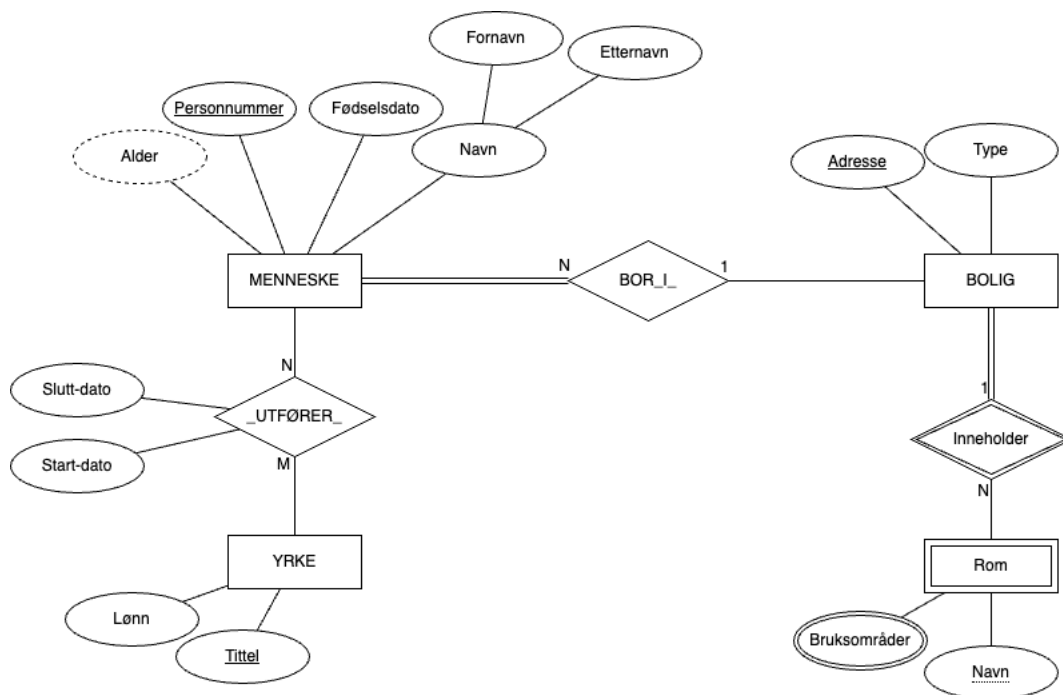
Obligatorisk Oppgave 1

Modellering

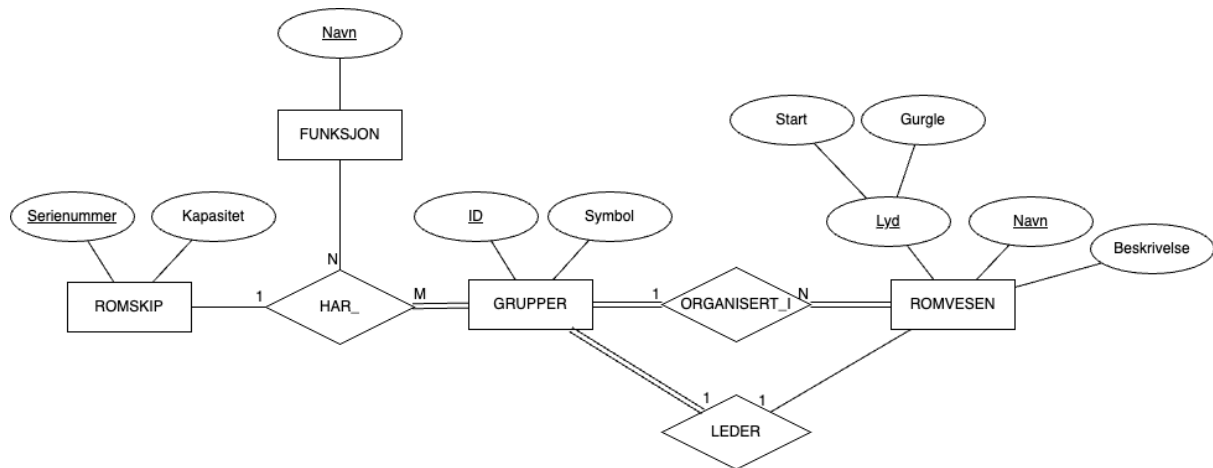
Oppgave 1:

