

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 5**



ANDROID UI DESIGN

Oleh:

Hari Octavian Delrossi

NIM. 2210817210033

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
JUNI 2024**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 5

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 5: Android UI Design ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Hari Octavian Delrossi
NIM : 2210817210033

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Asandy Putra
NIM. 2110817310002

Muti'a Maulida, S.Kom., M.T.I.
NIP. 198810272019032013

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL	5
SOAL PRAKTIKUM	6
A. Source Code	6
B. Output Program	16
C. Pembahasan	17
TAUTAN GIT	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Halaman Utama.....	16
Gambar 2. Screenshot Backdrop	17

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Source Code Hasil Jawaban MainActivity.kt.....	6
Tabel 2. Source Code Hasil Jawaban LoginFragment.kt	7
Tabel 3. Source Code Hasil Jawaban NavigationIconClickListener.kt.....	9
Tabel 4. Source Code Hasil Jawaban NavigationHost.kt.....	11
Tabel 5. Source Code Hasil Jawaban ProductCardRecyclerViewAdapter.kt	11
Tabel 6. Source Code Hasil Jawaban ProductCardViewHolder.kt	12
Tabel 7. Source Code Hasil Jawaban ProductGridFragment.kt	13
Tabel 8. Source Code Hasil Jawaban activity_main.xml	15

SOAL PRAKTIKUM

Buat sebuah aplikasi e-commerce menggunakan Material Design Components (MDC). Aplikasi ini akan menampilkan daftar produk, rincian produk, dan keranjang belanja. User interface untuk halaman utama yang menampilkan daftar produk menggunakan RecyclerView sesuai dengan prinsip Material Design yang akan dibuat. Navigasi antar layar akan ditambahkan menggunakan Navigation Component untuk mengatur navigasi antara halaman utama dan halaman rincian produk. Model data untuk produk, adapter untuk RecyclerView, serta layout untuk item produk juga akan dibuat. Terakhir, ViewModel untuk menyimpan data keranjang belanja akan dibuat dan fungsionalitas untuk menambahkan produk ke keranjang dari halaman rincian produk akan diimplementasikan.

A. Source Code

Tabel 1. Source Code Hasil Jawaban MainActivity.kt

1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
3	import android.os.Bundle
4	import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
5	import androidx.fragment.app.Fragment
6	
7	class MainActivity : AppCompatActivity(), NavigationHost
8	{
9	override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10	super.onCreate(savedInstanceState)
11	setContentView(R.layout.shr_main_activity)
12	
13	if (savedInstanceState == null) {
14	supportFragmentManager
15	.beginTransaction()
16	.add(R.id.container, LoginFragment())
17	.commit()
18	}
19	}
20	
21	/**
22	* Navigate to the given fragment.
23	*
24	* @param fragment Fragment to navigate to.

25	<code>* @param addToBackStack Whether or not the current fragment should be added to the backstack.</code>
26	<code>*/</code>
27	<code>override fun navigateTo(fragment: Fragment, addToBackStack: Boolean) {</code>
28	<code> val transaction = supportFragmentManager</code>
29	<code> .beginTransaction()</code>
30	<code> .replace(R.id.container, fragment)</code>
31	
32	<code> if (addToBackStack) {</code>
33	<code> transaction.addToBackStack(null)</code>
34	<code> }</code>
35	
36	<code> transaction.commit()</code>
37	<code>}</code>
38	<code>}</code>

