1. 파일구성
   1. CQObject.cpp/h : CQObject 및 CQObjectSet 클래스 선언 및 정의
   2. CQUtill.cpp/h : 객체 경로 생성을 위한 클래스 선언 및 정의
   3. Curve\_bezier.h : 베지어 곡선 좌표를 추출하기 위한 함수 선언 및 정의
   4. Curve\_spline.h : 스플라인 곡선 좌표를 추출하기 위한 함수 선언 및 정의
2. 함수 사용법
   1. 우선 객체 경로를 생성하고자 하는 소스에서 CQObject.h를 먼저 include하고
   2. 아래 두 개의 함수 중에서 필요한 함수를 사용하면 된다.

CQObjectSet\* generateObjects(vector<POINT>& path, int objcount, int nTimeStamp, CURVETYPE ctype);

CQObjectSet\* generateObjects(MBR& cqmbr, int objcount, PATHPATTERN pp, int start\_flag, int end\_flag, int nTimeStamp, CURVETYPE ctype);

두 함수 모두 CQObjectSet 객체를 생성해서 포인터를 리턴한다.

기타 필요한 파라미터에 대한 설명은 소스내 주석을 참고하면 된다.