





















#### Harezmi Bilişim Cözümleri A. Ş.

2011 yılında kurulan Harezmi Bilişim Çözümleri için "değer üretmek" temel felsefedir. Uzun yıllar boyunca pek çok kurumsal projeden edindiğimiz bilgi birikimi ve deneyimi müşterilerimize de kazandırmaya çalışıyoruz. Bu çerçevede şirketimiz kurumsal uygulama geliştirme hizmetleri sunmanın yanı sıra, danışmanlık ve koçluk hizmetleri ile de müsterilerinin problemlerine cözüm üretmektedir.

Harezmi Bilişim Çözümleri bünyesinde "Kurumsal Java Eğitimleri" adı altında sunduğumuz eğitimlerimizin kalitesinin ve katılımcıların bu eğitimlerden faydalandıklarının en önemli göstergesi müşterilerimizin ısrarla bizimle çalışmak istemesidir. Java Programlama Dili, Nesne Yönelimli Analiz Tasarım ve Tasarım Örüntüleri, Aspect Oriented Programlama, JPA ve Hibernate ile Persistence İşlemleri, Spring Application Framework, Spring Security Framework, Vaadin ile UI Geliştirme gibi konularda her düzeyde eğitimler sunmaktayız. Biz her konuda eğitim vermiyoruz, sadece gerçekten uzmanı olduğumuz konularda eğitim veriyoruz.

Harezmi Bilişim Çözümleri olarak geliştirdiğimiz "Speedy Framework" ile kurumsal uygulamaların mimarisel ve altyapısal pek çok ihtiyacına çözüm üretiyoruz.

Müşterilerinin elde edeceği faydayı her zaman için en ön planda tutan ve bugüne kadar yurt içinde ve yurt dışında birçok başarılı iş birliğine imza atan Harezmi <mark>Bilişim Çözümleri'nin hizmet sunduğu kurum ve kurul</mark>uşlar arasında TÜBİTAK, MEB, TCMB, TRT, Havelsan, STM, ODTÜ BİDB, Innova, Gitti Gidiyor, Sahibinden.Com, MapFre Sigorta gibi pek çok tanınmış kurum ve kuruluş yer almaktadır.

ODTÜ MET Tesisleri Mustafa Kemal Mah. Dumlupınar Bulvarı No: 280 D 4/A Ankara / TÜRKİYE Tel: +90 312 210 10 36 Fax: +90 312 210 10 46 www.harezmi.com.tr



OCAK JANUARY

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
52						1 Yilbasi
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
<b>16</b>	17	18	19	20	21	22
<sup>23</sup> / <sub>30</sub>	24/31	25	26	27	28	29



#### PAC MAN

Toru Iwatani tarafından tasarlanmış ve ilk olarak 1980 yılında Japonya'da NAMCO tarafından piyasaya sürülmüştür. Aynı yıl oyunun dağıtım lisansı Midway tarafından satın alınmıştır. Arcade türünde bir oyun olan PAC MAN, ana karakterin bir labirent içerisinde canavarlar ve hayaletler ile mücadelesini konu alır. PAC MAN karakteri zamanla bir fenomene dönüşmüştür. PACMAN için Pac-Man Fever adında bir şarkı bestelenmiş olup animasyon dizileri yapılmıştır.



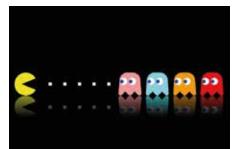














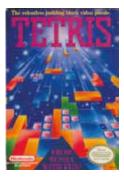
# OCAK JANUARY

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Persembe	Cuma	Cumartesi	Pazar	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Persembe	Cuma	Cumartesi	Pazar	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Persembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Pazar Sunday
						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					

**ŞUBAT FEBRUARY** 

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
5		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
<b>13</b> 7	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
<b>27</b>	28					