Tabel 2. Source Code Hasil Jawaban LoginFragment.kt

1	<code>package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine</code>
2	
3	<code>import android.os.Bundle</code>
4	<code>import android.text.Editable</code>
5	<code>import android.view.LayoutInflater</code>
6	<code>import android.view.View</code>
7	<code>import android.view.ViewGroup</code>
8	<code>import androidx.fragment.app.Fragment</code>
9	<code>import</code>
	<code> kotlinx.android.synthetic.main.shr_login_fragment. password_edit_text</code>
10	<code>import</code>
	<code> kotlinx.android.synthetic.main.shr_login_fragment. password_text_input</code>
11	<code>import kotlinx.android.synthetic.main.shr_login_ fragment.view.next_button</code>
12	<code>import</code>
	<code> kotlinx.android.synthetic.main.shr_login_fragment. view.password_edit_text</code>
13	
14	<code>/**</code>
15	<code> * Fragment representing the login screen for Shrine.</code>
16	<code> */</code>

```

17 class LoginFragment : Fragment() {
18
19     override fun onCreateView(
20         inflater: LayoutInflater, container:
21         ViewGroup?, savedInstanceState: Bundle?): View? {
22         // Inflate the layout for this fragment.
23         val view =
24         inflater.inflate(R.layout.shr_login_fragment, container,
25         false)
26
27         // Set an error if the password is less than 8
28         characters.
29         view.next_button.setOnClickListener({
30             if
31             (!isPasswordValid(password_edit_text.text!!)) {
32                 password_text_input.error =
33                 getString(R.string.shr_error_password)
34             } else {
35                 // Clear the error.
36                 password_text_input.error = null
37                 // Navigate to the next Fragment.
38                 (activity as
39                 NavigationHost).navigateTo(ProductGridFragment(), false)
40             }
41         })
42
43         // Clear the error once more than 8 characters
44         are typed.
45         view.password_edit_text.setOnKeyListener({ _, _,
46         _ ->
47             if
48             (isPasswordValid(password_edit_text.text!!)) {
49                 // Clear the error.
50                 password_text_input.error = null
51             }
52             false
53         })
54
55         return view
56     }
57

```


48	
49	// "isPasswordValid" from "Navigate to the next Fragment" section method goes here
50	private fun isPasswordValid(text: Editable?): Boolean
51	{
52	return text != null && text.length >= 8
53	}

Tabel 3. Source Code Hasil Jawaban NavigationIconClickListener.kt

1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
3	import android.animation.AnimatorSet
4	import android.animation.ObjectAnimator
5	import android.app.Activity
6	import android.content.Context
7	import android.graphics.drawable.Drawable
8	import android.util.DisplayMetrics
9	import android.view.View
10	import android.view.animation.Interpolator
11	import android.widget.ImageView
12	
13	/**
14	* [android.view.View.OnClickListener] used to
15	translate the product grid sheet downward on
16	* the Y-axis when the navigation icon in the
17	toolbar is pressed.
18	*/
19	class NavigationIconClickListener @JvmOverloads
20	internal constructor(
21	private val context: Context, private val
22	sheet: View, private val interpolator: Interpolator? =
23	null,
24	private val openIcon: Drawable? = null,
	private val closeIcon: Drawable? = null) :
	View.OnClickListener {
	private val animatorSet = AnimatorSet()
	private val height: Int
	private var backdropShown = false

```

25     init {
26         val displayMetrics = DisplayMetrics()
27         (context                                     as
Activity).windowManager.defaultDisplay.
getMetrics(displayMetrics)
28         height = displayMetrics.heightPixels
29     }
30
31     override fun onClick(view: View) {
32         backdropShown = !backdropShown
33
34         // Cancel the existing animations
35         animatorSet.removeAllListeners()
36         animatorSet.end()
37         animatorSet.cancel()
38
39         updateIcon(view)
40
41         val translateY =
height                                     -
context.resources.getDimensionPixelSize(R.dimen.
shr_product_grid_reveal_height)
42
43         val animator = ObjectAnimator.ofFloat(sheet,
"translationY", (if (backdropShown) translateY else
0).toFloat())
44         animator.duration = 500
45         if (interpolator != null) {
46             animator.interpolator = interpolator
47         }
48         animatorSet.play(animator)
49         animator.start()
50     }
51
52     private fun updateIcon(view: View) {
53         if (openIcon != null && closeIcon != null) {
54             if (view !is ImageView) {
55                 throw
IllegalArgumentException("updateIcon() must be called on
an ImageView")
            }

