**Use-Cases-v0.3**

A logo with buildings and a chain

AI-generated content may be incorrect.

**ΟΝΟΜΑ ΑΜ**

ΕΒΕΛΙΝΑ ΣΕΝΗ 1080416

ΛΟΥΚΑΣ-ΑΛΕΞΙΟΣ ΧΡΗΣΤΙΔΗΣ 1090049

ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΕΥΘΥΜΑΚΗΣ 1090054

ΜΙΛΤΙΑΔΗΣ-ΑΓΓΕΛΟΣ ΚΟΥΡΑΚΟΣ 1084621

ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΑΚΟΠΟΥΛΟΣ 1090059

**Use case 1 (Change Tenant)**

1. Ο διαχειριστής εισέρχεται στην εφαρμογή
2. Πατάει το κουμπί αλλαγής ενοίκου
3. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη των ενοίκων/διαμερισμάτων
4. Ο διαχειριστής πατάει το κουμπί remove
5. Το σύστημα εμφανίζει τη λίστα ενοίκων
6. Ο διαχειριστής επιλέγει τον ένοικο που θέλει να διαγράψει
7. Το σύστημα διαγράφει τον ένοικο και ενημερώνει την βάση
8. Το σύστημα ζητάει τον επόμενο ένοικο
9. Ο διαχειριστής εισάγει στοιχεία νέου

Εναλλακτική ροή 1 (No New Tenant)

1. Δεν προστίθεται νέος ένοικος
2. Το σύστημα ορίζει τον ιδιοκτήτη του διαμερίσματος ως νέο ένοικο

**Use case 2 (Upload Receipts)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί ανέβασμα αποδείξεων
2. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη διαχείρισης αποδείξεων
3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει την φόρμα (όνομα εργασίας και ποσό) και ανεβάζει την συγκεκριμένη απόδειξη.
4. Ενημερώνεται η λίστα των αποθηκευμένων αποδείξεων.
5. Ο διαχειριστής πατάει το κουμπί έκδοσης κοινοχρήστων.
6. Το σύστημα υπολογίζει το ποσό που αντιστοιχεί στον κάθε ένοικο.
7. Εμφανίζεται ένα quick preview στον διαχειριστή, ο διαχειριστής ελέγχει και επιβεβαιώνει.
8. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση σε κάθε ένοικο το ποσό των κοινοχρήστων του.

**Use case 3 (Create poll)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί των ψηφοφοριών
2. Tο σύστημα του εμφανίζει την οθόνη ψηφοφοριών
3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει το θέμα, τις απαντήσεις, τη χρονική διάρκεια του poll και το ανεβάζει
4. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα ψηφοφοριών
5. Ο ένοικος ειδοποιείται για την έναρξη της νέας ψηφοφορίας
6. Ο ένοικος καταχωρεί την επιλογή του
7. Το σύστημα ενημερώνει τη βάση
8. Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσοστό για την κάθε επιλογή
9. Με την λήξη της χρονικής διάρκειας του poll το σύστημα εμφανίζει το αποτέλεσμα του στην αρχική οθόνη του ενοίκου και στην οθόνη του διαχειριστή

**Use case 4 (Visit  Marketplace)**

1. O διαχειριστής επιλέγει την λίστα Marketplace με διαθέσιμες προσφορές για εργασίες της πολυκατοικίας από την αρχική του οθόνη
2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη marketplace
3. Ο διαχειριστής εισάγει στο πεδίο αναζήτησης τον τίτλο επιθυμητής εργασίας
4. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των προτάσεων
5. Ο διαχειριστής επιλέγει την πρόταση που επιθυμεί
6. Το σύστημα του εμφανίζει τα στοιχεία της επιχείρησης και μια περιγραφή
7. Ο διαχειριστής προσθέτει την επιχείρηση στην λίστα αγαπημένων

Εναλλακτική ροή 1 (Favorites)

1. Ο διαχειριστής επιλέγει την λίστα αγαπημένων
2. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των αγαπημένων

**Use case 5 (Add announcement)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί των ειδοποιήσεων
2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη των ειδοποιήσεων
3. Ο διαχειριστής επιλέγει την δημιουργία νέου μηνύματος και συμπληρώνει τα πεδία
4. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα ανακοινώσεων και στέλνει ειδοποίηση στον ένοικο
5. Ο ένοικος πατάει το κουμπί των ειδοποιήσεων
6. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη των ειδοποιήσεων
7. Ο ένοικος πατάει το κουμπί των φίλτρων και εισάγει τις προτιμήσεις του
8. Το σύστημα εμφανίζει νέα λίστα με βάση τις προτιμήσεις του.

**Use case 6 (Add complaint)**

1. Ο ένοικος πατάει το κουμπί να δημιουργήσει ένα complaint
2. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα με τα απαραίτητα πεδία
3. Ο ένοικος συμπληρώνει τα πεδία και επιβεβαιώνει
4. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των δεδομένων
5. Το σύστημα δημιουργεί το complaint και το αποθηκεύει στο σύστημα
6. Το σύστημα ειδοποιεί τον διαχειριστή ότι έχει λάβει νέο μήνυμα
7. Ο διαχειριστής λαμβάνει το μήνυμα και επικυρώνει την παραλαβή του
8. Το σύστημα ενημερώνει τον ένοικο ότι το complaint διαβάστηκε από τον διαχειριστή
9. Ο διαχειριστής απαντά στον ένοικο

Εναλλακτική ροή 1 (Invalid Data)

1. Αν τα δεδομένα δεν είναι έγκυρα, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους και ζητά διόρθωση.