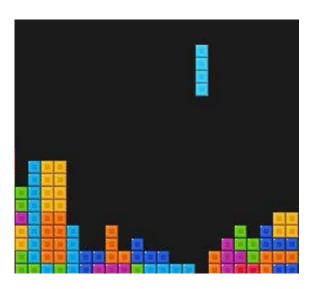
#### Tetris

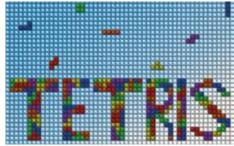
Alexey Pajitnov tarafından tasarlanan Tetris'in ilk sürümü 1984 yılında piyasaya çıkmıştır. Oyun, yukarıdan rastgele gelen farklı şekillerdeki blokların aşağıya ininceye kadar sağa veya sola hareket ettirilerek ya da döndürülerek en uygun şekilde yerleştirilmesini amaçlar. Zamanla Nintendo ve Sega gibi büyük oyun firmaları tarafından çeşitli sürümleri yayınlanmış olan Tetris, Vladimir Pokhilko tarafından insan-bilgisayar etkileşimi konulu akademik çalışmalarda da kullanılmıştır. Tetris, özellikle doksanlı yıllarda yaygınlaşan 8-bitlik el atarilerinin vazgeçilmezi olmuştur.















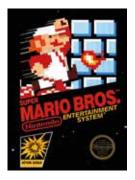
### SUBAT FEBRUARY

700			O,																	
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28												

MART MARCH

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
9		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
<b>13</b>	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
<b>27</b>	28	29	30	31		



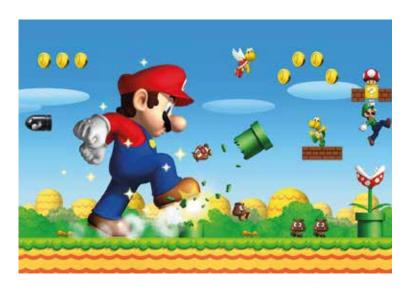
#### Super Mario

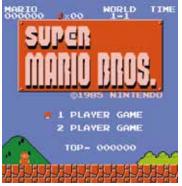
Nintendeo tarafından geliştirilmiş ve 1985 yılında piyasaya sürülmüş iki boyutlu bir platform oyunudur. Shigeru Miyamoto tarafından yaratılan Mario isimli bir sıhhi tesisat ustasının mantar krallığındaki maceraları üzerine kurgulanmıştır. Bu maceralarda Süper Mario'ya kardeşi Luigi de eşlik etmektedir. Bu nedenle oyun Süper Mario Bros olarak da anılmaktadır. Süper Mario Bros zaman içerisinde dünya çapında büyük beğeni kazanmış ve en çok satılan oyunlar listesine girmiştir.















# MART MARCH

Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31									

NİSAN APRIL **Pazartesi** Monday **Salı** Tuesday **Çarşamba** Wednesday **Perşembe** Thursday Cumartesi Pazar Cuma Saturday Sunday Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı 



#### **Microsoft Solitaire & Minesweeper**

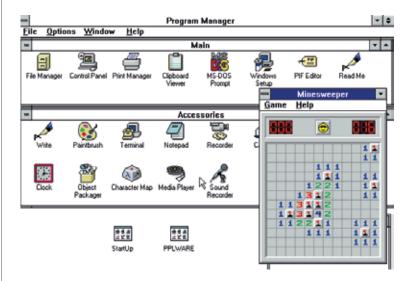
Solitaire, 1990 yılında Windows 3.0'dan itibaren Windows işletim sistemleri ile birlikte sunulan bir kart oyunudur. Ilk olarak 1989 yılında Microsoft'da stajyer olarak çalışan Wes Cherry tarafından geliştirilmiştir. Minesweeper ise, 05/2 için Curt Johnson tarafından geliştirilmiş, daha sonra Robert Donner tarafından Microsoft Windows platformuna taşınmış bir oyundur. Ilk olarak 1990 yılında Windows 3.1'in standard kurulumu ile birlikte yer almıştır. Ardından 2012 yılında piyasaya çıkan Windows 8 sürümüne kadar bütün Windows platformlarında yer almıştır. Oyunda amaç havaya uçmadan mayın içermeyen bütün kareleri acmaktır. Solitaire ve Minesweeper oyunları, piyasaya çıktıkları ilk dönemlerde henüz kullanıcıların çok da aşina olmadıkları GUI arayüzlerine ve fare ile çalışmalarına adaptasyonlarını kolaylaştırmak için Microsoft tarafından Windows işletim sistemine dahil edilmiştir.