```

56	if (backdropShown) {
57	view.setImageDrawable(closeIcon)
58	} else {
59	view.setImageDrawable(openIcon)
60	}
61	}
62	}
63	
64	

Tabel 4. Source Code Hasil Jawaban NavigationHost.kt

1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
3	import androidx.fragment.app.Fragment
4	
5	
6	/**
7	* A host (typically an `Activity`) that can display
8	fragments and knows how to respond to
9	* navigation events.
10	*/
11	interface NavigationHost {
12	/**
13	* Trigger a navigation to the specified fragment,
14	optionally adding a transaction to the back
15	* stack to make this navigation reversible.
16	*/
17	fun navigateTo(fragment: Fragment, addToBackStack:
18	Boolean)
19	}

Tabel 5. Source Code Hasil Jawaban ProductCardRecyclerViewAdapter.kt

1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
3	import android.view.LayoutInflater
4	import android.view.ViewGroup
5	import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
6	import com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine.network.
7	ImageRequester
8	import com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine.network.

	ProductEntry
8	
9	/**
10	* Adapter used to show a simple grid of products.
11	*/
12	class ProductCardRecyclerViewAdapter(private val
	productList: List<ProductEntry>) :
	RecyclerView.Adapter<ProductCardViewHolder>() {
13	
14	override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup,
	viewType: Int): ProductCardViewHolder {
15	val layoutView =
	LayoutInflater.from(parent.context).inflate(R.layout.
	shr_product_card, parent, false)
16	return ProductCardViewHolder(layoutView)
17	}
18	
19	override fun onBindViewHolder(holder:
	ProductCardViewHolder, position: Int) {
20	if (position < productList.size) {
21	val product = productList[position]
22	holder.productTitle.text = product.title
23	holder.productPrice.text = product.price
24	ImageRequester.setImageFromUrl(holder.
	productImage, product.url)
25	}
26	}
27	
28	override fun getItemCount(): Int {
29	return productList.size
30	}
31	}

Tabel 6. Source Code Hasil Jawaban ProductCardViewHolder.kt

1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
3	import android.view.View
4	import android.widget.TextView
5	import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
6	import com.android.volley.toolbox.NetworkImageView
7	

8	class ProductCardViewHolder(itemView: View) :
9	RecyclerView.ViewHolder(itemView) {
10	var productImage: NetworkImageView =
	itemView.findViewById(R.id.product_image)
11	var productTitle: TextView =
	itemView.findViewById(R.id.product_title)
12	var productPrice: TextView =
	itemView.findViewById(R.id.product_price)
13	}

Tabel 7. Source Code Hasil Jawaban ProductGridFragment.kt

1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
3	import android.os.Build
4	import android.os.Bundle
5	import android.view.LayoutInflater
6	import android.view.Menu
7	import android.view.MenuInflater
8	import android.view.View
9	import android.view.ViewGroup
10	import android.view.animation.
	AccelerateDecelerateInterpolator
11	import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
12	import androidx.core.content.ContextCompat
13	import androidx.fragment.app.Fragment
14	import androidx.recyclerview.widget.
	GridLayoutManager
15	import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
16	import com.google.codelabs.mdc.kotlin.
	shrine.network.ProductEntry
17	import com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine.
	staggeredgridlayout.
	StaggeredProductCardRecyclerViewAdapter
18	import kotlinx.android.synthetic.main.shr_
	product_grid_fragment.view.*
19	
20	class ProductGridFragment : Fragment() {
21	
22	override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
23	super.onCreate(savedInstanceState)

```

24         setHasOptionsMenu(true)
25     }
26
27     override fun onCreateView(
28         inflater: LayoutInflater, container:
29         ViewGroup?, savedInstanceState: Bundle?): View? {
30         // Inflate the layout for this fragment with
31         the ProductGrid theme
32         val view = inflater.inflate(R.layout.shr_product_
33         grid_fragment, container, false)
34
35         // Set up the toolbar.
36         (activity as AppCompatActivity).
37         setSupportActionBar(view.app_bar)
38         view.app_bar.setNavigationOnClickListener(
39         NavigationIconClickListener(
40             activity!!,
41             view.product_grid,
42             AccelerateDecelerateInterpolator(),
43             ContextCompat.getDrawable(context!!,
44             R.drawable.shr_branded_menu), // Menu open icon
45             ContextCompat.getDrawable(context!!,
46             R.drawable.shr_close_menu))) // Menu close icon
47
48         // Set up the RecyclerView
49         view.recycler_view.setHasFixedSize(true)
50         val layoutManager =
51         GridLayoutManager(context, 2, RecyclerView.
52         HORIZONTAL, false)
53         layoutManager.spanSizeLookup =
54         object : GridLayoutManager.SpanSizeLookup() {
55             override fun getSpanSize(position:
56             Int): Int {
57                 return if (position % 3 == 2)
58                 2 else 1
59             }
60         }
61         view.recycler_view.layoutManager
62         = layoutManager
63         val adapter =
64         StaggeredProductCardRecyclerViewAdapter(

