Use-Cases-v0.1



<u>ONOMA</u>	<u>AM</u>
ΕΒΕΛΙΝΑ ΣΕΝΗ	1080416
ΛΟΥΚΑΣ-ΑΛΕΞΙΟΣ ΧΡΗΣΤΙΔΗΣ	1090049
ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΕΥΘΥΜΑΚΗΣ	1090054
ΜΙΛΤΙΑΔΗΣ-ΑΓΓΕΛΟΣ ΚΟΥΡΑΚΟΣ	1084621
ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΑΚΟΠΟΥΛΟΣ	1090059

Use case 1 (Change Tenant)

- 1. Ο διαχειριστής εισέρχεται στην εφαρμογή
- 2. Πατάει το κουμπί αλλαγής ενοίκου
- 3. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη των ενοίκων/διαμερισμάτων
- 4. Ο διαχειριστής πατάει το κουμπί remove
- 5. Το σύστημα εμφανίζει τη λίστα ενοίκων
- 6. Ο διαχειριστής επιλέγει τον ένοικο που θέλει να διαγράψει
- 7. Το σύστημα διαγράφει τον ένοικο και ενημερώνει την βάση
- 8. Το σύστημα ζητάει τον επόμενο ένοικο
- 9. Ο διαχειριστής εισάγει στοιχεία νέου

Εναλλακτική ροή 1 (No New Tenant)

- 1. Δεν προστίθεται νέος ένοικος
- 2. Το σύστημα ορίζει τον ιδιοκτήτη του διαμερίσματος ως νέο ένοικο

Use case 2 (Upload Receipts)

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί ανέβασμα αποδείξεων
- 2. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη διαχείρισης αποδείξεων
- 3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει την φόρμα (όνομα εργασίας και ποσό) και ανεβάζει την συγκεκριμένη απόδειξη.
- 4. Ενημερώνεται η λίστα των αποθηκευμένων αποδείξεων.
- 5. Ο διαχειριστής πατάει το κουμπί έκδοσης κοινοχρήστων.
- 6. Το σύστημα υπολογίζει το ποσό που αντιστοιχεί στον κάθε ένοικο.
- 7. Εμφανίζεται ένα quick preview στον διαχειριστή, ο διαχειριστής ελέγχει και επιβεβαιώνει.
- 8. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση σε κάθε ένοικο το ποσό των κοινοχρήστων του.

Use case 3 (Create poll)

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί των ψηφοφοριών
- 2. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη ψηφοφοριών
- 3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει το θέμα, τις απαντήσεις, τη χρονική διάρκεια του poll και το ανεβάζει
- 4. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα ψηφοφοριών
- 5. Ο ένοικος ειδοποιείται για την έναρξη της νέας ψηφοφορίας
- 6. Ο ένοικος καταχωρεί την επιλογή του
- 7. Το σύστημα ενημερώνει τη βάση
- 8. Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσοστό για την κάθε επιλογή
- 9. Με την λήξη της χρονικής διάρκειας του poll το σύστημα εμφανίζει το αποτέλεσμα του στην αρχική οθόνη του ενοίκου και στην οθόνη του διαχειριστή

Use case 4 (Visit Marketplace)

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει την λίστα Marketplace με διαθέσιμες προσφορές για εργασίες της πολυκατοικίας από την αρχική του οθόνη
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη marketplace
- 3. Ο διαχειριστής εισάγει στο πεδίο αναζήτησης τον τίτλο επιθυμητής εργασίας
- 4. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των προτάσεων
- 5. Ο διαχειριστής επιλέγει την πρόταση που επιθυμεί
- 6. Το σύστημα του εμφανίζει τα στοιχεία της επιχείρησης και μια περιγραφή
- 7. Ο διαχειριστής προσθέτει την επιχείρηση στην λίστα αγαπημένων

Εναλλακτική ροή 1 (Favorites)

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει την λίστα αγαπημένων
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των αγαπημένων

Use case 5 (Add announcement)

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί των ειδοποιήσεων
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη των ειδοποιήσεων
- 3. Ο διαχειριστής επιλέγει την δημιουργία νέου μηνύματος και συμπληρώνει τα πεδία
- 4. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα ανακοινώσεων και στέλνει ειδοποίηση στον ένοικο
- 5. Ο ένοικος πατάει το κουμπί των ειδοποιήσεων
- 6. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη των ειδοποιήσεων
- 7. Ο ένοικος πατάει το κουμπί των φίλτρων και εισάγει τις προτιμήσεις του
- 8. Το σύστημα εμφανίζει νέα λίστα με βάση τις προτιμήσεις του.

