##0123 강의노트

####파이썬 기본문법

https://wikidocs.net/22252 참고

• 함수

```
def show_mul(n):
    for i in range(9):
        print(str(n)+'곱하기'+str(i)+'는'+str(n*i)+'입니다.')
#print() 안에는 문자밖에 안들어가긱 때문에 str()으로 자료형을 변환해줘야함
```

class

```
##객체지향
>>> class Human:
       def __init__(self):
               self.name='이름없음'
               self.age = 0
               self.magor = '전공없음'
       def set_name(self, name): #두 변수가 들어가 있지만, self는 무시한다
               self.name = name
       def get_name(self):
               return self.name
               print(self.name)
>>> chr = Human()
>>> chr.get_name()
>>> chr.set_name('choi')
>>> chr.get_name()
>>>'이름없음'
>>>'choi' #결과
```

• 예외처리

```
result = 0
try:
    [1, 2, 3][3]
    "a"+1
    4 / 0
except TypeError:
```

```
result += 1
except ZeroDivisionError:
result += 2
except IndexError:
result += 3
finally:
result += 4
print(result) #결과는 7
```

```
a = [4,5,6]
print(len(a))
결과는 3
```

# • enumerate 예제

```
list_sample = ['사과','원숭이','바나나','기차','비행기']

for (index, name) in enumerate (list_sample):
    print(index, name)
```

### • 리스트 더하기

```
arr = [1,2]
arr.append(3)
arr = [3, 1, 2, 5, 4]
arr.sort()
print(arr)
#arr.sort(reverse = True)

# arr.reverse()
# print(arr)

arr.remove(3)
print(arr)
```

#### 예제1

```
#펠린드롬

def is_pal(string):
    for i in range(len(string)+1):
        if(string[i]!=string[len(string)-i-1]):
            return False
    else:
```

### • 예제2

### • 예제3

```
10 미만의 자연수에서 3과 5의 배수를 구하면 3, 5, 6, 9이다. 이들의 총합은 23이다 1000미만의 자연수에서 3,5의 배수의 총합을 구하라

Sum=0

for i in range(1000):
    if(i%3==0):
    Sum+=i
    elif(i%5==0):
```

```
Sum+=i
elif(i%15==0):
Sum-=i
print("1000미만의 자연수 중 3,5로 나누었을때 나머지가 0인 수의 합은="+str(Sum)+"입니다")
```

### ####기획서

- 마인드맵으로부터 도출
- ex) 빅맥지수 변동성: 어떤 나라에서 어떻게 바뀌는지 확인 (상관없음)
- 마인드맵에서 메인 / 서브 비중 확실히
- 소프트웨어 프로젝트 기획서 / 양식

```
    프로젝트 명 . 기간 . 장소 . 인원 예산
    프로젝트 목표
    프로젝트 범위 [구현범위: HW_Rasberry, arduino, avr / SW_python, C++ 등등]
```

- 1. 프로젝트 개요
- 1.1 프로젝트 개요
- 1.2 프로젝트 명 및 기간
- 1.3 프로젝트 범위

## 구현 범위 비고

- 2. 프로젝트 외부 목표
- 2.1 프로젝트 외부 목표
  - ㅇ 성과물 (작품 또는 프로그램)
  - ㅇ 성과물을 통한 기대효과
- 2.2 프로젝트 내부 목표
  - ㅇ 팀원 별얻고자 하는것
- 3. 프로젝트 역할
- 3.1 팀원 별 주요 역할
  - 기획자1 / 디자이너 / 개발자2~3
- 3.2 Work Breakdown Structure(WBS)
  - 1/18(수) ~ 4/30 || 5월1일: 작품 발표회
  - ㅇ 브레인스토밍

ㅇ 아이디어 구체화 (부정적인 아이디어에서 반대로 생각/ 강점을 생각 ~~를 ~~해보면 어떻까!)

- ㅇ 역할분담
- Research: 기술 트렌드 연구
- Research: 시장 동향 분석(프로젝트 아이디어와 유사한 제품이 있는지, 있다면 강점이 뭔지)
- ㅇ 재정 계획
- ㅇ 수익 모델