live

Pengenalan Python, Dasar Algoritma dan Pseudocode



DQLab LiveClass





Outline

- Mengenal Python
- Konsep dasar algoritma dan pemrograman
- Pseudocode



Python

- Python sebenarnya adalah bahasa pemrograman general purpose
- Python dapat digunakan untuk membuat aplikasi, website, game, mengolah audio dan video, dsb
- Python sangat populer hingga saat ini terutama pada bidang data analytics karena python memiliki banyak library yang memudahkan proses data analytics
- Di samping itu python populer karena python relatif sangat mudah dipelajari





```
m = int(input('Insert m: '))
n = int(input('Insert n: '))

c = s = 0

for i in range(1,min(m,n)+1):
    if m % i == 0 and n % i == 0:
        print(i)
        c += 1
        s += i

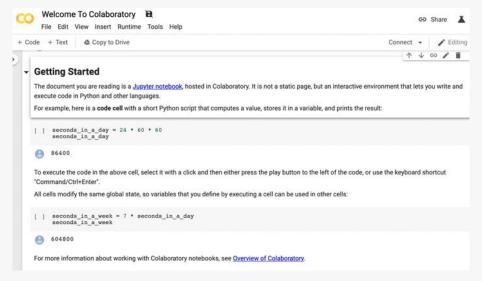
print('The common dividers are in total: ', c)
print('The sum of the divisors in common is: ', s)
```

Contoh python

Untuk dapat bekerja dengan python kita bisa mendownload 'paket' python untuk data analysis di <u>anaconda.com</u> atau langsung menggunakan <u>Google</u> <u>Colab</u> di browser tanpa melakukan instalasi apapun.







Tampilan Google Colab



Kapabilitas Python

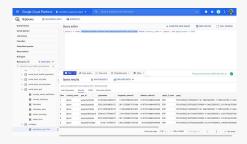
- Sebelumnya kita sudah mengetahui fungsi dari SQL yaitu untuk berkomunikasi dengan database
- Kita juga mengetahui beberapa BI tools seperti Looker Studio, Tableau, Power BI, dll untuk membuat dashboard
- Python memiliki kemampuan yang sangat luas pada bidang data seperti:
 - Data scraping
 - Data cleaning
 - Data transformation
 - Data visualization termasuk dashboard
 - Statistical model/Machine learning/Al
 - o dsb





Data Workflow/Pipeline

BigQuery + SQL



Pada awalnya data disimpan dalam database. Tidak semua data akan digunakan dan data yang akan digunakan perlu ditransformasi dulu. Kita menggunakan SQL untuk mengolah data yang ada di BigQuery



Colab + Python



Data yang sudah diolah di BigQuery kemudian diolah di dalam Colab menggunakan Python. Proses EDA & visualisasi, data cleaning, pembuatan model dilakukan di sini.

Looker



Temuan penting di Colab disajikan dalam bentuk dashboard menggunakan Looker



Algoritma

"Algorithms is a **set of instructions** for **solving a problems** or accomplishing a task"

- Secara sederhana, algoritma adalah cara untuk menyelesaikan masalah
- Algoritma bersifat terstruktur, terurut dan tidak ambigu



Sifat-sifat algoritma

- Finiteness: Algoritma harus berakhir setelah terhingga langkah
- Definiteness: Setiap langkah pada algoritma harus terdefinisi dengan jelas
- Input: Algoritma memerlukan nilai saat kondisi awal dan berkaitan dengan aktivitas yang terjadi di dalam algoritma
- Output: Algoritma memiliki output
- **Effectiveness**: Algoritma dibangun menggunakan operasi-operasi dasar dan menyelesaikan masalah yang diminta