Use case 6 (Add complaint)

- 1. Ο ένοικος πατάει το κουμπί να δημιουργήσει ένα complaint
- 2. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα με τα απαραίτητα πεδία
- 3. Ο ένοικος συμπληρώνει τα πεδία και επιβεβαιώνει
- 4. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των δεδομένων
- 5. Το σύστημα δημιουργεί το complaint και το αποθηκεύει στο σύστημα
- 6. Το σύστημα ειδοποιεί τον διαχειριστή ότι έχει λάβει νέο μήνυμα
- 7. Ο διαχειριστής λαμβάνει το μήνυμα και επικυρώνει την παραλαβή του
- 8. Το σύστημα ενημερώνει τον ένοικο ότι το complaint διαβάστηκε από τον διαχειριστή
- 9. Ο διαχειριστής απαντά στον ένοικο

Εναλλακτική ροή 1 (Invalid Data)

1. Αν τα δεδομένα δεν είναι έγκυρα, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους και ζητά διόρθωση.

Use case 7 (Maintenance)

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει την ενότητα "Ημερολόγιο".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη Calendar.
- 3. Ο διαχειριστής επιλέγει "Νέα Συντήρηση" από τις διαθέσιμες επιλογές.
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα προς συμπλήρωση
- 5. Ο διαχειριστής ορίζει τις λεπτομέρειες της συντήρησης και πατά ανέβασμα.
- 6. Το σύστημα προσθέτει το event στη λίστα της συγκεκριμένης ημερομηνίας στο ημερολόγιο.
- 7. Το σύστημα αποστέλλει ειδοποίηση στους ενοίκους και τον διαχειριστή τη μέρας της δημιουργίας της ανακοίνωσης και τη μέρα της συντήρησης.
- 8. Ο διαχειριστής μπορεί να ενημερώσει την κατάσταση της εργασίας (π.χ. Ολοκληρώθηκε, Σε εκκρεμότητα).
- 9. Το σύστημα κρατάει αρχείο με ιστορικό συντηρήσεων στο ημερολόγιο για μελλοντική αναφορά.

Use case 8 (Payment)

- 1. Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει την ενέργεια "Οικονομικά".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει αναλυτικά τις οφειλές του ενοίκου.
- 3. Ο ένοικος επιλέγει την ενέργεια "Πληρωμή" για την επιθυμητή χρέωση.
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα πληρωμής με διαθέσιμες μεθόδους (π.χ. κάρτα, τραπεζική μεταφορά).
- 5. Ο ένοικος συμπληρώνει τα απαιτούμενα στοιχεία και επιβεβαιώνει την πληρωμή.
- 6. Η πληρωμή είναι επιτυχής και το σύστημα ενημερώνει τη λίστα αντίστοιχα.
- 7. Ο ένοικος λαμβάνει μήνυμα επιτυχούς πληρωμής.
- 8. Ο διαχειριστής μπορεί να δει σε πραγματικό χρόνο την ενημερωμένη λίστα πληρωμών.

Εναλλακτική ροή 1 (Unsuccessful Payment)

- 1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα αποτυχίας (π.χ. ανεπαρκές υπόλοιπο, σφάλμα δικτύου).
- 2. Ο ένοικος ενημερώνεται και καλείται να ξαναδοκιμάσει ή να χρησιμοποιήσει εναλλακτική μέθοδο.
- 3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 (Show Payment History)

- 1. Ο ένοικος επιλέγει την ενότητα "Ιστορικό Πληρωμών".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει αναλυτική λίστα με παλαιότερες πληρωμές, ημερομηνίες, ποσά και αποδείξεις.
- 3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Use case 9 (Shared Space Management)

- 1. Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και πατάει το κουμπί κράτησης
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη κρατήσεων
- 3. Ο ένοικος συμπληρώνει την φόρμα
- 4. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα
- 5. Το σύστημα στέλνει μήνυμα επιτυχούς κράτησης στον ένοικο
- 6. Το σύστημα αφαιρεί πόντους από τον ένοικο αναλόγως της κράτησης που έκανε

