**Use-Cases-v1.0**



**ΟΝΟΜΑ ΑΜ**

ΕΒΕΛΙΝΑ ΣΕΝΗ 1080416

ΛΟΥΚΑΣ-ΑΛΕΞΙΟΣ ΧΡΗΣΤΙΔΗΣ 1090049

ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΕΥΘΥΜΑΚΗΣ 1090054

ΜΙΛΤΙΑΔΗΣ-ΑΓΓΕΛΟΣ ΚΟΥΡΑΚΟΣ 1084621

ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΑΚΟΠΟΥΛΟΣ 1090059

**Use case 1 (Edit Tenant)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει ~~“Change Tenant”~~ “Appartment/Tenant Edit” από την κύρια οθόνη.
2. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη των ενοίκων/διαμερισμάτων.
3. Ο διαχειριστής επιλέγει remove.
4. Το σύστημα φορτώνει την λίστα των ενοίκων και εμφανίζει την οθόνη Tenant List Screen.
5. Ο διαχειριστής επιλέγει τον ένοικο που θέλει να διαγράψει και επιβεβαιώνει.
6. Το σύστημα διαγράφει τον ένοικο από την λίστα ενοίκων ~~και ενημερώνει την λίστα των ενοίκων~~.
7. Το σύστημα εμφανίζει οθόνη προσθήκης νέου ένοικου.
8. Ο διαχειριστής εισάγει τα στοιχεία του νέου ένοικου και επιβεβαιώνει.
9. Το συστήμα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων.
10. Το σύστημα προσθέτει τον ένοικο στην λίστα.

Εναλλακτική ροή 1 (invalid information)

1. Το σύστημα αντλεί τα στοιχεία του ιδιοκτήτη από το Apartment List.

Η ροή συνεχίζεται απ το βήμα 10 της βασικής ροής.

**Use case 2 (Upload Receipts)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει ~~το κουμπί~~ ανέβασμα αποδείξεων
2. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη διαχείρισης αποδείξεων
3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει την φόρμα ~~(όνομα εργασίας και ποσό)~~ στοιχείων εργασίας και ανεβάζει την συγκεκριμένη απόδειξη.
4. Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα των στοιχείων της φόρμας και της απόδειξης.
5. Το σύστημα ενημερώνει τη ~~Ενημερώνεται η~~ λίστα των αποθηκευμένων αποδείξεων και εμφανίζει την οθόνη κοινοχρήστων.
6. Το σύστημα υπολογίζει το ποσό που αντιστοιχεί στον κάθε ένοικο
7. Ο διαχειριστής ~~πατάει το κουμπί~~ επιλέγει έκδοση κοινοχρήστων.
8. ~~Το σύστημα υπολογίζει το ποσό που αντιστοιχεί στον κάθε ένοικο~~ Εμφανίζεται ~~ένα~~ μία quick preview οθόνη στον διαχειριστή και ο διαχειριστής ελέγχει και επιβεβαιώνει την έκδοση κοινοχρήστων.
9. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση σε κάθε ένοικο το ποσό των κοινοχρήστων του και ενημερώνεται η οθόνη ειδοποιήσεων του ενοίκου.

Εναλλακτική Ροή 1 ( Ακύρωση Έκδοσης Κοινοχρήστων )

1. Αν ο διαχειριστής δεν επιθυμεί έκδοση κοινοχρήστων τότε επιλέγει ακύρωση έκδοσης κοινοχρήστων από την οθόνη Quick Preview.

**Use case 3 (Create poll)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει ~~το κουμπί των ψηφοφοριών~~ να μεταβεί στην οθόνη ψηφοφοριών.
2. Tο σύστημα του εμφανίζει την οθόνη ψηφοφοριών
3. Ο διαχειριστής συμπληρώνει την φόρμα στοιχείων της ψηφοφορίας ~~το θέμα, τις απαντήσεις, τη χρονική διάρκεια του poll~~ και ~~το ανεβάζει~~ αιτείται στο σύστημα να την ανεβάσει στη λίστα ψηφοφοριών.
4. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων της φόρμας.
5. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα ψηφοφοριών
6. ~~Ο ένοικος ειδοποιείται για την έναρξη της νέας ψηφοφορίας~~ Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στην ένοικο και εμφανίζεται στην οθόνη ειδοποιήσεών του.
7. Ο ένοικος μεταβαίνει στην οθόνη ψηφοφοριών και καταχωρεί την επιλογή του.
8. Το σύστημα ενημερώνει ~~τη βάση~~ τη λίστα ψηφοφοριών με τις επιλογές των ενοίκων και υπολογίζει το νέο ποσοστό για την κάθε επιλογή.
9. ~~Το σύστημα υπολογίζει το νέο ποσοστό για την κάθε επιλογή~~ Με την λήξη της χρονικής διάρκειας του poll το σύστημα εμφανίζει το αποτέλεσμα του στην ~~αρχική οθόνη~~ οθόνη ψηφοφοριών του ενοίκου και στην οθόνη ψηφοφοριών του διαχειριστή

