

Projekt \_\_\_\_\_ Ime i prezime \_\_\_\_\_

**Trajanje ispita 2h i 10 min - Ispitne zadatke predajte na kraju ispita!**

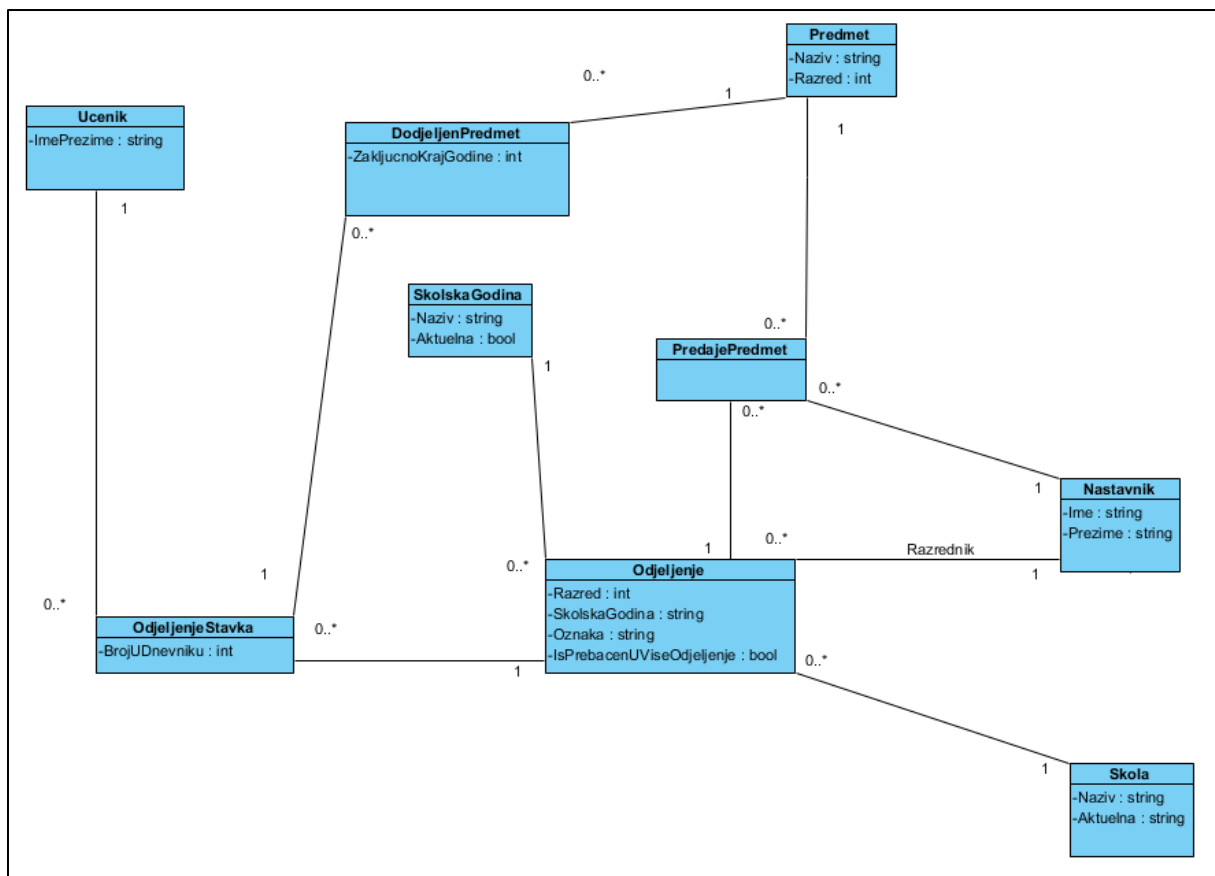
**Ispitne zadatke nije dozvoljeno slikati niti slati na email tokom ispita.**

### Upute

- a) Otvoriti Visual Studio **2019**
- b) Otvoriti SqlServer Managment Studio, konektovati se na sql server i napraviti novu bazu podataka u čijem nazivu je broj indeksa.
  - sql server adresa: 10.10.10.18
  - sql server integrated security: false
  - username: sa
  - password: test
- c) Preuzeti projekat sa **PrakticniDiolspita\_2020\_09\_18.rar** sa FTPa:
  - a. Podaci za FTP
    - i. Adresa: **ftp.fit.ba**
    - ii. Username: **student\_aj**
    - iii. Password: **student\_aj**
  - b. RAR kopirati na desktop i otpakovati
  - c. Otvoriti u VS-u i prepraviti connection string
  - d. Pokrenuti projekat i na login formi kliknuti na button za logiranje (sadržaj fajla **MojDBInitializer.cs** će se automatski izvršiti)
- d) Po završetku projekat ZIPovati i postaviti na FTP

## Zadatak 1 i 2:

Doradite *Data Model* prikazan na narednom dijagramu tako da osigura funkcionalnosti koje su opisane u nastavku ovog dokumenta. (Pomoć: dodati entitete „Takmicenje” i „TakmicenjeUcesnik”).



