**Develop Fit (디벨롭 핏)**

해야할 것

1. 팀 명 정하기
2. 팀장 정하기
3. 팀 주제 A, B플랜으로 PPT 준비, 발표
4. 모든 것들을 문서화 (깃허브 활성화)
5. 깃허브 관리자 선출
6. 일반적으로 겸임불가

각각의 관리자가 있다. 프론트단 관리자(화면 공통단), 뒷단 관리자(뒷단 공통단,이클립스 설정포함), db관리자(db설계, db구현), 깃허브 관리자(모든 문서 관리, 문서 컨펌, 포폴 관리)

아직 하지 말아야 할 것

1. 역할
2. 코드
3. 주제가 정해지지 않았는데 미리 무언가 구체적인 활동을 하지말자
4. 팀 프로젝트시 주의사항?
5. 팀장은 강사와 이야기한 것을 팀원들에게 전달한다. 이것말곤 없음
6. 팀원 회의? vs 일부 팀원 회의?
   1. 팀이 아파, 팀이 늦게 와, 팀이 일찍 가
      1. 문서를 통해 팀원, 팀장에게 잘 전달한다
   2. 쉬는 시간에 이야기

□ 20230720(목) 첫미팅 (불백3, 비빔밥1 공기밥2개 추가)

∙ 팀명 : 3팀(가제)

∙ 포지션 확정

- 팀장 : 이현수

- DB 관리자 : 김태윤

- 프론트엔드 관리자 : 이경준

- 백엔드 관리자 : 이현수

- GitHub관리자 : 김용원

∙ 아이템

- OTT 정보 서비스 (다양한 OTT 정보를 제공)

- 쇼핑몰(관련 정보 제공 및 개인화에 중점)

- 인벤 / 기업 사이트

- 기업 사내 솔루션 (HR, 결재 등) / 지자체 공공 서비스 (공공API 활용)

∙ 개발방향

- 최초에 구현할 기능을 전부 확정한 뒤에 개발

- 기초 기능을 완성한 뒤, 부가되는 기능들을 추가

□ 20230721(금) 주제 선정 투표

∙ 주제 선정 투표

- 주제1 : OTT 종합서비스 (다양한 OTT 활용)

□ 20230724(월) 주제 관련 기능

∙ 기본 구현 기능

- 회원관리 (가입 / 탈퇴 / 로그인(기본, 타 서비스 API이용 로그인 기능)

- 랭킹 (타 서비스에서 가져와야 함)

- 상세정보 (서비스 중인 OTT 목록 / 작품 설명 / 출연진 / 평점(자체 서비스, IMDB,

로튼토마토, 네이버, 카카오 등 타 영상 관련 서비스) / 예고편 / 한줄평

/ 좋아요-싫어요)

- 커뮤니티 (자유게시판)

∙ 추가 내용

- 로그인 등 기능 구현 시 타 서비스의 API를 활용하는 방법도 자연스럽게 익히게 될 것

(교육 내용에 해당하는 API를 다룰 수 있다)

- 다양한 기능을 목표로 함. 기능 구현의 어려움이 있는 경우, 기능을 축소할 계획

∙ 주제 발표 목차 (현재 총 10장, 추후 조정 예정)

1. 주제 (선정이유)

2. 개발 방향 (컨셉)

3. 주요 기능

4. 페이지 구조 (화면예시, 레이아웃, FlowChart)

5. 코멘트

6. 참조

(Just Watch) https://www.justwatch.com

(키노라이츠) https://www.kinolights.com

(FlixPatrol) https://flixpatrol.com

7. Q & A

□ 20230725(화) 발표 주제 전체 정리

∙ ppt내용 확정

- 선정 이유 및 시장성

- 주제, 컨셉

- 레이아웃 (PC 스타일로)

- 기능별 정리

- 기능별 구현 방식

∙ 기능별 구현 방식

- 메인페이지

\* 검색 : 영화 목록 / 영화 상세정보 / 영화인 목록 / 영화인 상세정보

: 영화진흥위원회 오픈API 활용 (각 항목, Json, XML)

\* 추천영화

\* 순위

\* 커뮤니티 인기글

\* 최신 한줄평

- 로그인

\* 가입 : 직접 구현 (현재 배우고 있는 부분 활용)

\* 탈퇴 : 직접 구현 (현재 배우고 있는 부분 활용)

\* 로그인 : 직접 구현 및 타 서비스 로그인 기능(네이버, 카카오 등 API 활용)

\* 마이페이지 : 직접 구현 (현재 배우고 있는 부분 활용)

- 상세페이지

\* 영화 목록 / 영화 상세정보 / 영화인 목록 / 영화인 상세정보

: 영화진흥위원회 오픈API 활용 (각 항목, Json, XML)

\* 예고편 : 유튜브 링크 연결

\* 한줄평 : 직접 구현

- 순위

\* OTT별 순위 : 타 서비스 웹크롤링, DB저장 및 불러오기

\* 일별 박스오피스

: 영화진흥위원회 및 문화공공 데이터 광장 오픈API 활용 (Json, XML)

- 커뮤니티 (자유게시판) : 직접 구현

∙ 추가 참고 링크

- (영화 정보 API) https://www.culture.go.kr/data/main/unitySrch.do?searchTarget=all&keyword=%25EC%2598%2581%25ED%2599%2594&advSrchCk=Y&ctgryCd=all&dataFormat=all&srchPos=UNITY&offset=1&limit=5&crntTab=00&X-CSRF-TOKEN=883269e0-23a6-4efd-87d6-b42f2cdf5307

- (영화 정보 API) https://www.data.go.kr/tcs/dss/selectDataSetList.do?dType=API&keyword=%EC%98%81%ED%99%94&operator=AND&detailKeyword=&publicDataPk=&recmSe=N&detailText=&relatedKeyword=&commaNotInData=&commaAndData=&commaOrData=&must\_not=&tabId=&dataSetCoreTf=&coreDataNm=&sort=\_score&relRadio=&orgFullName=&orgFilter=&org=&orgSearch=&currentPage=1&perPage=10&brm=&instt=&svcType=&kwrdArray=&extsn=&coreDataNmArray=&pblonsipScopeCode=

