Egzamin próbny 2009 r. Arkusz I poziom rozszerzony, zadanie 2. TOTO-LOTEK

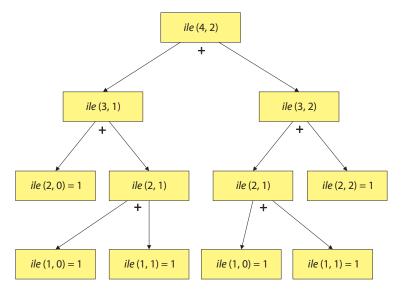
Poniżej opisano rekurencyjną funkcję ile(n,m) dla liczb całkowitych m,n spełniających nierówności $n \ge m \ge 0$, której wartością jest liczba możliwych wyników losowań Toto-Lotka, przy założeniu, że losujemy m różnych liczb spośród n różnych liczb:

funkcja ile(n, m):

```
jeśli m = 0, to wynikiem jest 1;
jeśli m = n, to wynikiem jest 1;
w przeciwnym razie wynikiem jest ile(n-1, m-1)+ile(n-1, m).
```

Twoje zadanie

a) Sposób obliczania wartości ile(4, 2) można przedstawić w postaci następującego schematu:



Narysuj analogiczny schemat obliczania wartości ile(5, 3).

b) Oblicz wartości funkcji ile dla następujących argumentów n i m:

c) Naszym celem jest wypełnienie fragmentu dwuwymiarowej tablicy b[0...n, 0...n] wartościami funkcji *ile* w taki sposób, że b[i,j] = ile(i,j), dla $0 \le j \le i \le n$. Podaj **algorytm** (w postaci listy kroków, schematu blokowego lub w języku programowania) **wraz ze**

specyfikacją, wyliczający wartości b[i,j] bez wywoływania funkcji ile(i,j), dla wszystkich $0 \le j \le i \le n$, gdzie n jest wartością podaną przez użytkownika, $0 \le n \le 20$. Poniżej prezentujemy graficznie zależności pomiędzy wartościami w tablicy b. Strzałki prowadzące od elementu b[5,2] pokazują, że dla obliczenia wartości b[5,2] wystarczy wcześniej policzyć wartości b[4,1] i b[4,2]. Ta sama reguła dotyczy innych elementów tablicy, poza kolumną 0 i przekątną, gdzie należy wpisać 1.

