

Projekt _____ Ime i prezime _____

Trajanje ispita 2h i 00 min - Ispitne zadatke predajte na kraju ispita!

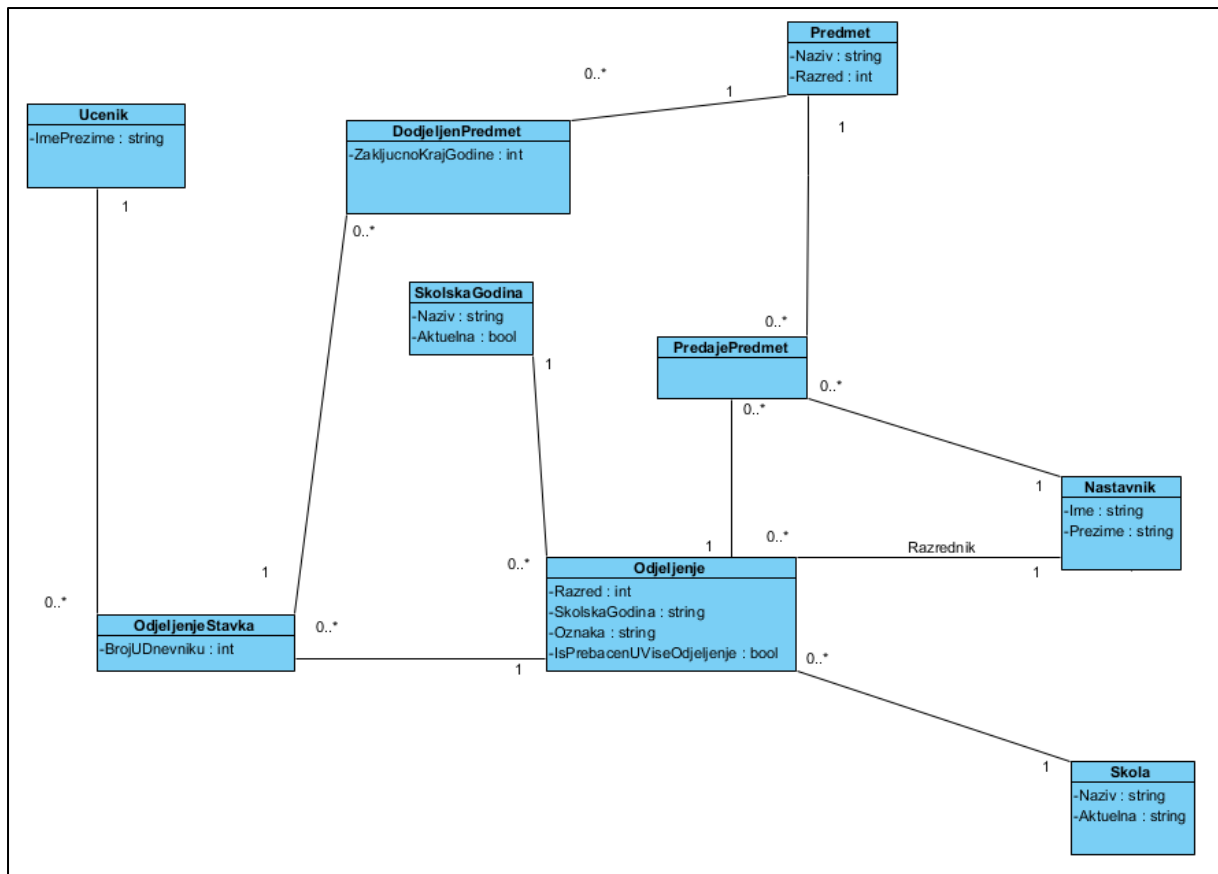
Ispitne zadatke nije dozvoljeno slikati niti slati na email tokom ispita.

