仕様書

2012/09/10

ゲーム名　間違い探し

チーム名　『仮　モン・テ・ローザ　(1534 ～ 1582) 』

概要

　Android　バージョン2.2以上で稼働できる、間違い探しのゲームを作成する。

　開発期間は2012/09/10 ～ 2012/11/23 までとする。

　開発人数は 4 人とする。メンバーは以下の通りとなる。

　・赤澤暢

　・川内裕行

　・晴山敬俊

　・佐々木駿斗

ゲームの詳細

　画面上下に画像を表示する。

　下の画像は上の画像に手を加えた画像であり、それぞれ5か所変更する。

　画面の周囲に導線のようなタイマーゲージを巡らせ、画面上部にある爆弾と結合する。

　タイマーゲージ（以下導線）が爆弾まで消滅した時点でタイムオーバーとなる。

　タイムオーバーでゲームオーバー扱いとする。

　解答箇所はAndroid端末の画面に直接触れる事で判定を行う。

　残った導線残量及び正解率でスコアを計算する。

　不正解になるたびに導線が著しく減っていく。

　不正解時は端末に振動を起こす。

メニュー画面

　タッチイベント

　画面遷移

プレイ画面

　タッチイベント

　タイマーイベント

　スコア加算

　画面遷移

　難易度反映

　ランダム関数を用いて問題を出す順番を常に変える

リザルト画面

　スコア表示

　画面遷移

設定画面

　画面遷移

　タイマー操作

　ヒント　ONOFF

問題情報格納ファイル

　画像に対応した座標を保存

　例　問題A　間違い座標　X,Y　X2,Y2　など

問題画像ファイル

　正解用　〇　画像

　不正解用　〇　画像

　元の画像

　手を加えた画像