Εναλλακτική ροή 1 ( Poll upload λάθος)

Το σύστημα βρίσκει λάθος στην φόρμα και αποκρίνεται με μήνυμα λάθους εξηγώντας γιατί έχει λάθος η φόρμα.

**Use case 4 (Visit  Marketplace)**

1. O διαχειριστής επιλέγει ~~την λίστα~~ “Marketplace” ~~με διαθέσιμες προσφορές για εργασίες της πολυκατοικίας από την αρχική του οθόνη~~
2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη Marketplace
3. Ο διαχειριστής επιλέγει το κουμπί αναζήτησης και εισάγει στο πεδίο αναζήτησης τον ~~τίτλο~~ τύπο επιθυμητής εργασίας
4. Το σύστημα εμφανίζει την ~~λίστα~~ οθόνη των προτάσεων
5. Ο διαχειριστής επιλέγει την πρόταση που επιθυμεί
6. Το σύστημα του εμφανίζει τα στοιχεία της επιχείρησης και μια περιγραφή
7. Ο διαχειριστής ~~προσθέτει~~ μπορεί να προσθέσει την επιχείρηση στην λίστα αγαπημένων.
8. Ο διαχειριστής επιλέγει ~~την λίστα αγαπημένων~~ “Favorites”
9. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των αγαπημένων

**Use case 5 (Add announcement)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει από την αρχική οθόνη ~~το κουμπί των~~ ¨ειδοποιήσεις¨
2. Το σύστημα φορτώνει και εμφανίζει την λίστα των ειδοποιήσεων στην οθόνη των ειδοποιήσεων
3. Ο διαχειριστής επιλέγει την δημιουργία νέου μηνύματος ~~και συμπληρώνει τα πεδία~~
4. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη δημιουργίας νέας ειδοποίησης
5. Ο διαχειριστής συμπληρώνει τα πεδία και πατάει create.
6. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα ~~ανακοινώσεων~~ ειδοποιήσεων και στέλνει ειδοποίηση στον ένοικο
7. ~~Ο ένοικος πατάει το κουμπί των ειδοποιήσεων~~
8. ~~Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη των ειδοποιήσεων~~
9. Ο ένοικος ~~πατάει το κουμπί~~ επιλέγει φίλτρα και εισάγει τις προτιμήσεις του
10. Το σύστημα αναζητά και εμφανίζει νέα λίστα με βάση τις προτιμήσεις του.

**Use case 6 (Add complaint)**

1. Ο ένοικος επιλέγει από την αρχική οθόνη ~~πατάει το κουμπί να δημιουργήσει ένα~~ “File a complaint”
2. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα με τα απαραίτητα πεδία
3. Ο ένοικος συμπληρώνει τα πεδία και ~~επιβεβαιώνει~~ πατάει confirm
4. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των δεδομένων
5. Το σύστημα δημιουργεί το complaint και το αποθηκεύει στο σύστημα
6. Το σύστημα ειδοποιεί τον διαχειριστή ότι έχει λάβει νέο μήνυμα
7. Ο διαχειριστής ~~λαμβάνει~~ ανοίγει το μήνυμα και επικυρώνει την παραλαβή του
8. Το σύστημα ενημερώνει τον ένοικο ότι το complaint διαβάστηκε από τον διαχειριστή
9. Ο διαχειριστής ~~απαντά~~ μπορεί να απαντήσει στον ένοικο

Εναλλακτική ροή 1 (Invalid Data)

1. ~~Αν τα δεδομένα δεν είναι έγκυρα,~~ Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους ~~και ζητά διόρθωση.~~

