

# CHECKLIST

## para corregir el proyecto Rompecabezas

Para que un proyecto apruebe u obtenga categoría hacker, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

### Condiciones para entregar \_

- **Archivos mínimos entregados:** En la carpeta entregada se incluyen como mínimo un archivo \*.html , \*.css y \*.js en las carpetas correspondientes . Pueden incluirse otros archivos extra si la decisión está justificada.
- **Enlace al HTML:** El HTML, CSS y JS están separados en diferentes archivos y están enlazados correctamente.

### Condiciones para aprobar \_

- **Maquetado HTML y CSS:** Se crean correctamente todos los elementos que indican las guías del proyecto
- **Chequear si se ganó:** Se deberá detectar correctamente cuando la grilla que representa al tablero del juego es la ganadora
- **Mostrar alerta ganadora:** Se deberá mostrar una alerta notificando que se ganó el juego.
- **Intercambio de piezas:** El intercambio lógico y visual de las piezas en la grilla debe ser correcto, manipulando la grilla que representa al tablero.
- **Movimientos Válidos:** El chequeo de los límites del tablero al hacer un movimiento debe ser correcto, no deberá estar permitido un movimiento que exceda el tamaño.

## Condiciones para Categoría Hacker \_

- **Correcto uso de clases y id:** Los elementos son agrupados correctamente utilizando clases e identificados, cuando sea necesario, con ids. Los nombres utilizados son declarativos.
- **Nuevas funcionalidades JS:** Además de lo indicado en las guías, se agregan una o varias funcionalidades en JS al Rompecabezas.
- **Estilado extra:** El diseño estético del Rompecabezas supera a lo pedido por la consigna, es creativo e intuitivo, con buena usabilidad.
- **Prolijidad en el código:** La indentación y tabulación del código facilita la lectura