- (키노라이츠 개발관련)

https://jungseokoh1005.tistory.com/24?category=1120910

https://jungseokoh1005.tistory.com/25

- (커피 관련 서비스)

https://xn--sh1bx7bj4cm6h09ezw0a.com/?gclid=EAIaIQobChMI8eDe9JWrgAMVY5pmAh1s2QYEEAAYASAAEgID6\_D\_BwE

□ 20230726(수) 발표 주제 전체 정리

∙ 주제 선정 이유 및 시장성

- 국내 외 시장규모 : 국내 OTT 시장규모는 약 2조 원으로 추정. 연 평균 성장률은

약 10%로 매우 높은 편

- 영화, 드라마, 리얼리티쇼 등 기존 OTT의 주류 컨텐츠에 더해, 피트니스, 스포츠 중계,

게임 등으로 미디어 및 컨텐츠 영역 확대가 가속화 중

- OTT수요 급증 : 코로나19 이후 OTT서비스 자체에 대한 관심과 가입자가 급증

∙ 컨셉

- 다양한 OTT컨텐츠 중 개인에게 맞는 컨텐츠를 고르기에 어려움이 큼

- 팀원들 모두 OTT서비스와 그 컨텐츠들에 대한 관심이 큼

- 서비스개발 과정에서 다양한 API사용으로, 과정 취지와 추후 취업에 도움이 될 것으로 기대

□ 20230727(목) 주제 발표 및 추가 내용

∙ 실시간 컨텐츠 인기 순위

- TMDB : 국내외 다양한 OTT서비스 순위 제공. 정확도에 의심. API 제공!!!(Json)

- FlixPatrol : 지원 OTT서비스의 수가 부족. 넷플리스 순위 정확도 높음

- 자체 순위를 제공하는 방법에 대한 고민

∙ 추가 참고 링크

- (클론코딩 NETFLIX) https://velog.io/@g0garden/%ED%95%AD%ED%95%B499-%ED%81%B4%EB%A1%A0%EC%BD%94%EB%94%A9-NETFLIX

- (TMDB API페이지) <https://developer.themoviedb.org/docs>

∙ 주제 선정 관련 피드백

- 조 이름 확정 필요

- 목차 글자 크기 확대

- 목차 정리 : ‘시장성’, ‘주제 선정이유’으로 분류

- ‘시장성’은 그래프 시각화

- 주제 선정의 디테일 높이기

- 코드 퀄리티 높이기 : 추천 과정 등에서의 우리만의 특별한 알고리즘이 필요

- 전자상거래 기능(지불에 관련된 기능) 추가를 고려

- 트랜직션?

- 깃허브 수정 : 팀명, 이유, 버전관리 수정

- UI/UX 디자인 (오븐, 피그마 등 공유 가능한 디자인 툴 사용)

□ 20230728(금) 조 이름 선정

∙ 조 이름 : ‘Develop Fit’ (디벨롭 핏)

∙ UI/UX툴 : 피그마 (관련 동영상 시청 필요)

∙ 페이지 목록(예시)

- 메인페이지

- 로그인 + 회원가입

- 마이페이지

- 영화 상세페이지

- 순위 상세페이지

- 커뮤니티

- 한줄평 페이지

- 상품판매

- 영화인 상세페이지

□ 20230731(월) UI 관련 논의

∙ 참고 링크 공유(피그마)

∙ 시청영화, 좋아하는 영화, 관심있는 영화 등을 체크할 수 있고, 이 내용이 추천 알고리즘 등에

반영될 수 있다면 좋을 것??

□ 20230801(화) UI 관련 논의

∙ 상세 기능 논의

- 메인페이지(추천영화)

<Header> 로고 / 인기영화 / 추천영화 / 커뮤니티 / 마켓 / 검색 / 로그인

추천영화

영화 상세페이지

최신 한줄평

커뮤니티

검색

로그인

- 인기영화 페이지(플랫폼별 or 박스오피스 순위)

영화 상세페이지

- 추천영화 페이지

영화 상세페이지

- 커뮤니티 페이지

게시글 리스트

게시글 상세페이지

글쓰기 버튼 -> 글쓰기 상세페이지

- 마켓 페이지

상품 리스트

상품 상세페이지 -> 상품 주문 페이지

- 로그인 페이지

로그인 화면

회원가입 화면

- 마이 페이지

장바구니

주문목록 (일단 실물이 아닌, QR, 바코드 기반 기프티콘 등을 판매상품으로 구현)

정보 수정

- 영화상세 페이지

좋아요 / 싫어요 버튼

태그 ex) #액션 #코믹 등등

작품정보 : 줄거리 등

예고편

출연진

한줄평 리스트

커뮤니티(가능하면)

- 관리자 페이지

관리자 계정으로 로그인

모든 기능의 CRUD가 가능

∙ 피그마 링크 공유

- (웹사이트 와이어프레임, 피그마 기본제공) https://www.figma.com/file/ANq79XoPN2kNqsIalOQGsz/Untitled?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=vLz4pxMAUdHBBCcN-1

- (웹사이트 와이어프레임 라이브러리) https://www.figma.com/file/MLXN1qf5vwttlgLevclaM2/DevelopFit-(library)?type=design&node-id=15%3A2725&mode=design&t=7VfjJMhvL1nKMTKK-1

