メニュー画面

　タッチイベント

　画面遷移

プレイ画面

　タッチイベント

　タイマーイベント

　スコア加算

　画面遷移

　難易度反映

　ランダム関数を用いて問題を出す順番を常に変える

リザルト画面

　スコア表示

　画面遷移

設定画面

　画面遷移

　タイマー操作

　ヒント　ONOFF

問題情報格納ファイル

　画像に対応した座標を保存

　例　問題A　間違い座標　X,Y　X2,Y2　など

問題画像ファイル

　正解用　〇　画像

　不正解用　〇　画像

　元の画像

　手を加えた画像