Contoh algoritma

Buatlah algoritma untuk menukar isi ember A dengan ember B



Α



В



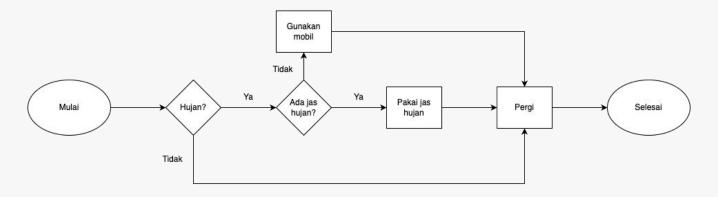
Jawaban

Perhatikan bahwa urutan dalam menukar ember tidak boleh sembarangan karena langkah yang salah bisa mengakibatkan isi ember bercampur dan tidak bisa dikembalikan





Contoh: Pergi ke tempat kerja saat hujan



Selain bisa dalam bentuk susunan langkah-langkah, algoritma juga dapat dibuat dengan menggunakan diagram alur (flowchart) seperti di atas



Simbol-simbol pada flowchart

Simbol	Nama	Deskripsi
	Terminal	Menunjukkan awal atau akhir suatu program atau proses
	Proses	Menunjukkan operasi atau proses internal
	Input/Output	Digunakan untuk meminta input dari user atau output dari proses
	Percabangan	Digunakan untuk mengarahkan proses berdasarkan kondisi





Simbol-simbol pada flowchart

Simbol	Nama	Deskripsi
	Connector	Digunakan untuk menghubungkan ke proses lain
	Flow line	Digunakan untuk menunjukkan proses selanjutnya



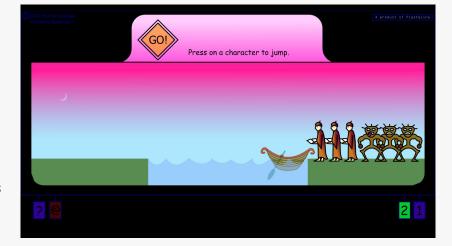
Silakan kalian membuat algoritma flowchart menggunakan draw.io untuk masalah sehari-hari





Latih kemampuan berpikirmu

- Tugasmu adalah menyeberangkan tiga pendeta dengan tiga kanibal
- Namun jangan sampai di salah satu sisi sungai jumlah pendeta lebih sedikit dibandingkan jumlah kanibal
- Uji logikamu disini https://archive.org/details/cannibals-missioneries





Pemrograman

- Pemrograman atau programming/coding adalah proses mengimplementasikan algoritma ke dalam komputer
- Untuk dapat mengimplementasikan algoritma, kita harus menggunakan bahasa yang dimengerti mesin/komputer Bahasa tersebut dinamakan *programming*
- language, contohnya adalah python







Pseudocode

- Sebelum mengimplementasikan algoritma menjadi kode, programmer biasanya membutuhkan 'coretan kasar' dari kode yang akan dibuat
- Coretan kasar tersebut berupa bahasa sehari hari yang ditulis menyerupai kode yang disebut pseudocode (pseudo=semu)

```
IF spaceship sprite touches asteroid sprite THEN
show explosion sprite
play explosion sound
subtract a life
END IF

IF lives = 0 THEN
stop game
show game over screen
ELSE
restart game
ENDIF
```

Contoh pseudocode



Contoh Pseudocode

Pseudocode yang membaca dua nilai lalu membandingkan keduanya. Variabel dengan nilai terbesar ditampilkan di layar Input: nilai a dan b

jika a > b

Maka tulis a

Jika b > a

Maka tulis b

Output: variabel dengan nilai terbesar



Contoh Pseudocode

Pseudocode yang membaca nilai pada dadu. Jika nilai dadu bernilai genap maka user mendapatkan 1 poin. Jika nilai dadu ganjil maka user kehilangan 1 poin. Dadu dimainkan hingga user kehabisan poin Input: poin awal dan nilai dadu

lakukan kocok_dadu
jika nilai_dadu = genap
 Maka poin = poin + 1
Jika nilai_dadu = ganjil
 Maka poin = poin - 1

jika poin = 0
 Maka berhenti main

Jika poin > 1
 Kembali ke baris pertama

Output: variabel dengan nilai terbesar





Do's dan Dont's

DO

- Terstruktur & jelas
- Gunakan penamaan keyword yang disepakati bersama
- Gunakan indentasi (tab) dan whitespace untuk keterbacaan
- Satu baris berisi satu perintah