□ 20230802(수) 와이드프레임 작성 분담

∙ 와이드프레임 역할

- 김태윤 : 상품 리스트. 상품 상세페이지, 장바구니 페이지

- 이경준 : 주문페이지, 주문 완료 페이지

- 김용원 : 인기영화, 추천영화, 영화상세. 커뮤니티 및 한줄평 페이지

- 이현수 : 로그인, 회원가입, 마이페이지, 고객센터 페이지

□ 20230803(목) 개인별 와이드프레임 작성

□ 20230804(금) 개인별 와이드프레임 작성

□ 20230807(월) 와이드프레임 프로젝트 생성 및 개인 별 작업 병합

∙ 와이드프레임 가안 완성프로젝트 생성

- 와이드프레임 공유 피그마 프로젝트 생성

- 4인 동시 작업 가능 확인

- 로고 사이즈 축소, 헤더 기준 사이즈 수정

- 개인 작업 내용, 완성 프로젝트에 병합

∙ 20230807(화), 와이드프레임 1차 피드백 예정

□ 20230808(화) 와이드프레임 1차 피드백

∙ PT관련 피드백 내용

- ‘페이지 숫자’ 표기

- 개인화 관련 알고리즘의 명확한 도식화 필요

(ex) 나이, 성별, 선호장르, 찜, 봤어요, MBTI, 시간별 등)

- 도표 등으로 시각화가 필요

∙ UI 관련 피드백 내용

- 최종 UI는 더욱 디테일하게 표현해야 함

- ‘관리자 페이지’ 필요 (개인정보 등 모든 기능에 대해 CRUD가 가능)

- UI전체에 일관성이 필요

- 화면단(UI) 난이도가 지나치게 높음 (ex) 상세페이지, 커뮤니티, 작성시 팝업 등)

- 개인화를 위한 알고리즘에 집중

- 트랜젝션이 포함된 기능의 필요

- 구현순서 주의 (출연진, 한줄평, ComingSoon 등 부가적인 기능은 이후에 구현)

- ‘회원가입’시 선호 장르 복수선택 기능 추가

- 메뉴, 테두리로 강조

- ‘로그인하기’ 버튼은 로그인 후, ‘개인정보’기능에 접근 가능한 아이콘으로 변경

- ‘문의하기’, ‘글쓰기 버튼’ 추가

- ‘문의하기’, ‘수정’, ‘삭제’ 기능 추가

- ‘회원탈퇴’ 기능 추가

- ‘버튼’, ‘입력영역’ 등 px단위로 명확하게 작성

- ‘마켓’은 영화 VOD 구입 등 개인화에 도움이 되는 취급 품목이어야 좋음

- 쿠폰기능 특이점. 적립금(%) 등도 고려해볼 것

□ 20230809(수) 관리자페이지 구상 및 참고프로젝트 내용 정리

∙ 관리자 페이지 구상

- 김태윤, 김용원, 이현수가 담당해서 구상

∙ 비콘 프로젝트

- 프로젝트 개요

원리

- 프로젝트 내용

1. 개발환경 (개발 기술 및 개발 환경)

2. 수행일정 (스케줄 테이블)

3. 테이블 구조 (테이블 구조, ERD)

4. 프로젝트 화면구성 (실행 및 구현 화면, 보완점)

5. 사용기술

- Q&A

∙ 카드 프로젝트

- Why

어떤 니즈가 있나?

- What

어떤 니즈를 충족시킬 것인지?

- Goal

니즈를 충족시켜, 궁극적인 목표가 무엇인지?

- Development Environment

사용기술 or Tool

- ERD

- Use Case

관리자, 회원, 비회원의 사용 시나리오를 시각적으로 도식화

- Function

사용시 각 기능의 시나리오와 그 시나리오에 맞게 화면과 선택버튼(버튼에 테두리 주는

식으로 작동 예시를 시각화

- Show Video

□ 20230822(화) 화면단 내용 및 기능 수정

∙ 화면단 내용 수정

- 로고, 메뉴를 2단으로 변경 고려

- 메인 (한줄평 모음)

- 인기영화 (영화 상세 페이지)

- 추천영화

- 커뮤니티 (글 수정 페이지)

- 마켓 (상품 상세페이지, 장바구니, 결제)

- 마이페이지 (정보수정, 주문목록, 문의 페이지)

- 관리자 페이지

∙ 메인페이지

- 로그인 전에는 ‘추천영화’는 보여주지 않는 것이 바람직

- ‘커뮤니티 인기글’은 일단, ‘최신 커뮤니티글’로 구현

∙ 추천영화

- 장르별로 4개 정도만 한 페이지 내에서(일단 복잡한 화면단 구현X)