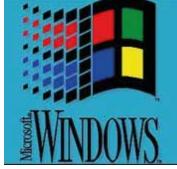






Speed up your development...









### NİSAN APRIL

Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	Cumartesi Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30							

MAYIS MAY 2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	<b>Çarşamba</b> Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
1 Emek ve Dayanışma Günü 18	2	3	4	5	6	7
8 19	9	10	11	12	13	14
<b>15</b> 20	16	17	18	19 Atatürk'ü Anma Gençlik ve Spor Bayramı	20	21
<b>22</b> 21	23	24	25	26	27	28
<b>29</b> 22	30	31				



#### Wolfenstein

1981 yılında Muse Software tarafından geliştirilen ve yayımlanan FPS (first-person shooter) türü bir oyundur. Silas Warner tarafından ilk olarak Apple II platformu için geliştirilmiştir. İyi korunan bir Nazi sığınağından kaçmaya çalışan ve bu sırada da çeşitli düşmanlarla mücadele eden bir Amerikan ajanını konu almaktadır. Oldukça popüler olan oyunun ilerleyen yıllarda farklı yazılım üreticileri tarafından devam versiyonları da yapılmıştır.















# MAYIS MAY

Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31											

HAZİRAN JUNE

2017

Pazartesi Monday		<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
				1	2	3	4
	22						
5		6	7	8	9	10	11
	23						
12		13	14	15	16	17	18
	24						
19		20	21	22	23	24	25
	25	20					Ramazan Bayramı 1. Gün
26		27	28	29	30		
Ramazan Bayramı 2. Gün	26	Ramazan Bayramı 3. Gün					



#### Street Fighter

1987 yılında Takashi Nishiyama ve Hiroshi Matsumoto tarafından geliştirilen Street Fighter, Capcom tarafından piyasaya sürüldüğü andan itibaren oldukca popüler bir oyun olmuştur. Farklı ülkelerden farklı karakterlerin karşılaştığı bir dövüş oyunu olan Street Fighter, özellikle atari salonlarının olmazsa olmaz oyunları arasında yerini almıştır. Street Fighter, oyun sektöründeki liderliğini 1991 yılında piyasaya çıkan Street Fighter II ile kalıcı hale getirmiştir. Zaman içerisinde Marvel'in X-Men karakterleri de oyuna dahil edilmiştir.















# HAZİRAN JUNE

, .—	,		-																	
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30									

TEMMUZ JULY

2017

<b>Pazartesi</b> Monday		<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
	26					1	2
3	27	4	5	6	7	8	9
10	28	11	12	13	14	Demokrasi ve Milli Birlik Günü	16
17	29	18	19	20	21	22	23
24/ <sub>31</sub>	30	25	26	27	28	29	30



#### **Mortal Kombat**

Mortal Kombat

1992 yılında Midway Games tarafından geliştirilen bir dövüş oyunudur.
Oyunun yaratıcıları Eb Boon ve John Tobias'tır. Tobias'a göre oyun
fikri ilk olarak 1992 yılında Universal Soldier adlı sinema filmi için
filmin yapımcılarının Midway Games'in kapısını çalması ve bu filmi
konu edinen bir oyun sipariş etmesi üzerine ortaya çıkmıştır. Midway
Games, bu teklifi geri çevirerek oyunu doğrudan doğruya filmin
başrolünü üstlenen Jean Claude Van Damme'ın üzerine kurgulamayı
tercin etmiştir. Oyunda yer alan Johnny Cage karakteri buna ithafen
oluşturulmuştur. Oyunun zaman içerisinde elde ettiği beğeni ve başarı
yeni sürümlerinin çıkmasının yanısıra sinema ve müzik alanında da
kendini göstermiştir. Oyunun son sürümü olan Mortal Kombat XL,
geçtiğimiz yıl oyunseverler ile buluşmuştur.















