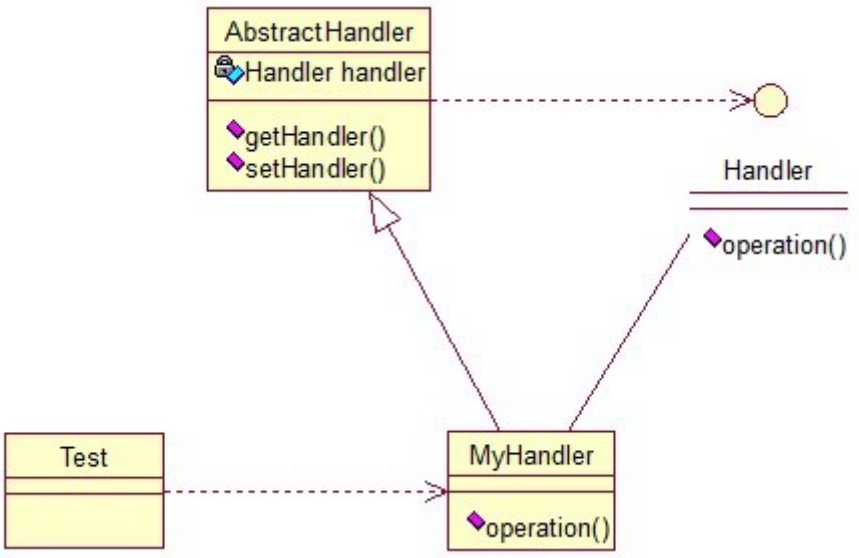
接下来我们将要谈谈责任链模式，有多个对象，每个对象持有对下一个对象的引用，这样就会形成一条链，请求在这条链上传递，直到某一对象决定处理该请求。但是发出者并不清楚到底最终那个对象会处理该请求，所以，责任链模式可以实现，在隐瞒客户端的情况下，对系统进行动态的调整。先看看关系图：



Abstracthandler类提供了get和set方法，方便MyHandle类设置和修改引用对象，MyHandle类是核心，实例化后生成一系列相互持有的对象，构成一条链。

[java] view plaincopy

```
public interface Handler {
    public void operator();
}
```

[java] view plaincopy

```
public abstract class AbstractHandler {

    private Handler handler;

    public Handler getHandler() {
        return handler;
    }
```

```
    public void setHandler(Handler handler) {
        this.handler = handler;
    }

}
```

[java] view plaincopy

```
public class MyHandler extends AbstractHandler implements Handler {

    private String name;

    public MyHandler(String name) {
        this.name = name;
    }

    @Override
    public void operator() {
        System.out.println(name+"deal!");
        if(getHandler()!=null){
            getHandler().operator();
        }
    }
}
```

[java] view plaincopy

```
public class Test {

    public static void main(String[] args) {
        MyHandler h1 = new MyHandler("h1");
        MyHandler h2 = new MyHandler("h2");
        MyHandler h3 = new MyHandler("h3");

        h1.setHandler(h2);
```

```
            h2.setHandler(h3);


            h1.operator();
        }
    }
```

输出：

h1deal!

h2deal!

h3deal!

此处强调一点就是，链接上的请求可以是一条链，可以是一个树，还可以是一个环，模式本身不约束这个，需要我们自己去实现，同时，在一个时刻，命令只允许由一个对象传给另一个对象，而不允许传给多个对象。