∙ 쿠폰

- 일단 이후에 구현

□ 20230824(목) 관리자 페이지 관련 논의 및 개발환경 관련 논의

∙ 관리자 페이지

- 기존 페이지들과 다른 가장 간단한 화면단으로 구현

- 모든 것에 대한 CRUD가 가능해야 함

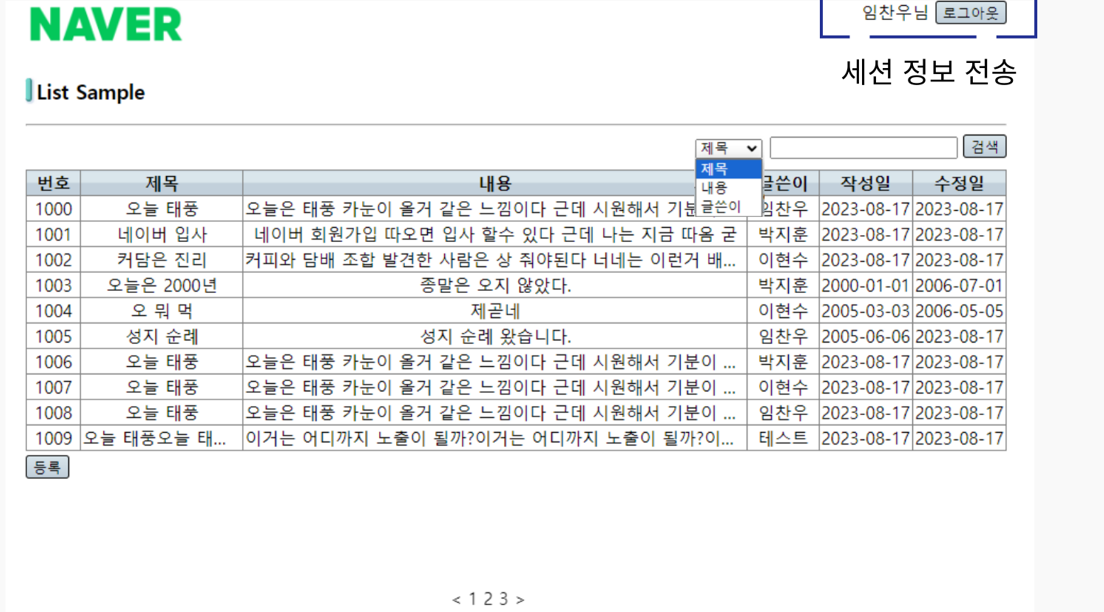
- 관리자 페이지, 커뮤니티 글의 수정 기능 추가 구현 여부

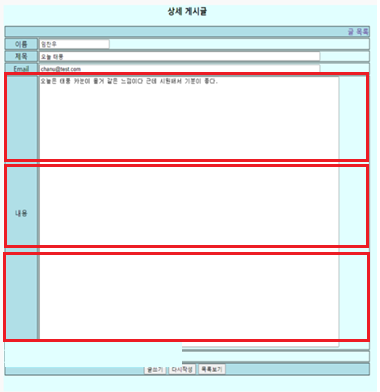
- 내용의 경우, 여러가지 섹션으로 나눠야 함

(ex) 영화 상세 페이지 중, ‘영화명’, ‘장르’ 등 으로 최대한 세분화 하는 것이 DB측면에서 도 유리한가?)

- 참고링크 : <http://demofran.com/admin/>

- 참고 이미지 :





∙ 회원정보 수정 필요

- 회원탈퇴 기능 추가 필요

∙ DB 논의

- ex) 영화(영화제목, 포스터(이미지), 관람가, 작품정보, 플랫폼정보, 예고편링크)

- 영화 상세페이지 중 한줄평의 경우, 한줄평 테이블과 영화정보 테이블을 조인해서 구현?

∙ 개발환경 논의

- 의견1 : 이클립스(2023.03), jdk17, 스프링(4.3)

- 의견2 : 이클립스(2023.03), jdk1.8

□ 20230825(금) ~ 29(화) 관리자 페이지 포함 UI 피그마 프로젝트 재 구축 및 조정

∙ UI 피그마 프로젝트 재 구축 및 조정

□ 20230830(수) UI 및 기능 관련 피드백

∙ UI 피드백

- CSS는 이후에 일괄로 처리할 것

- UI는 최대한 기본, 단순한 것을 최대한 재사용할 것

- 첫 화면은 로그인 화면으로 설정 (유저 : 비회원, 회원, 관리자 → 회원, 관리자)

- 회원가입 시, 나이대 기능 제거 후 ‘생년월일’을 입력

- 전체 영화를 대상으로 하는 ‘영화’ 탭의 필요 (장르, 지수 등 기준으로 정렬이 가능해야 함)

- 모든 테이블과 일대일로 대응하는 ‘CRUD가 가능한 관리자 페이지’가 필요. 화면단 표현과

입력 부분의 표현 일치가 필요 (ex) 영화 정보 및 상세 관리자페이지, 매칭 알고리즘 등)

- ‘플랫폼 정보’는 제거

- ‘출연진’의 경우, 사진 제거

- 게시판의 ‘작성자’ + ‘댓글’ + ‘수정’ + ‘삭제’ 기능 추가

∙ 기능 피드백

- 주제의 명확화 필요 (영화 VOD서비스?!)

- 한줄평 -> 별점기능??

- 알고리즘 : 특이점을 제공할 것. 좀 더 구체화 필요

- 검색결과에는 영화만 나오게 할 것

- 영화 : 영화 + 마켓 (가상머니를 이용한 VOD 구매. ‘가격’ 정보 추가)

- 우선 CRUD 구현 → 외부 데이터 추가 → 알고리즘 순서로 구현

- 유저와 관리자 모두, ‘봤어요’, ‘한줄평’ 등이 마이페이지, 관리자페이지에서 확인 가능해야 함

- ‘인기영화’ 기능 제거 (이후에 구현)

- 관리자 페이지에서 전체 영화의 구매 및 환불내역이 확인 가능해야 함

- 관리자 페이지의 ‘회원정보’의 경우, 유저의 모든 활동 및 정보(가입일자, 정보수정일, 구매

내역 등)의 확인이 가능해야 함

- 마이페이지 회원의 ‘탈퇴기능’ 추가

- 사이버 머니 기능 추가, 관리자페이지에서 수익 확인 기능

- 통계 기능 구현도 이후에 고려할 것

∙ 프로젝트 진행 역할 및 예상 기간

- DB 김태윤

- 회원 이경준

- 영화DB, 정보 김용원

- 영화 구매 김태윤

- 게시판 이현수

- 알고리즘, 추천 공통



□ 20230906(수) 프로젝트 1일차

∙ 발표 관련 내용

- 발표일 강사 PC에 세팅. PPT 발표 및 프로젝트 시연

- 10월10일~11일 화, 수요일 발표 (화3팀, 수1팀)

- 10월12일 수료식 및 정리정돈

∙ 개발환경 구축

- 자바 (17.0.8)

- 이클립스 (2023.03)

- 톰캣 (8.0.9)

- 오라클(OracleXE112\_Win64 / sqldeveloper-20.2.0.175.1842-x64)