**Use case 7 (Add Maintenance)**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει ~~την ενότητα "Ημερολόγιο".~~ «Manage Maintenance» από την κύρια οθόνη.
2. Το σύστημα φορτώνει τα στοιχεία του Maintenance List και εμφανίζει την οθόνη ~~Calendar~~  Maintenance.
3. Ο διαχειριστής επιλέγει "New Maintenance" ~~από τις διαθέσιμες επιλογές~~.
4. Το σύστημα εμφανίζει ~~φόρμα προς συμπλήρωση~~  την οθόνη Add Maintenance.
5. Ο διαχειριστής ορίζει τις λεπτομέρειες της συντήρησης και πατά ~~ανέβασμα~~ Add.
6. Το σύστημα προσθέτει το event στο ~~λίστα~~ ~~της συγκεκριμένης ημερομηνίας στο ημερολόγιο~~ Maintance List και ενημερώνεται το Calendar.
7. Το σύστημα ~~αποστέλλει ειδοποίηση στους ενοίκους και τον διαχειριστή τη μέρας της δημιουργίας της ανακοίνωσης και τη μέρα της συντήρησης~~ δημιουργεί ειδοποίηση, ενημερώνει το Notification List φορτώνει την λίστα και εμφανίζει στον ένοικο την οθόνη ειδοποίησεων.
8. ~~Ο διαχειριστής μπορεί να ενημερώσει την κατάσταση της εργασίας (π.χ. Ολοκληρώθηκε, Σε εκκρεμότητα).~~
9. ~~Το σύστημα κρατάει αρχείο με ιστορικό συντηρήσεων στο ημερολόγιο για μελλοντική αναφορά.~~

Εναλλακτική Ροή (unsuccessful data check)

1. Εμφανίζεται μήνυμα λάθους στον διαχειριστή.

**Use case 8 (Payment)**

1.  Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει "Finance".

       2.  Το σύστημα φορτώνει και εμφανίζει αναλυτικά λίστα των οφειλών  του ενοίκου.

       3.  Ο ένοικος επιλέγει“Payment” για την επιθυμητή χρέωση.

       4.  Το σύστημα εμφανίζει φόρμα πληρωμής με διαθέσιμες μεθόδους.

       5.  Ο ένοικος συμπληρώνει τα απαιτούμενα στοιχεία και επιλέγει υποβολή. επιβεβαιώνει την πληρωμή με μήνυμα επιβεβαίωσης

6. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων της φόρμας.

7.  Η πληρωμή είναι επιτυχής και το σύστημα ενημερώνει τη

λίστα των οφειλών αντίστοιχα.

8.  Ο ένοικος λαμβάνει μήνυμα επιτυχούς πληρωμής.

    9.  Ο διαχειριστής επιλέγει ειδοποιήσεις όπου μπορεί να δει σε πραγματικό χρόνο την ενημερωμένη λίστα  οφειλών .

Εναλλακτική ροή 1 (Unsuccessful Payment)

1.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα αποτυχίας

2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής

**Use case 9 (Shared Space Management)**

1. Ο ένοικος ~~εισέρχεται στην εφαρμογή και πατάει το κουμπί κράτησης~~ επιλέγει από την αρχική οθόνη ¨Κράτηση¨
2. Το σύστημα φορτώνει την λίστα των κρατήσεων και εμφανίζει την οθόνη κρατήσεων
3. Ο ένοικος συμπληρώνει την φόρμα
4. To σύστημα ~~ενημερώνει την λίστα~~ ελέγχει την διαθεσιμότητα
5. Το σύστημα ελέγχει τους πόντους
6. Το σύστημα ενημερώνει την λίστα κρατήσεων ~~και στέλνει μήνυμα επιτυχούς κράτησης στον ένοικο~~
7. Το σύστημα αφαιρεί πόντους από τον ένοικο αναλόγως της κράτησης που έκανε
8. Το σύστημα εμφανίζει στον ένοικο την οθόνη με τις επιτυχημένες κρατήσεις του

Εναλλακτική ροή 1 (Unavailable)

1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους
2. ~~Ο ένοικος αλλάζει τα στοιχεία κράτησης~~
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2 (Zero points)

1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους.
2. ~~Ο ένοικος κλείνει το μήνυμα.~~
3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

**Use case 10 (Lost & Found)**

1.  Ο ένοικος εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει "Lost & Found".