Ymle er en entitet med et attributt Gru. Ymle har også enda et attributt, Blipp. Blipp attributtet er unikt. Bamle er enda en entitet med attributt blunk. Blunk er eneste attributtet, og er derfor unikt. Zluff er en relasjon mellom Ymle og Bamle. Hvor Ymle zluff minst 1 bamle. Så må bamle mange ymle. Total partiell deltakelse i dette tilfellet. Dette betyr at det er mulig for en Ymle å eksistere uten å være koblet til noen Bamle gjennom Zluff-relasjonen, men hver Bamle som er koblet til Zluff, må ha minst én Ymle koblet til den gjennom Zluff.

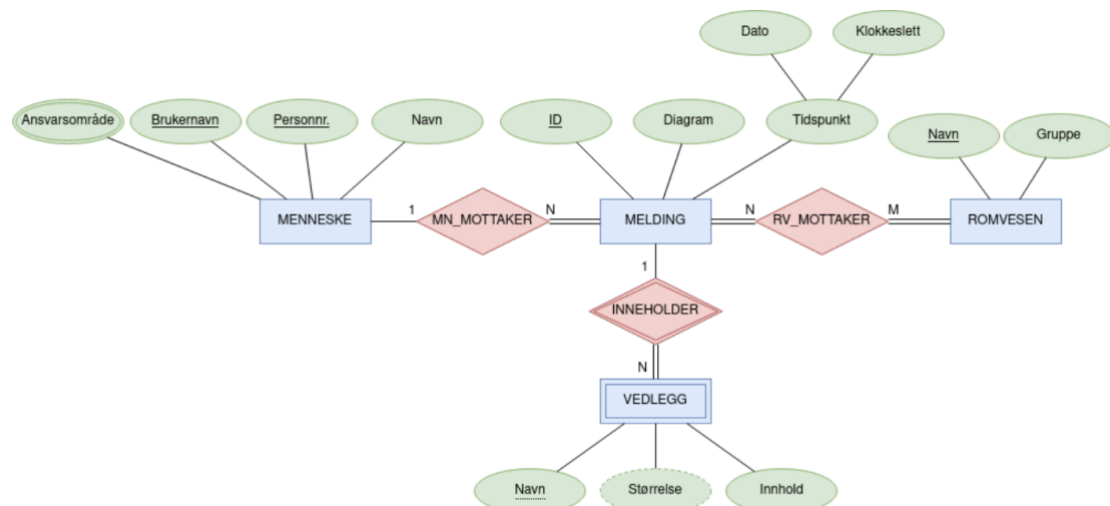
Oppgave 2:



Oppgave 3:



Oppgave 4:



Menneske (brukernavn, personnr, navn):

KN: {brukernavn}, {personnr}

PN: {brukernavn}

Ansvarsområde(menneske, ansvarsområde) // Denne er her for å etablere forhold mellom ansvarsområde og menneske.

KN/PN: {menneske, ansvarsområde}

FN: (menneske) -> Menneske(personnr)

Rv_mottaker(navn, id) // Denne er her for å etablere forhold mellom Rv_mottaker og melding. Ved å inkludere en fremmednøkkel som referer til Melding.

KN: {navn, id}

FN: (navn) -> Romvesen(navn)

(id) -> Melding(id)

Melding(id, diagram, dato, klokkeslett)
KN/PN: {id}

Mn_mottaker(personnr, id)
KN/PN: {personnr, id}
FN: (personnr) -> Menneske(personnr)
(id) -> Melding(id)

Romvesen(navn, gruppe)
KN/PN: {navn}

Vedlegg(innhold, navn, melding) // Her opprettes forholdet mellom vedlegg og melding ved å ta i bruk en fremmednøkkel. Slik at du kan knytte hvert vedlegg til riktig melding.
KN/PN: {navn, melding}
FN: (melding) -> Melding(id)