DON'T

- Terlalu abstrak
- Terlalu umum
- Terlalu banyak perintah atau step dalam satu baris



Latihan Pseudocode

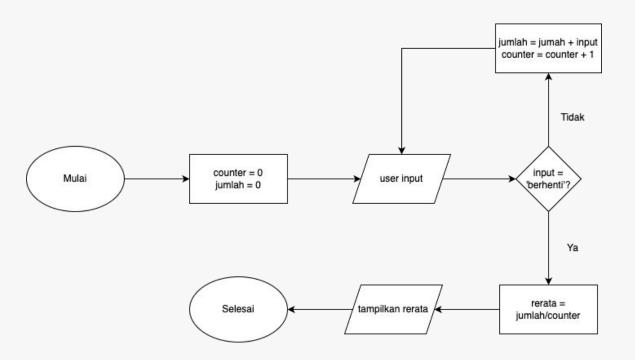
Buat pseudocode yang meminta user untuk memasukkan nilai secara berulang (banyaknya data yang diinput tidak ditentukan) hingga user menginput 'berhenti'. Hitung rata-rata dari bilangan yang diinput

Contoh:

4 <enter> 5 <enter> 7 <enter> 10 <enter> 'berhenti'

Rata-rata = 6.5







Misi 1



Tepat saat aku baru saja menyelesaikan pekerjaan utamaku bersama tim Sales, Aksara mengirimkan dataset utuh yang baru saja diambil dari database menggunakan SQL. Ia menyampaikan bahwa untuk misi selanjutnya, Management DQMall memintaku untuk menentukan harga diskon yang tepat agar penjualan semakin stabil. Oleh sebab itu diperlukan aksi dalam mengolah database yang ada menggunakaan Python. Untuk menyusun algoritma pemecahan permasalahan terkait kewajaran pemberian diskon penjualan dari DQMall, diperlukan pseudocode yang tepat, seperti inisialisasi variabel total penjualan; jumlah transaksi; dan rata-rata harga diskon. Selain itu, untuk menentukan harga diskon sesuai dengan kebijakan atau kriteria yang ditetapkan oleh DQMall diperlukan juga menghitung rata-rata penjualan atau melakukan evaluasi lebih lanjut terhadap data penjualan. Dalam mengerjakan misi kali ini, aku harus paham betul mengenai konsep dasar Python dan diperlukan tingkat konsentrasi yang tinggi.





Soal

Kamu ditugaskan untuk memastikan voucher diskon yang diberikan tidak dieksploitasi oleh konsumen untuk melakukan fraud. Maka dari itu kamu perlu mengklasifikasikan transaksi berdasarkan nilai kerugian dengan rincian sebagai berikut: (rugi 100 = Small, rugi 200 = moderate, rugi 500 = Big, rugi 1000 = Check Immediately, rugi > 1000 = Reduce discount). Jika kerugian di atas 1000 maka turunkan diskon sebesar 10% sampai nilai transaksi berada pada batas wajar (dibawah 1000)





```
untuk setiap no order pada transaksi
 untuk setiap barang pada no order
   harga beli = sales / (1-diskon) - profit
   jika -100 < profit <= 0 maka kategori rugi = Small
   jika -200 < profit <= -100 maka kategori rugi = Moderate
   jika -500 < profit <= -200 maka kategori rugi = Big
   jika -1000 < profit <= -500 maka kategori rugi = Check Immediately
   jika profit <= - 1000 maka kategori rugi = Reduce discount
  jika kategori rugi = Reduce discount maka:
   discount = discount - 0.1
   harga jual = sales / (1-diskon)
   profit = harga jual - harga beli
   ulangi ke baris ke-2
```

Terimakasih!