## Korak 1:

Implementirati formu za prikaz takmičenja sa opcijama za filtriranje podataka. Također omogućiti odabir prazne vrijednosti u comboboxu za razred.

Filter za škole: 

Ajax-poziv za filtriranje u tabeli ispod.

Filter za razred:  -opcionalno

Prikaži

Škola	Razred	Datum	Predmet	Najbolji učesnik (Škola   Odjeljenje   Ime i prezime)	Akcija
II Srednja škola Mostar	1	04.01.2020	Informatika	Elektroteh. škola I-d   Ime prezime	Rezultati
II Srednja škola Mostar	1	05.01.2020	Informatika	Gimnazija I-f   Ime prezime	Rezultati
II Srednja škola Mostar	1	14.01.2020	Informatika	Informatička gim I-c   Ime prezime	Rezultati
II Srednja škola Mostar	1	25.01.2020	Informatika	Gimnazija I-a   Ime prezime	Rezultati

Dodaj

← Dodaj novo takmičenje za školu koja je odabran u comboboxu - „II Srednja škola Mostar“

- Kolona „Broj učesnika koji nisu pristupili” – predstavlja broj učesnika čija je vrijednost IsPristupio=false (pogledati korak 3).
- Kolona „Najbolji učesnik” – predstavlja učesnika sa najviše bodova (pogledati korak 3).
- Dugme „Rezultat” – otvara korak 3.

## Korak 2:

Omogućiti dodavanje takmičenja

<b>Dodavanje takmičenja</b>		Današnji datum (readonly)
Predmet:	<input type="text" value="Informatika"/>	
Škola	<input type="text" value="II Srednja škola Mostar"/>	← vrijednost preuzeti iz comboboxa za filter (korak1)
Datum:	<input type="text" value="25.01.2020"/>	
<input type="button" value="Snimi"/>		

Prilikom **Snimanja** novog zapisa takmičenje potrebno je na takmičenje dodati sljedeće učesnike:

- učenici iz svih škola koji imaju zaključnu ocjenu 5 za odabrani predmet
- isključiti učenike čiji je prosjek ocjena iz svih predmeta manji od 4.0

Vrijednost **Razred** preuzet iz **Predmeta**.

Nakon snimanja potrebno je uraditi redirekciju na korak 1 sa označenim vrijednostima filtera koje su bile prije klika na dugme Dodaj.

## Korak 3:

Omogućiti evidentiranje rezultata

<b>Korak 3a: Rezultati takmičenja</b>		zaključava opcije za izmjenu bodova i opciju za promjenu stanja IsPristupio																									
Škola domaćin:	<b>Srednja škola Mostar</b>																										
Predmet:	<b>Informatika</b>																										
Razred:	<b>1</b>																										
Datum:	<b>25.01.2020</b>																										
<input type="button" value="Zaključaj"/>		Link-Dugme poziva akciju UcesnikJePristupio																									
<table><thead><tr><th>Odjeljenje</th><th>Broj u dnevniku</th><th>Pristupio</th><th>Rezultat bodovi (max 100)</th><th>Akcija</th></tr></thead><tbody><tr><td>Ia</td><td>14</td><td>NE</td><td>x</td><td></td></tr><tr><td>Ib</td><td>26</td><td>DA</td><td>40</td><td>Uredi</td></tr><tr><td>Ic</td><td>2</td><td>DA</td><td>68</td><td>Uredi</td></tr><tr><td>Id</td><td>23</td><td>NE</td><td>0</td><td></td></tr></tbody></table>			Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija	Ia	14	NE	x		Ib	26	DA	40	Uredi	Ic	2	DA	68	Uredi	Id	23	NE	0	
Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija																							
Ia	14	NE	x																								
Ib	26	DA	40	Uredi																							
Ic	2	DA	68	Uredi																							
Id	23	NE	0																								
<input type="button" value="Dodaj učesnika"/>		Dodaj učesnika na ovo takmičenje (korak 3b)																									
<input type="button" value="Novo takmičenje"/>		Dodaj novo takmičenje (korak 2)																									

Link-dugme poziva akciju UcesnikNijePristupio

Ajax poziv - ajaxDiv

korak 3b: DodajUčesnika i EditUčesnika partialView za ajaxDiv

Učesnik:	<input type="text" value="Ib - Ime prezime - broj u dnevniku"/>	
Bodovi:	<input type="text" value="40"/>	
<input type="button" value="Snimi"/>		

Ajax poziv - ajaxDiv

## Zadatak 2:

Doradite program tako da se rezultati (bodovi) evidentiraju u textbox unutar tabele.

Implementirati jedno zajedničko dugme „Snimi“ ili da se event za snimanje aktivira nakon unosa vrijednosti u textbox.

Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija
Ia	14	NE	x	
Ib	26	DA	<input type="text" value="40"/>	Uredi
Ic	2	DA	<input type="text" value="68"/>	Uredi
Id	23	NE	x	