Upute

- a) Otvoriti Visual Studio **2019**
- b) Otvoriti SqlServer Managment Studio, konektovati se na sql server i napraviti novu bazu podataka u čijem nazivu je broj indeksa.
 - sql server adresa: 10.10.10.18
 - sql server integrated security: false
 - username: sa
 - password: test
- c) Preuzeti projekat sa **PrakticniDiolspita_2020_07_06.rar** sa FTPa:
 - a. Podaci za FTP
 - i. Adresa: **ftp.fit.ba**
 - ii. Username: **student_aj**
 - iii. Password: **student_aj**
 - b. RAR kopirati na desktop i otpakovati
 - c. Otvoriti u VS-u i prepraviti connection string
 - d. Pokrenuti projekat i na login formi kliknuti na button za logiranje (sadržaj fajla **MojDBInitializer.cs** će se automatski izvršiti)
- d) Po završetku projekat ZIPovati i postaviti na FTP

Zadatak 1 i 2:

Doradite *Data Model* prikazan na narednom dijagramu tako da osigura funkcionalnosti koje su opisane u nastavku ovog dokumenta. (Pomoć: dodati entitete „Takmicenje“ i „TakmicenjeUcesnik“).



Korak 1:

Prikaz takmičenja

Filter za škole: -opcionalno

Škola	Razred	Datum	Predmet	Najbolji učesnik (Škola Odjeljenje Ime i prezime)	Akcija
II Srednja škola Mostar	1	04.01.2020	Informatika	Elektroteh. škola I-d Ime prezime	Rezultati
II Srednja škola Mostar	2	05.01.2020	Informatika	Gimnazija II-f Ime prezime	Rezultati
II Srednja škola Mostar	3	14.01.2020	Informatika	Informatička gim III-c Ime prezime	Rezultati
II Srednja škola Mostar	4	25.01.2020	Informatika	Gimnazija IV-a Ime prezime	Rezultati

← Dodaj novo takmičenje za školu „II Srednja škola Mostar“

- Kolona „**Broj učesnika koji nisu pristupili**“ – predstavlja broj učesnika čija je vrijednost IsPristupio=false (pogledati korak 3).
- Kolona „**Najbolji učesnik**“ – predstavlja učesnika sa najviše bodova (pogledati korak 3).
- Dugme „**Rezultat**“ – otvara korak 3.

Korak 2:

Omogućiti dodavanje takmičenja

Dodavanje takmičenja	
Predmet:	Informatika v
Škola	II Srednja škola Mostar v
Datum:	25.01.2020
<input type="button" value="Snimi"/>	

Današnji datum (readonly)

Prilikom **Snimanja** novog zapisa takmičenje potrebno je na takmičenje dodati sljedeće učesnike:

- učenici iz svih škola koji imaju zaključnu ocjenu 5 za odabrani predmet
- isključiti učenike čiji je prosjek ocjena iz svih predmeta manji od 4.0

Korak 3:

Omogućiti evidentiranje rezultata

Korak 3a: Rezultati takmičenja				
Škola domaćin: Srednja škola Mostar				
Predmet: Informatika				
Razred: 1				
Datum: 25.01.2020				
<input type="button" value="Zaključaj"/>				
Link-Dugme poziva akciju UcesnikJePristupio				
Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija
Ia	14	NE	x	
Ib	26	DA	40	Uredi
Ic	2	DA	68	Uredi
Id	23	NE	0	
Link-dugme poziva akciju UcesnikNijePristupio				
Ajax poziv - ajaxDiv				
<input type="button" value="Dodaj učesnika"/> Dodaj učesnika na ovo takmičenje (korak 3b)				
<input type="button" value="Novo takmičenje"/> Dodaj novo takmičenje (korak 2)				

korak 3b: DodajUčenika i EditUčenika partialView za ajaxDiv	
Učesnik:	Ib – Ime prezime - broj u dnevniku v
Bodovi:	40
<input type="button" value="Snimi"/>	

Ajax poziv - ajaxDiv

Zadatak 2:

Doradite program tako da se rezultati (bodovi) evidentiraju u textbox unutar tabele.

Implementirati jedno zajedničko dugme „Snimi“ ili da se event za snimanje aktivira nakon unosa vrijednosi u textbox.

Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija
Ia	14	NE	x	
Ib	26	DA	<input type="text" value="40"/>	Uredi
Ic	2	DA	<input type="text" value="68"/>	Uredi
Id	23	NE	x	