**Use case 7 (Maintenance)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει την ενότητα "Ημερολόγιο".
2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη Calendar.
3. Ο διαχειριστής επιλέγει "Νέα Συντήρηση" από τις διαθέσιμες επιλογές.
4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα προς συμπλήρωση
5. Ο διαχειριστής ορίζει τις λεπτομέρειες της συντήρησης και πατά ανέβασμα.
6. Το σύστημα προσθέτει το event στη λίστα της συγκεκριμένης ημερομηνίας στο ημερολόγιο.
7. Το σύστημα αποστέλλει ειδοποίηση στους ενοίκους και τον διαχειριστή τη μέρας της δημιουργίας της ανακοίνωσης και τη μέρα της συντήρησης.
8. Ο διαχειριστής μπορεί να ενημερώσει την κατάσταση της εργασίας (π.χ. Ολοκληρώθηκε, Σε εκκρεμότητα).
9. Το σύστημα κρατάει αρχείο με ιστορικό συντηρήσεων στο ημερολόγιο για μελλοντική αναφορά.

**Use case 8 (Payment)**

1. Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει την ενέργεια "Οικονομικά".
2. Το σύστημα εμφανίζει αναλυτικά τις οφειλές του ενοίκου.
3. Ο ένοικος επιλέγει την ενέργεια "Πληρωμή" για την επιθυμητή χρέωση.
4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα πληρωμής με διαθέσιμες μεθόδους (π.χ. κάρτα, τραπεζική μεταφορά).
5. Ο ένοικος συμπληρώνει τα απαιτούμενα στοιχεία και επιβεβαιώνει την πληρωμή.
6. Η πληρωμή είναι επιτυχής και το σύστημα ενημερώνει τη λίστα αντίστοιχα.
7. Ο ένοικος λαμβάνει μήνυμα επιτυχούς πληρωμής.
8. Ο διαχειριστής μπορεί να δει σε πραγματικό χρόνο την ενημερωμένη λίστα πληρωμών.

Εναλλακτική ροή 1 (Unsuccessful Payment)

1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα αποτυχίας (π.χ. ανεπαρκές υπόλοιπο, σφάλμα δικτύου).
2. Ο ένοικος ενημερώνεται και καλείται να ξαναδοκιμάσει ή να χρησιμοποιήσει εναλλακτική μέθοδο.
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 ( Show Payment History )

1. Ο ένοικος επιλέγει την ενότητα "Ιστορικό Πληρωμών".
2. Το σύστημα εμφανίζει αναλυτική λίστα με παλαιότερες πληρωμές, ημερομηνίες, ποσά και αποδείξεις.
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

**Use case 9 (Shared Space Management)**

1. Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και πατάει το κουμπί κράτησης
2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη κρατήσεων
3. Ο ένοικος συμπληρώνει την φόρμα
4. To σύστημα ενημερώνει την λίστα
5. Το σύστημα στέλνει μήνυμα επιτυχούς κράτησης στον ένοικο
6. Το σύστημα αφαιρεί πόντους από τον ένοικο αναλόγως της κράτησης που έκανε

Εναλλακτική ροή 1 (Unavailable)

1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους
2. Ο ένοικος αλλάζει τα στοιχεία κράτησης
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 (Zero points)

1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους.
2. Ο ένοικος κλείνει το μήνυμα.
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

**Use case 10 (Lost & Found)**

1. Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει την ενότητα "Lost & Found".
2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη Lost & Found.
3. Ο ένοικος επιλέγει "Δημιουργία νέας καταχώρησης".
4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα καταχώρησης.
5. Ο ένοικος συμπληρώνει τη φόρμα και πατάει "Υποβολή".
6. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα των χαμένων αντικειμένων.
7. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στους ενοίκους για τη νέα καταχώρηση.

Εναλλακτική ροή 1 (Show Registration)

1. Ο ένοικος επιλέγει την επιλογή "Προβολή καταχωρήσεων".
2. Το σύστημα εμφανίζει τη λίστα με τα απολεσθέντα και ευρεθέντα αντικείμενα.
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 (Invalid Data)

1. Αν ο ένοικος αφήσει κενά πεδία ή ανεβάσει ακατάλληλο περιεχόμενο, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.
2. Ο ένοικος επιστρέφει στη φόρμα και διορθώνει τα δεδομένα του.
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

**Use case Diagram**

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Το use case diagram δημιουργήθηκε με το εργαλείο drawio.

**Mock-Ups (****[link](https://www.figma.com/design/8bAXHCF2ELb9Kq8iy4a3cV/DomusLink?node-id=9-2100&p=f&t=edqzXQKd7ZRa91HR-0))**

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.

Τα mock-up screens δημιουργήθηκαν με το εργαλείο figma.