```

51	ProductEntry.initProductEntryList
	(resources))
52	view.recycler_view.adapter = adapter
53	val largePadding = resources.
	getDimensionPixelSize(R.dimen.shr_staggered_product_
	grid_spacing_large)
54	val smallPadding =
	resources.getDimensionPixelSize(R.dimen.shr_staggered_
	product_grid_spacing_small)
55	view.recycler_view.addItemDecoration
	(ProductGridItemDecoration(largePadding,
	smallPadding))
56	
57	// Set cut corner background for API 23+
58	if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.
	VERSION_CODES.M) {
59	view.product_grid.background =
	context?.getDrawable(R.drawable.shr_product_
	grid_background_shape)
60	}
61	
62	return view;
63	}
64	
65	override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu,
	menuInflater: MenuInflater) {
66	menuInflater.inflate(R.menu.shr_toolbar_menu,
	menu)
67	super.onCreateOptionsMenu(menu, menuInflater)
68	}
69	}

Tabel 8. Source Code Hasil Jawaban activity_main.xml

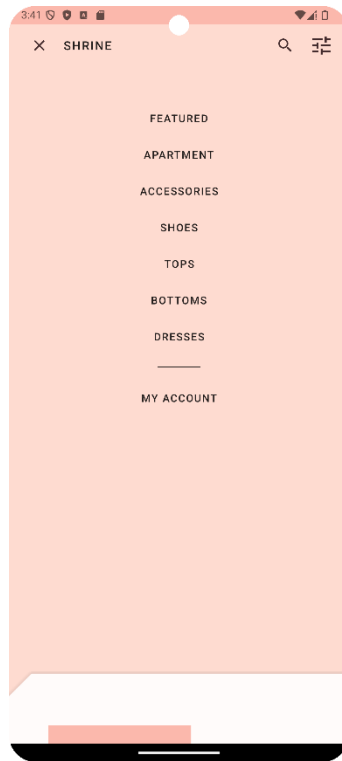
1	package com.google.codelabs.mdc.kotlin.shrine
2	
	import android.graphics.Rect
3	import android.view.View
4	import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
5	
6	/**
7	

	<pre> * Custom item decoration for a vertical 8 [ProductGridFragment] [RecyclerView]. Adds a * small amount of padding to the left of grid items, and 9 a large amount of padding to the right. 10 */ 11 class ProductGridItemDecoration(private val largePadding: Int, private val smallPadding: Int) : 12 RecyclerView.ItemDecoration() { 13 14 override fun getItemOffsets(outRect: Rect, view: View, parent: RecyclerView, 15 state: RecyclerView.State) { 16 outRect.left = smallPadding 17 outRect.right = smallPadding 18 } 19 }</pre>
--	---