∙ Git Push메세지 양식

팀 프로젝트 해야 할 일

팀 프로젝트 적용한 일

ex) 이미지 파일 cru가능

삭제 기능 미구현

내가 맡은 일

회원관리

- 회원추가

- 회원삭제

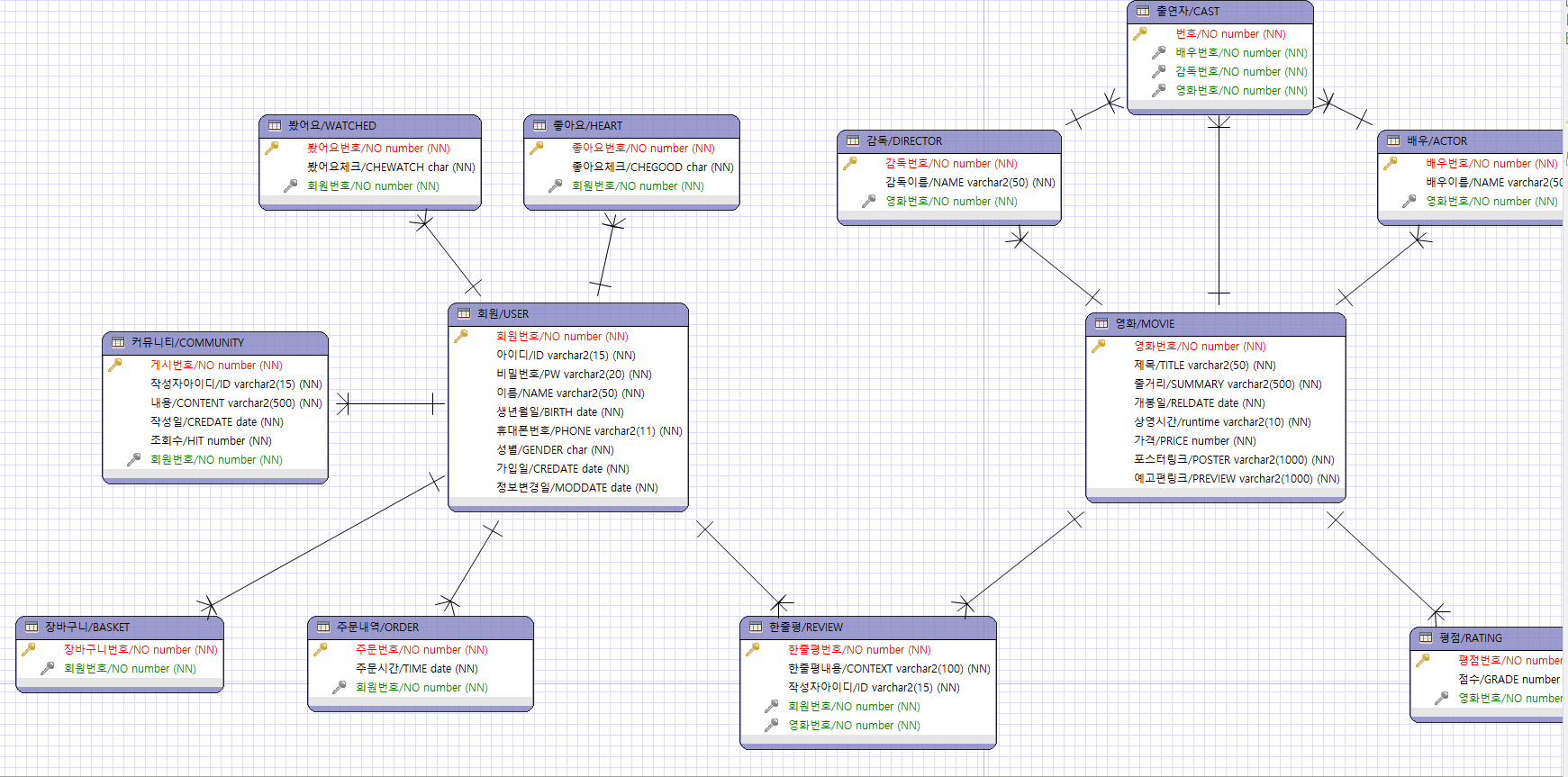
Q&A관리

내가 적용한 일

회원관리

- 회원추가 (○)