### TEMMUZ JULY

		000																		
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31						

# **AĞUSTOS AUGUST**

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	<b>Çarşamba</b> Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
31	1	2	3	4	5	6
7 32	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
<b>21</b> 34	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			
35		Zafer Bayramı				



#### **SimCity**

Illk olarak 1989 yılında Will Wright tarafından geliştirilmiştir. Wright bu oyunu geliştirirken Commodore 64 için geliştirdiği başka bir oyundan esinlenmiştir. Wright, oyunu geliştirirken kentsel planlama teorilerine ve karmaşıklıklarına karşı yoğun bir ilgi duyduğunu, ayrıca bu süreçte Jay Forrester tarafından ortaya konan System Dynamics teorisinden de oldukça etkilendiğini belirtmiştir. Diğer video oyunlarından farklı olarak Simcity'de kazanmak ve kaybetmek söz konusu değildir. Oyunun teması boş bir arazi üzerinde bir şehir inşa etmek, bu şehri geliştirmek ve ihtiyaçlarını karşılamak üzerine kuruludur. İlk çıktığı dönemden itibaren oldukça popüler olan oyunun ilerleyen yıllarda pek çok farklı versiyonu da piyasaya sürülmüştür.

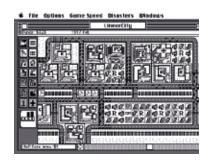














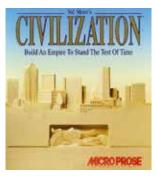
# **AĞUSTOS AUGUST**

, ,,,,,,	0.0	J / (C	000																	
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31										

# EYLÜL SEPTEMBER

2017

Pazartesi Monday		<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
					1	2	3
3	35				Kurban Bayramı 1. Gün	Kurban Bayramı 2. Gün	Kurban Bayramı 3. Gün
4		5	6	7	8	9	10
Kurban Bayramı 4. Gün	36						
11		12	13	14	15	16	17
-	37						
18		19	20	21	22	23	24
3	38						
25		26	27	28	29	30	
3	39						



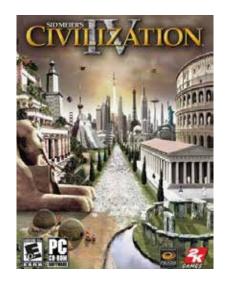
#### Civilization

Civilization, satranç gibi ir oyun tahtası üzerinden sıralı hamlelerle oynanan strateji oyunlarının bilgisayar dünyasına taşınmasının ilk başarılı örneklerindendir. Medeniyetlerin birbirleri ile çatışması ve iş birliklerini konu alan Civilization, 4X (eXplore, eXpand, eXploit, and eXterminate) oyunları kategorisinde yer alır. Sid Meier tarafından yaratılmış ve 1991 yılında MicroProse tarafından piyasaya sürülmüştür. Oyun içerisinde önemli tarihsel kişliliklere ve olaylara yer verilmekte olup, bu olaylar hakkında kısa bilgiler de sunulmaktadır. Oyunun kazandığı beğeni zaman içerisinde yeni sürümlerinin yanısıra bir çok benzerinin de piyasaya sürülmesine yol açmıştır.















# EYLÜL SEPTEMBER

\	J																			
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30								

EKİM OCTOBER

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
39						1
2 40	3	4	5	6	7	8
9 41	10	11	12	13	14	15
<b>16</b> 42	17	18	19	20	21	22
<sup>23</sup> / <sub>30</sub> 43	24/31	25	26	27	28	29 Cumhuriyet Bayram



#### Doom

İlk sürümü GT Interactive tarafından 1993 yılında piyasaya sürülen DOOM, oldukça başarılı bir FPS (First-Person Shooter) oyunudur. Yapılan kötülükler sonucu ortaya çıkan yaratıkların insanlığı tehdit etmesi üzerine bu yaratıklara karşı verilen mücadeleyi konu alır. Oyuncu, oyunun ana karakterinin bakış açısı ile bu yaratıkları arar ve bunları çeşitli silahlar ile yok etmeye çalışır. DOOM'un kazandığı beğeni ve 10 milyonu aşan satış başarısı, yeni sürümlerinin yayınlanmasının yanısıra bir çok benzerinin de geliştirilmesine sebep olmuştur.