B. Output Program



Gambar 1. Screenshot Halaman Utama



Gambar 2. Screenshot Backdrop

C. Pembahasan

- **MainActivity.kt**

Mengimplementasikan `NavigationHost` untuk mengelola navigasi antar fragmen. Dalam metode `onCreate`, layout `shr_main_activity` diatur sebagai tampilan konten, dan jika `savedInstanceState` adalah `null`, `LoginFragment` ditambahkan ke `R.id.container` menggunakan `supportFragmentManager`. Metode `navigateTo` diimplementasikan untuk memungkinkan navigasi ke fragmen yang ditentukan, dengan pilihan untuk menambahkan transaksi ke backstack. Jika `addToBackStack` bernilai `true`, fragmen saat ini ditambahkan ke backstack sebelum mengganti fragmen di `R.id.container` dengan fragmen baru, dan kemudian transaksi tersebut dikomit.

- **LoginFragment.kt**

Merupakan fragmen yang mewakili layar login untuk aplikasi Shrine. Dalam metode `onCreateView`, layout `shr_login_fragment` di-inflate sebagai tampilan fragmen. Ketika tombol `next_button` diklik, sistem memeriksa apakah password yang dimasukkan valid (minimal 8 karakter) menggunakan metode `isPasswordValid`. Jika password tidak valid, sebuah error ditampilkan pada `password_text_input`; jika valid, error dihapus dan aplikasi

menavigasi ke ProductGridFragment menggunakan metode navigateTo dari NavigationHost. Selain itu, jika pengguna mengetik lebih dari 8 karakter dalam password_edit_text, error akan dihapus secara otomatis.

- NavigationIconClickListener.kt

Mengimplementasikan View.OnClickListener untuk mengelola interaksi saat ikon navigasi di toolbar ditekan, yang akan menggerakkan "product grid sheet" ke bawah pada sumbu Y. Kelas ini mengambil konteks, tampilan lembaran (sheet), interpolator opsional, dan ikon untuk tampilan terbuka dan tertutup sebagai parameter. Pada inisialisasi, tinggi layar diambil untuk menghitung posisi terjemahan Y.

Ketika metode onClick dipanggil, status backdropShown dibalik, animasi yang ada dibatalkan, dan ikon diperbarui. Objek ObjectAnimator digunakan untuk menggerakkan lembaran (sheet) ke posisi yang sesuai, berdasarkan apakah lembaran tersebut ditampilkan atau disembunyikan. Animasi berlangsung selama 500 milidetik, dan interpolator diterapkan jika disediakan. Metode updateIcon digunakan untuk mengganti ikon pada ImageView berdasarkan status backdropShown.

Secara keseluruhan, kelas ini mengelola animasi transisi untuk lembar produk dan ikon navigasi, memberikan pengalaman pengguna yang dinamis dan responsif.

- NavigationHost.kt

NavigationHost diimplementasikan oleh sebuah Activity untuk menampilkan fragmen dan menangani event navigasi. Antarmuka ini memiliki satu metode, navigateTo, yang menerima dua parameter: fragment dari tipe Fragment yang menentukan fragmen tujuan navigasi, dan addToBackStack dari tipe Boolean yang menentukan apakah transaksi navigasi tersebut harus ditambahkan ke backstack agar dapat dibalik. Dengan kata lain, antarmuka ini digunakan untuk mengabstraksi logika navigasi antar fragmen di dalam aplikasi, memungkinkan Activity yang mengimplementasikannya untuk menavigasi ke fragmen tertentu dan mengelola backstack secara opsional.