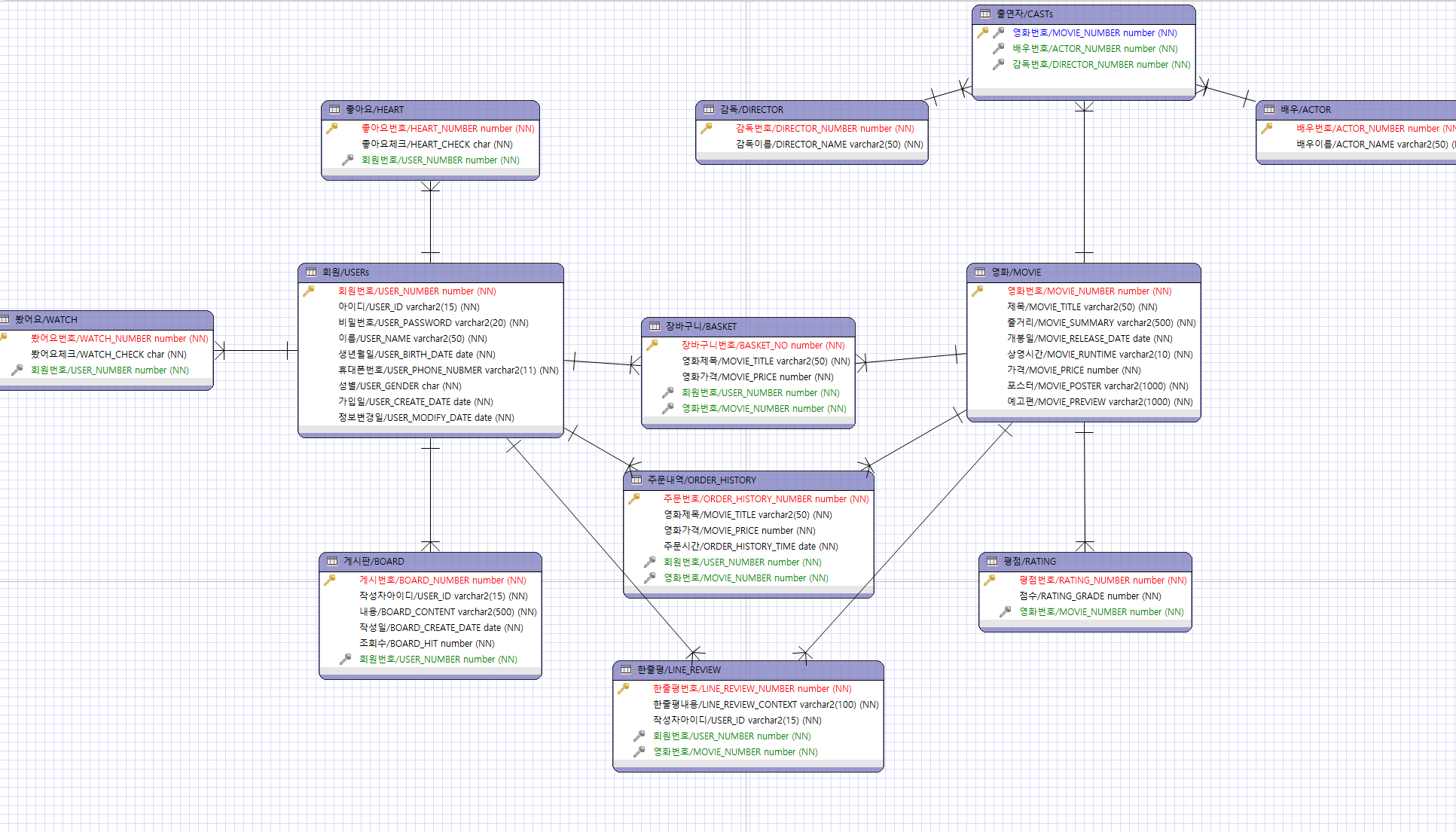
작성자 – KYW

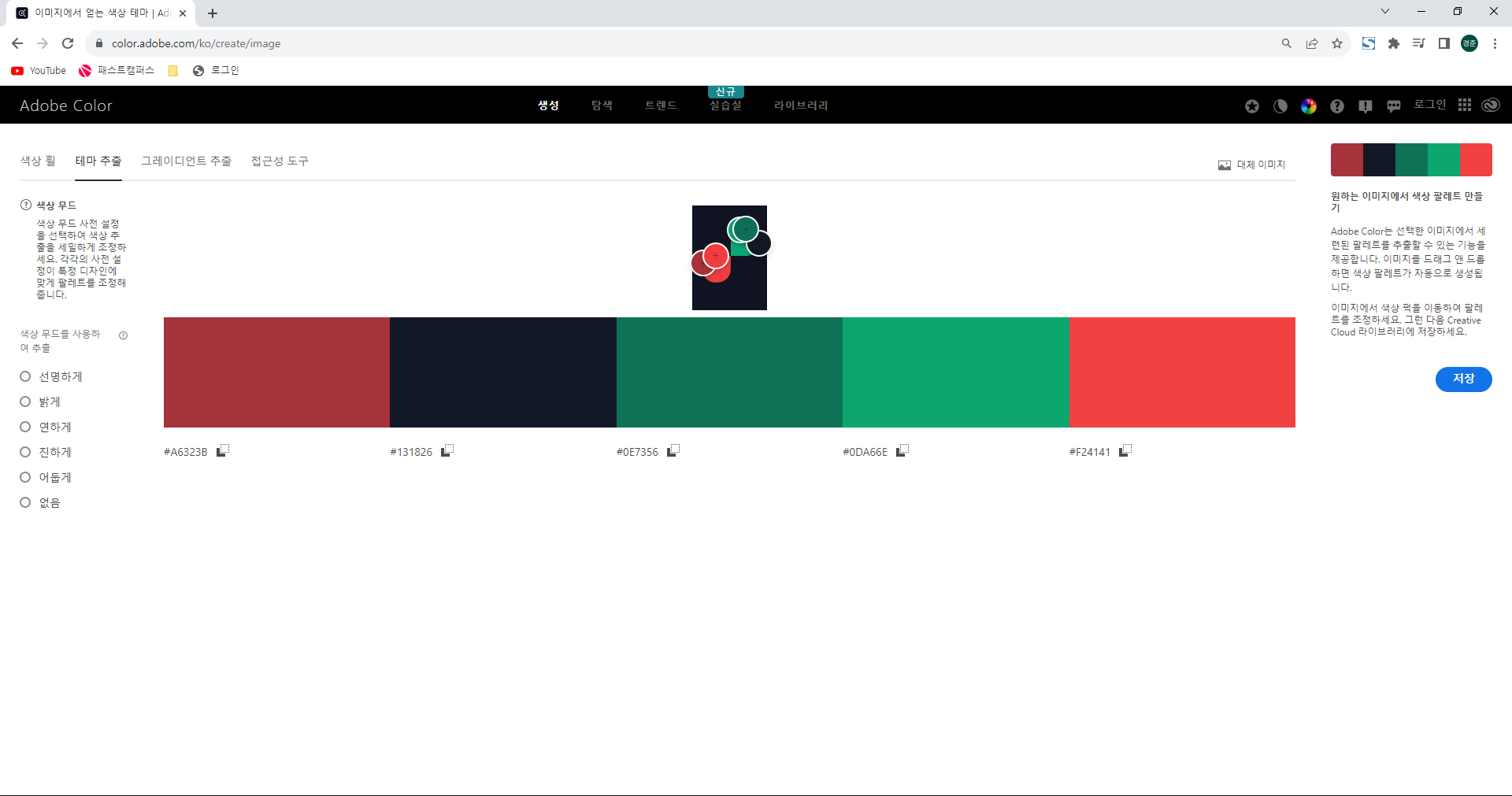
∙ ERM

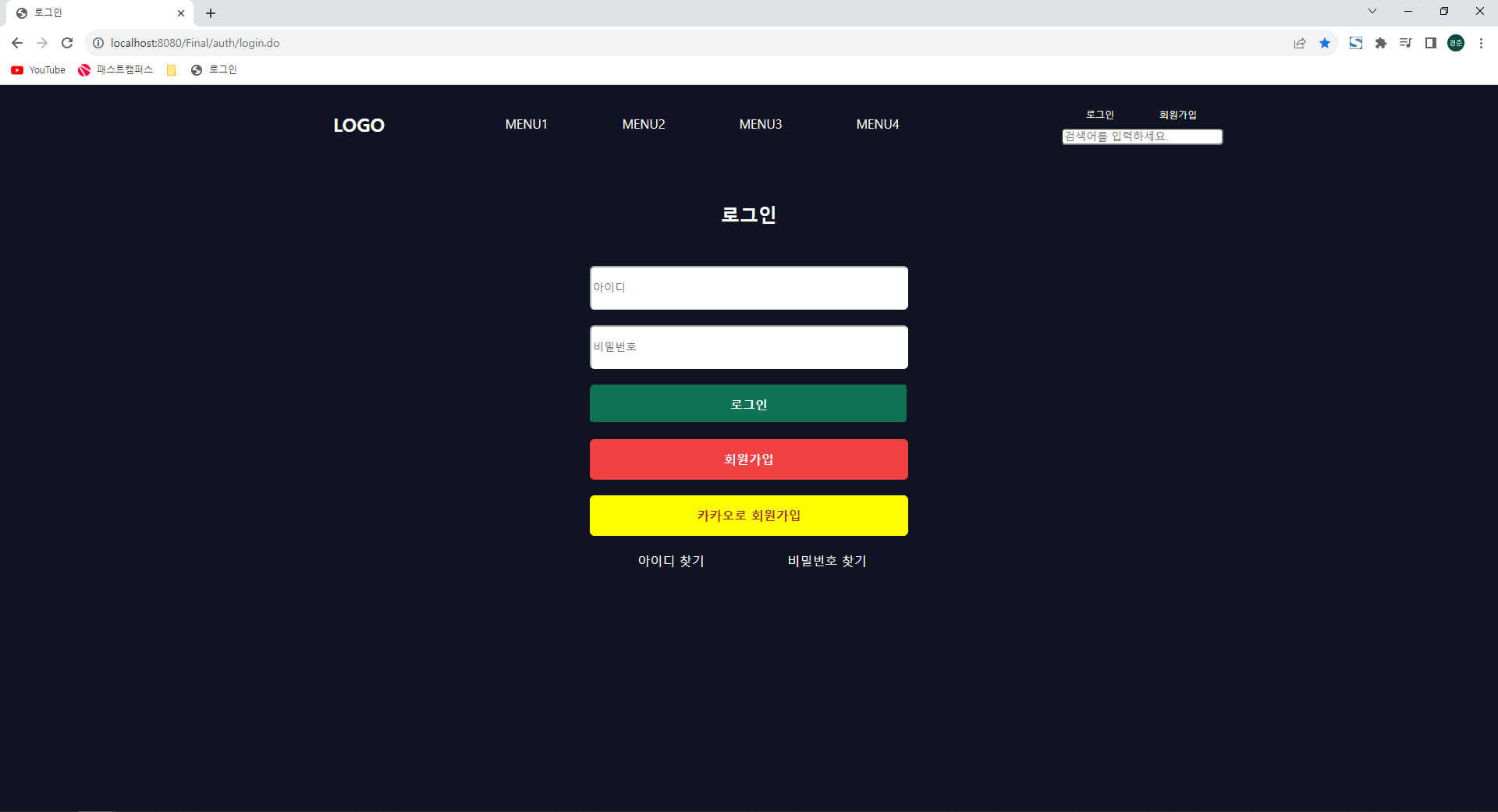
□ 20230907(목) 프로젝트 2일차

∙ 프로젝트 기본 틀 및 환경설정 완료

∙ Github 연동

∙ ERD 수정

∙ 색상표

∙ 로그인페이지

□ 20230908(금) 프로젝트 3일차

∙ 전달사항 및 토의사항

- PT제작 기간 감안한 프로젝트 기간 구상

- 발표일, 발표자, 리허설 등 미리 준비 필요

- 게시판 등 UI간소화

- UI 추가 점검은 무시

- 팀 현황 점검

DB, 로그인, 게시판, 영화 구현 중

□ 20230911(월) 프로젝트 4일차

∙ 전달사항

- Mapper파일은 package 당 하나씩

- 환경설정 관련파일 및 페이징 파일은 공동으로 하나를 사용. 팀장 혹은 최고 실력자가 관리

- 다른 역할을 맡은 조원의 파일에 영향을 미칠 경우, 우선 당사자들 간에 커뮤니케이션 필요

□ 20230912(화) 프로젝트 5일차

∙ 조 회의 실시

- 새 팀장으로 김태윤 선임

- 매일 마무리 전 일일결산 실시 (오늘 한 일, 해야 할 일 등 토의)

- 매일 오전, Git 작업 실시 (Pull & Push)

∙ 일일 결산 (이경준)

- 오늘 한 일

회원가입 성공 시 DB 저장 연동 (Date 수정 필요)

로그인 성공 시 화면이동

- 내일 할 일

아이디 중복검사

아이디 / 비밀번호 찾기

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

페이지 (영화 상세, 영화 등록, 영화 수정) 수정

- 내일 할 일

영화 등록 및 수정 시 SQL 처리 및 유효성 검사 기능 추가

페이지 (영화 상세, 영화 등록, 영화 수정) 수정

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

게시판 DB연동 및 화면 구현

- 내일 할 일

페이징 구현

검색창 구현

□ 20230913(수) 프로젝트 6일차

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

게시판 페이징 구현

- 내일 할 일

각 게시글 열람 구현(listone)

게시글 delete 구현(delete)

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

영화정보 입력 기능(C) 구현

영화정보 삭제 기능(D) 구현

- 내일 할 일

영화정보 조회 기능(R) 수정

영화정보 수정 기능(U) 구현

파일첨부 기능 구현

페이징 기능 구현

한줄평 기능 구현

유효성검사 기능 구현

CSS 수정

□ 20230913(목) 프로젝트 7일차

∙ 일일 결산 (김태윤)

