



HIGN TECH && CREATIVE MIND



向创造和想象的边界进发



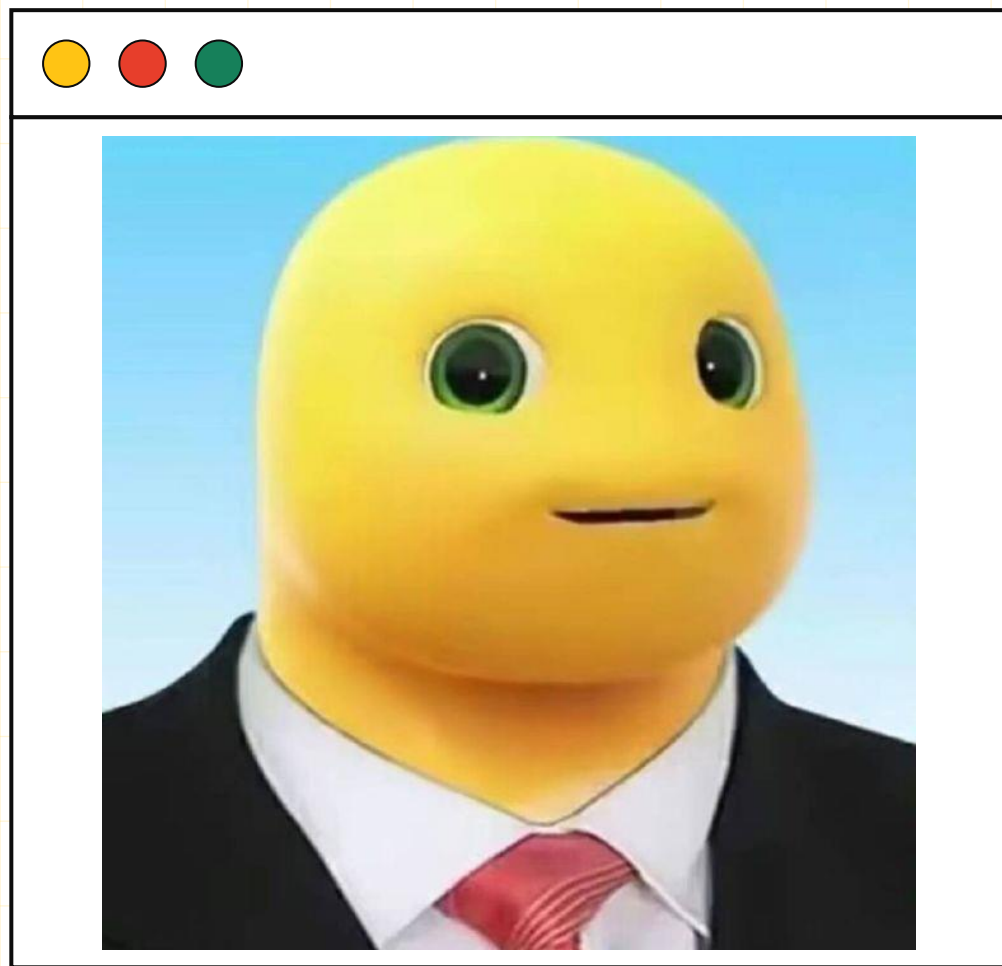
# I++俱乐部招新宣讲



2024年10月9日



## 核心成员介绍：



22级计算机拔尖班：汪骏宇

22级计算机拔尖班学习委员

1 + + 俱乐部前负责人

22级国奖、校奖获得者

22级计软智至善学子宣讲团团员

## 核心成员介绍:



23级计算机科学与技术：巩皓锴

090233班宣传委员

1++俱乐部负责人

23级校三好学生

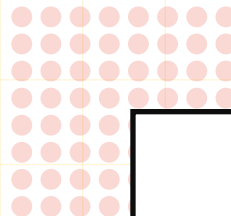
校十一届短码竞赛第一名

1 + + 俱乐部简介

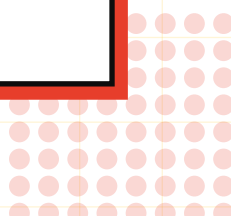


01

## I++ 简介



I++ 俱乐部成立于2009年  
主要成员为计软智23级&大量毕业学长学姐  
宗旨：传承&创新  
工作室地点：计算机拔尖基地（前：计算机楼250）



# 我们做过什么



Dora SSR游戏引擎



LSD 灵数奇缘

2015东南大学  
最具影响力毕业生  
投票系统

2014东南大学  
吾爱吾师投票系统

麻袋信息科技有限公司

YueScript编程语言

等等。。。

# Talk is cheap, show me the code!

IppClub

Overview

Repositories 13

Projects


Packages

Teams 5

People 74

🔍 Type / to search

+



I++ Club

Geek Utopia!

👤 33 followers

📍 Nanjing, China

🌐 <http://www.ippclub.org>

Unfollow

Pinned

📁 Dora-SSR

Public

Dora Project, Special Super Rare Edition.

🔴 C++

🌟 333

🔗 44

📁 LSD

Public

Luv Sense Digital Game

🔵 Lua

🌟 9

View as: Public

You are viewing the README and pinned repositories as a public user.

You can [create a README file](#) visible to anyone.

Repositories

🔍 Find a repository...

Type

Language

Sort

New

LSD

Public

Luv Sense Digital Game

🔵 Lua

🌟 9

🔗 MIT

🔗 0

🕒 0

🔗 0

Updated 6 hours ago

Dora-SSR

Public

Dora Project, Special Super Rare Edition.