### **FKIM OCTOBER**

			_ ' \																	
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					

# KASIM NOVEMBER

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
44		1	2	3	4	5
6 45	7	8	9	10	11	12
<b>13</b> 46	14	15	16	17	18	19
20 47	21	22	23	24	25	26
<b>27</b> 48	28	29	30			



#### **Need For Speed**

Electronic Arts (EA Games) tarafından 1994 yılında piyasaya sürülen Need For Speed, yarış oyunları arasında kısa sürede liderliği ele geçirmiştir. Oyuncuların çeşitli marka ve modellerde araçlarla çeşitli kulvarlarda yarışabildiği oyun, oyunseverler arasında büyük beğeni toplamıştır. Zaman içerisinde bir çok sürümü çıkmış olan oyunun son sürümü de büyük bir heyecanla beklenmektedir.















# KASIM NOVEMBER

		~ -	100																	
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30										

# ARALIK DECEMBER

2017

<b>Pazartesi</b> Monday	<b>Salı</b> Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	<b>Pazar</b> Sunday
48				1	2	3
4 49	5	6	7	8	9	10
<b>11</b> 50	12	13	14	15	16	17
<b>18</b> 51	19	20	21	22	23	24
<b>25</b> 52	26	27	28	29	30	31



#### **FIFA**

Electronic Arts tarafından geliştirilmiş olan FIFA, doksanlı yıllara damgasını vurmuş ve bu başarısını günümüze kadar taşımış bir oyundur. FIFA tarafından tescillenen ilk ve tek futbol oyunu olma özelliğine de sahiptir. İlk sürümü 1993 yılında piyasaya sürülen oyun, kazandığı beğeni nedeniyle takip eden her yıl yeni bir sürümü ile oyunseverlerin karşısına çıkmaya devam etmiştir. 2012 yılında piyasaya sürülen FIFA 12 ilk haftada kazandığı 3.2 milyonluk satış rakamı ve 186 milyon dolarlık hasılat ile en hızlı satılan bilgisayar oyunu olma ünvanını kazanmıştır.















# ARALIK DECEMBER

, ,, ,,				-1 \																
Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Perşembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday	Pazartesi Monday	Salı Tuesday	Çarşamba Wednesday	Persembe Thursday	<b>Cuma</b> Friday	<b>Cumartesi</b> Saturday	Pazar Sunday
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31							