- 오늘 한 일

DB 수정

장바구니 불러오기

- 내일 할 일

DB 수정

구매 성공, 구매 내역 불러오기

∙ 일일 결산 (이경준)

- 오늘 한 일

로그아웃 기능 구현

아이디/비밀번호 찾기 화면단 및 기능구현

로그인 성공시 header 변경 수정 완료

관리자 페이지로 이동 설정 완료

마이페이지 이동 설정 완료

- 내일 할 일

마이페이지에서 본인 정보 수정

관리자페이지 제작

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

게시판 업데이트 기능 구현

조회수 기능 구현

- 내일 할 일

게시판 상세, 수정폼 CSS

글쓴이 검증 기능

게시판 Delete 구현

게시판 Create 구현

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

영화정보 조회 (R) 기능 구현

- 내일 할 일

영화정보 수정 (U) 기능 구현

파일첨부 방식 확정 및 구현

페이징 기능 구현

한줄평 기능 구현

유효성검사 기능 구현

CSS 수정

□ 20230915(금) 프로젝트 8일차

∙ 일일 결산 (김태윤)

- 오늘 한 일

DB 수정

장바구니 페이지 CSS 수정

- 내일 할 일

주문내역 CRUD

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

게시판 글쓰기 (C) 구현

게시판 글삭제 (D) 구현

게시판 CSS 수정

- 내일 할 일

댓글 기능 구현 (CRUD)

댓글 페이징 기능 구현

댓글 및 전체적인 CSS

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

영화정보 수정 (U) 기능 구현

- 내일 할 일

페이징 기능 구현

한줄평 기능 구현

유효성검사 기능 구현

파일첨부 방식 확정 및 구현

CSS 수정

□ 20230918(월) 프로젝트 9일차

∙ 일일 결산 (김태윤)

- 오늘 한 일

DB 수정

장바구니 페이지 CSS 수정

- 내일 할 일

주문내역 CRUD

∙ 일일 결산 (이경준)

- 오늘 한 일

로그인 안하면 메뉴이동 불가 기능구현

정보수정 페이지 구현

정보수정 기능 구현

- 내일 할 일

정보수정 시 화면단 바로 업데이트 되도록 기능구현

관리자페이지 제작

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

댓글 기능 구현 중 (DTO, Controller, Service, DAO, Mapper)

- 내일 할 일

댓글 기능(CRUD) 구현

CSS 수정

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

영화 목록 페이징 기능 구현

영화 한줄평 삭제 (D) 기능 구현

- 내일 할 일

영화 한줄평 삭제 (C) 기능 구현

영화 한줄평 삭제 (R) 기능 구현

영화 한줄평 삭제 (U) 기능 구현

유효성검사 기능 구현

CSS 수정

□ 20230919(화) 프로젝트 10일차

∙ 일일 결산(김태윤)

- 오늘 한 일

장바구니 페이지 연동 중

- 내일 할 일

장바구니 페이지 연동

∙ 일일 결산 (이경준)

- 오늘 한 일

관리자 회원 목록 페이지 구현

- 내일 할 일

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

게시판과 댓글 연동 중

- 내일 할 일

연동 완료 및 CSS

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

영화 상세 페이지와 한줄평 연동 중

- 내일 할 일

영화 상세 페이지와 한줄평 연동 완료

유효성검사 기능 구현

CSS 수정

□ 20230920(수) 프로젝트 11일차

∙ 발표 PPT 내용 정리

- 두괄식 구성

- 주제 선정 이유, 기대효과 강조

- 비 개발자도 이해할 수 있도록 기능 및 화면이동 등 비즈니스 로직 위주로 구성

- 한 페이지에 한 웹페이지와 그 설명으로 구성

- PPT에 첨부할 화면은 완성된 상태일 때 캡쳐

- PPT는 템플릿 하나로 한 명이 주도해서 통일성 있게 구성

- 발표는 발표자, 화면 넘기는 사람으로 구성. 발표PC에 미리 환경 구축해 놓을 것

- 추후 여유가 되면, 학원에 요약본 제출하는 것도 좋음

□ 20230921(목) 프로젝트 12일차

∙ 일일 결산 (김태윤)

- 오늘 한 일

장바구니 페이지 수정

- 내일 할 일

결제페이지 만들기

∙ 일일 결산 (이현수)

- 오늘 한 일

게시판 계정 별 수정 삭제 버튼 유, 무

수정, 삭제 적용

- 내일 할 일

게시판 CSS

댓글 CUD 구현

∙ 일일 결산 (김용원)

- 오늘 한 일

영화 상세페이지와 한줄평 연동

CSS 수정중 (슬라이더 포함)

- 내일 할 일

CSS 수정

유효성 검사 기능

영화DB

□ 20231005(목) 프로젝트 18일차

∙ PT 반영 확정내용

- 화면 설명시, 좌측 캡쳐 화면 및 하이라이트, 우측 기능 설명

∙ 참고PT 1 (돌레길)

- 팀 소개

- 개요

주제 선정이유 (문제점, 시장분석)

목표 및 기대효과

- 기획

요약

- 프로젝트 본문

요약

- 시연

∙ 참고PT 2 (비콘)

- 개요

주제 선정이유 (기존에 반해 이후에~ 기대효과 등을 합리적으로 작성)

기술설명 예시

장점

- 개발환경

팀원

사용기술

프로세스flow

수행일정

ERD

- 보완점

∙ 네이버 목차

- Index

- 팀원 (각자역할, 파트)

- 흐름도 (전체적인 프로세스 위주로 ERD 포함)

- 주요코드 (인당 1개 씩)

∙ 구글 목차

- 팀원소개

- 기술설명

- 시연

- 로그인

- 회원가입

- 게시판 및 DB

□ 20230000( ) 프로젝트 0일차

∙ 일일 결산 ( )

- 오늘 한 일

- 내일 할 일