Εναλλακτική ροή 1 (Unavailable)

- 1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους
- 2. Ο ένοικος αλλάζει τα στοιχεία κράτησης
- 3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 (Zero points)

- 1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους.
- 2. Ο ένοικος κλείνει το μήνυμα.
- 3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Use case 10 (Lost & Found)

- 1. Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει την ενότητα "Lost & Found".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη Lost & Found.
- 3. Ο ένοικος επιλέγει "Δημιουργία νέας καταχώρησης".
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα καταχώρησης.
- 5. Ο ένοικος συμπληρώνει τη φόρμα και πατάει "Υποβολή".
- 6. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα των χαμένων αντικειμένων.
- 7. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στους ενοίκους για τη νέα καταχώρηση.

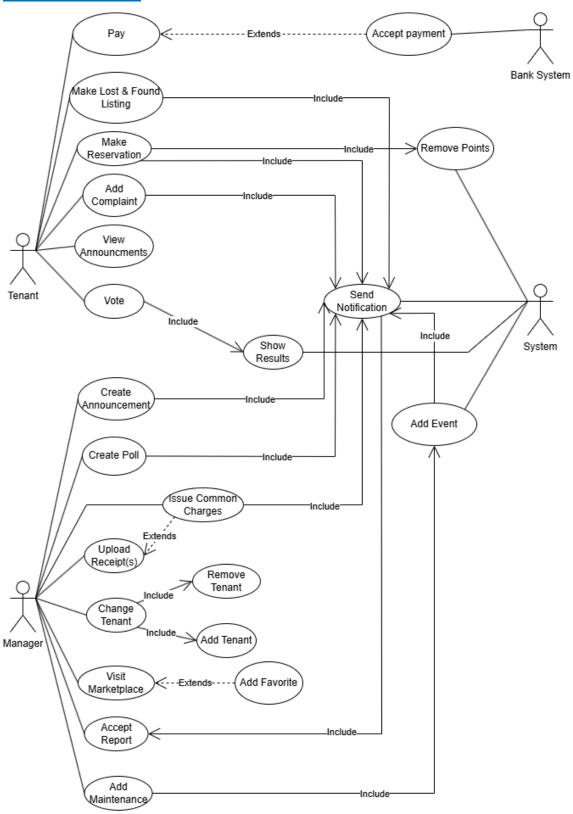
Εναλλακτική ροή 1 (Show Registration)

- 1. Ο ένοικος επιλέγει την επιλογή "Προβολή καταχωρήσεων".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει τη λίστα με τα απολεσθέντα και ευρεθέντα αντικείμενα.
- 3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 (Invalid Data)

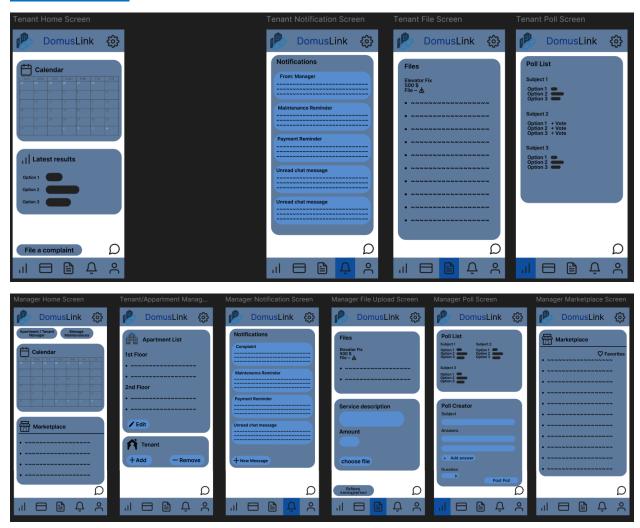
- 1. Αν ο ένοικος αφήσει κενά πεδία ή ανεβάσει ακατάλληλο περιεχόμενο, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.
- 2. Ο ένοικος επιστρέφει στη φόρμα και διορθώνει τα δεδομένα του.
- 3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Use case Diagram



To use case diagram δημιουργήθηκε με το εργαλείο drawio.

Mock-Ups (link)



Τα mock-up screens δημιουργήθηκαν με το εργαλείο figma.