- ProductCardRecyclerViewAdapter.kt

Sebuah adapter untuk RecyclerView yang menampilkan grid produk. Adapter ini menerima daftar produk (productList) dan menggunakan ProductCardViewHolder untuk mengelola tampilan setiap item dalam daftar. Metode onCreateViewHolder digunakan untuk meng-

inflate layout `shr_product_card` dan mengembalikan instance `ProductCardViewHolder`, sementara metode `onBindViewHolder` mengikat data dari `ProductEntry` ke view holder berdasarkan posisi, mengatur judul, harga, dan gambar produk menggunakan `ImageRequester`. Metode `getItemCount` mengembalikan jumlah total item dalam daftar produk, memungkinkan `RecyclerView` mengetahui berapa banyak item yang harus ditampilkan. Dengan demikian, `ProductCardRecyclerViewAdapter` mengatur data produk dan menghubungkannya dengan tampilan yang sesuai dalam grid.

- `ProductCardViewHolder.kt`

Sebuah kelas yang memperluas `RecyclerView.ViewHolder` dan digunakan untuk mengelola tampilan item dalam `RecyclerView` yang menampilkan produk-produk. Kelas ini memiliki tiga properti: `productImage`, `productTitle`, dan `productPrice`. Properti `productImage` adalah `NetworkImageView` yang digunakan untuk menampilkan gambar produk yang diambil dari jaringan, sedangkan `productTitle` dan `productPrice` adalah `TextView` yang digunakan untuk menampilkan judul dan harga produk. Pada inisialisasi, `findViewById` digunakan untuk menghubungkan tampilan dari `itemView` dengan properti kelas ini, memastikan bahwa setiap item dalam `RecyclerView` memiliki referensi ke elemen UI yang sesuai untuk menampilkan data produk.

- `ProductGridFragment.kt`

Sebuah fragmen yang menampilkan grid produk menggunakan `RecyclerView`. Pada metode `onCreate`, fragmen disiapkan untuk memiliki menu opsional. Pada metode `onCreateView`, layout `shr_product_grid_fragment` di-inflate dan toolbar diatur menggunakan `setSupportActionBar`. `NavigationIconClickListener` dihubungkan dengan `app_bar` untuk mengatur ikon navigasi. `RecyclerView` diatur dengan `GridLayoutManager` untuk menampilkan item dalam dua kolom secara horizontal, dengan penyesuaian untuk ukuran span berdasarkan posisi item. Adapter `StaggeredProductCardRecyclerViewAdapter` dihubungkan ke `RecyclerView`, yang diisi dengan daftar produk yang diinisialisasi dari sumber daya. Padding besar dan kecil ditambahkan sebagai dekorasi item dalam `RecyclerView`. Untuk perangkat dengan API 23 atau lebih tinggi, latar belakang sudut dipotong diterapkan pada grid produk. Metode `onCreateOptionsMenu` meng-inflate menu toolbar dari `shr_toolbar_menu`. Secara keseluruhan, fragmen ini mengelola tampilan grid produk yang kaya dengan penyesuaian tata letak dan interaksi pengguna.

- `ProductGridItemDecoration.kt`

merupakan custom item decoration untuk RecyclerView dalam ProductGridFragment. Kelas ini memperluas `RecyclerView.ItemDecoration` dan digunakan untuk menambahkan padding khusus ke item-item dalam grid.

Konstruktor kelas ini menerima dua parameter: `largePadding` dan `smallPadding`, yang merupakan jumlah padding besar dan kecil yang akan diterapkan pada item-item dalam grid.

Metode `getItemOffsets` di-override untuk mengatur padding pada item-item dalam RecyclerView. Parameter `outRect` adalah objek `Rect` yang digunakan untuk mengatur offset padding untuk item. Padding kecil (`smallPadding`) diterapkan ke kiri dan kanan setiap item di grid.

Dengan demikian, `ProductGridItemDecoration` menyediakan cara untuk menambahkan ruang (padding) di sekitar item-item dalam grid produk, membuat tata letak lebih rapi dan teratur.

TAUTAN GIT

[Praktikum-Pemrograman-Mobile/Praktikum Modul 5 at main · harioct/Praktikum-Pemrograman-Mobile \(github.com\)](https://github.com/harioct/Praktikum-Pemrograman-Mobile/tree/main/Praktikum%20Modul%205)