OCA	ΚJ	JAN	NUA	4RY	<b>′</b>			,	UB	ΑI		אכ	J/\I				,	۱RT	,						1415	, A I Y	API	\IL				1*17-	YIS	ITIA	I					11/		MIN	100	INE			
PT	r s. N TL	UE I	ÇAR WED	PER THU	CU FRI	CT SAT	PAZ		P MC	T S	UE W	AR I	PER THU	CU FRI	CT SAT	PAZ SUN		PT MON	SA TUE	ÇAR WED	PER THU	CU FRI	CT SAT	PAZ SUN		PT MON	SA (	AR I	PER CU	CT SAT	PAZ SUN		PT MON	SA TUE	ÇAR F	PER HU	RI SA	PAZ SUN	Z N		PT MON	SA TUE	ÇAR WED	PER THU	CU FRI	CT SAT	PAZ SUN
1 1	1	2	3	4	5	6	7		5				1	2	3	4	9				1	2	3	4	13						1	18		1	2	3	4 !	5 6	5	22					1	2	3
2 8	3	9	10	11	12	13	14		6	5	6	7	8	9	10	11	10	5	6	7	8	9	10	11	14	2	3	4	5 6	7	8	19	7	8	9	10	11 13	2 13	3	23	4	5	6	7	8	9	10
3 15	5 1	16	17	18	19	20	21		7 1	2 1	13	14	15	16	17	18	11	12	13	14	15	16	17	18	15	9	10	11	12 13	14	15	20	14	15	16	17	18 19	20	)	24	11	12	13	14	15	16	17
4 22	2 2	23	24	25	26	27	28		8 1	9 2	0	21	22	23	24	25	12	19	20	21	22	23	24	25	16	16	17	18	19 20	21	22	21	21	22	23	24	25 26	5 27	7	25	18	19	20	21	22	23	24
5 29	9 3	50	31						9 2	6 2	27 2	28					13	26	27	28	29	30	31		17	23/30	24	25 :	26 27	28	29	22	28	29	30	31				26	25	26	27	28	29	30	
TEMN	MU:	IZ .	JUL	_Y				,	۸ĞU	ISTO	os.	ΑU	GU:	ST			ΕY	LÜL	. SE	PTE	EME	BER			EK	im (	)CT(	OBE	ΞR			KΑ	SIM	I NC	VEN	ИВЕ	:R			AR	ALI	ΚC	DEC	EΜ	BER	2	
PT	r   s.	SA	ÇAR	PER	CU FRI			,	P	T   S	A C	AR   I	PER		CT SAT		ΕY	PT	SA	ÇAR	PER		CT			PT	SA (	AR   I	ER PER CU	CT I SAT	PAZ SUN	KΑ	PT	SA	ÇAR   F	PER	R CU CT RI SA	PAZ	Z		PT	SA		PER	CU	CT SAT	
PT	r   s.	SA	ÇAR	PER					P	T   S	A C	AR I	PER THU	CU FRI		SUN	<b>E</b> Y	PT MON	SA	ÇAR	PER	cu	CT			PT	SA (	AR   I	PER   CU	ct sat		<b>Κ</b> Δ	PT	SA	ÇAR   F	PER	CU CT	PAZ SUN	<u>z</u> 4		PT	SA	ÇAR	PER	CU	CT	
<b>РТ</b> <b>МОР</b>	r S. N TL	SA	ÇAR	PER THU	FRI				31 P	T S.	iA Ç	AR I	PER THU	CU FRI	SAT	SUN	35	PT MON	SA TUE	ÇAR WED	PER THU	cu	CT SAT	SUN		PT	SA COTUE V	AR I	PER CU	SAT 6	sun 7		PT	SA TUE	ÇAR F	PER	CU CT	sun 3 4	<u>z</u> 4		PT	SA	ÇAR WED	PER THU	CU FRI	CT SAT	sun 2
26 PT MON	r s. N TL	SA UE	ÇAR WED	PER THU	FRI	SAT	sun 1		31 32	T S	ia çue w	AR I	PER THU	3 10	SAT	sun 5	35 36	PT MON	SA TUE	ÇAR WED	PER THU	cu FRI	CT SAT	2 9	40 41	PT MON 1	SA COTUE V	3 10	PER CU THU FRI 4 5	sat 6 6 2 13	7 14	44	PT MON	SA TUE	ÇAR F WED 1	PER HU I	2 CT SA	3 4 ) 1	<u>z</u> 4	48	PT MON	SA TUE	ÇAR WED	PER THU	cu FRI	ct sat	sun 2
26 27 2	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	3 10	ÇAR WED	PER THU	6 13	7 14	1 8		31 32	6 13 1	7	1 8 15	2 9	3 10	4 11 18	5 12 19	35 36 37	рт мон 3 10	SA TUE	ÇAR WED 5	PER THU	cu FRI	1 8	2 9 16	40 41 42	PT MON 1 8 15	2 9	3 10 17	PER CU THU FRI 4 5	sat 6 6 2 13 9 20	7 14 21	44 45	PT MON 5	SA TUE	7	1 8 15	2 : 9 10	3 4 3 1 7 18	1 1 3	48 49 50	рт мон 3	SA TUE	ÇAR WED	PER THU	7 14	ct sat	2 9 16