      2.  Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη Lost & Found και φορτώνει την λίστα Lost & Found.

      3.  Ο ένοικος επιλέγει“New Entry” για την επιθυμητή προσθήκη.

     4.  Το σύστημα εμφανίζει φόρμα καταχώρησης.

      5.  Ο ένοικος συμπληρώνει την φόρμα και επιλέγει “Submit”.

6. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων της φόρμας.

7.  Το σύστημα ενημερώνει την λίστα Lost & Found.

8.  Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στους ενοίκους για την νέα καταχώρηση

Εναλλακτική ροή 1 (Invalid Data)

1.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.

2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

**Use case Diagram**

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Το use case diagram δημιουργήθηκε με το εργαλείο draw io.

**Mock-Ups (****[link](https://www.figma.com/design/8bAXHCF2ELb9Kq8iy4a3cV/DomusLink?node-id=9-2100&p=f&t=edqzXQKd7ZRa91HR-0))**

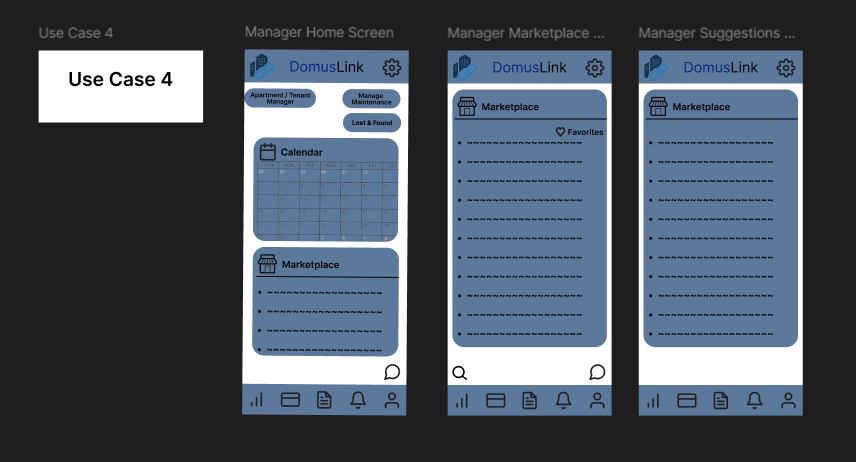


A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

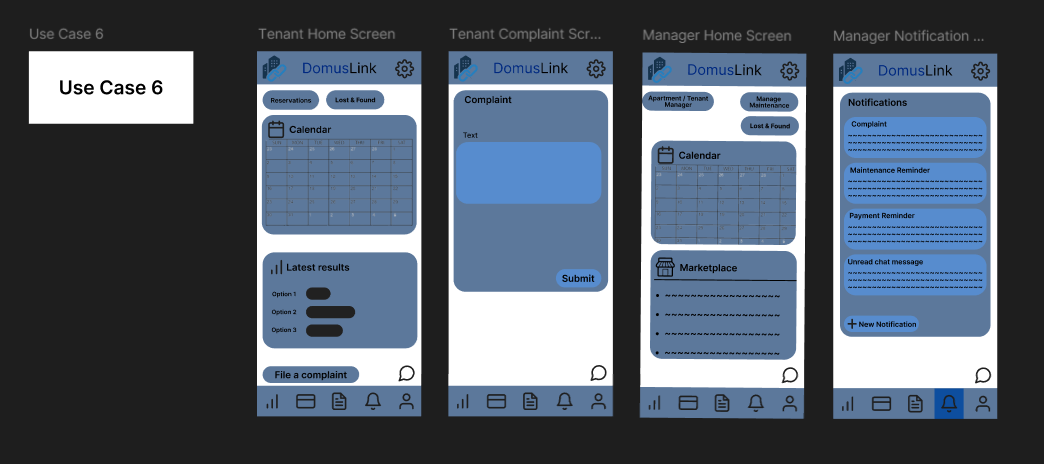
A screenshot of a mobile application

AI-generated content may be incorrect.



Screens screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.



A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.Screens screenshot of a mobile application

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Tα Mock-ups δημιουργήθηκαν με το εργαλείο Figma.