🔴 C++

🌟 333

🔗 44

🕒 6

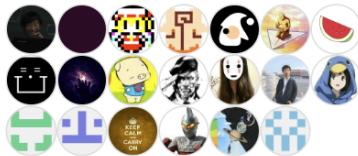
🔗 0

Updated 6 hours ago

homebrew-dora-ssr

Public

People



[View all](#)

Top languages

🔴 Ruby

🔴 C++

🔵 PHP

🔵 Lua

🔵 Kotlin

Most used topics

2d-game-engine

cpp20

Manage

我们的团体活动



02



## 日常活动

讨论日常事务，比较随性，  
不会强制要求参加。  
(不定期桌游、聚餐)

每周例会

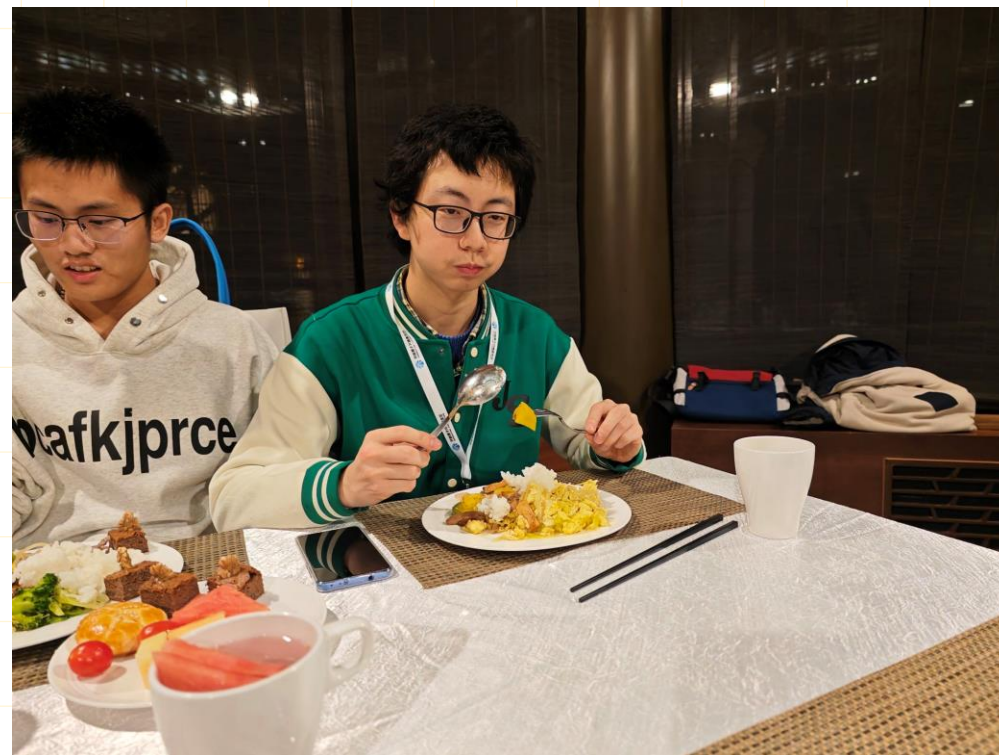
技术沙龙

内部/邀请学长  
分享最新技术

项目组织

不强制参加，  
但会为你提供消息和途径，  
在俱乐部找到志同道合的队友

# 团建





# 团建





# 技术分享



东南大学第二课堂课程化(第三期)



I++俱乐部

有趣的计算机技术

4月28日(周五) 20:00 | 教学楼 (课程群: 532472552)

本课程面向全校低年级本科生, 以及有兴趣了解计算机特定领域知识的高年级学生。最好拥有一定的C/C++等任意编程语言基础。通过知识讲解与分析实例代码的方式, gitee、github等主流计算机网站进行介绍教学, 并对web开发、计算机网络应用以及计算机图形学opengl等领域的计算机相关知识进行介绍科普。



主办单位: 共青团东南大学委员会

- I++俱乐部 -

分享讲座

— GPU与并发控制 —

摘要

并发B+树是基础的数据结构, 是数据库、文件系统等存储系统最核心的索引结构之一, 例如XFS, PostgreSQL。随着数据请求的规模呈指数级增长, 系统正面临着巨大的性能压力。GPU在加速并发B+树性能方面展现了它的潜力。我们提出了一个为GPU B+树设计的Combining-based并发控制框架, 简称Eirene, 以减少冲突检测和解决的开销并保证并发请求可线性化。Eirene框架使用Combining-based同步方法来组合和执行请求, 以消除键冲突并保证线性化, 采用乐观的STM策略来减少结构冲突。实验评估表明, 在NVIDIA A100上, Eirene能达到每秒24亿的并发读写吞吐量, 将响应时间波动从36%降低到5%, 并保证并发请求之间的可线性化。

讲座信息

主讲人


梅磊  
18级毕业生  
就读于复旦大学

时间与地点

本周六晚7点  
线上进行

腾讯会议: 173-430-133

扫码进群答疑--->



议题: 用 Rust 解锁跨平台游戏开发的新玩法

议题简介: 探索如何通过 Rust 和 WebAssembly 结合游戏引擎开发技术, 实现跨平台的高效游戏开发。这个议题将聊聊 Rust 的特性如何革新游戏Game Play的脚本开发体验, 让你在不同设备上轻松实现游戏的即时更新与开发测试。

分享人: 李瑾 (I++俱乐部创始人, Doro SSR与Yuescript开源项目作者)

@全体成员 本周将会举行招新后的第一次常规例会, 我们于周六晚19:30在计楼250进行; 本次内容是李瑾学长线上提供的培训; 主题是“开源文化的初识与准备”, 详细内容见文件, 希望大家都能来现场听一下。听完之后会进行例行桌游 () 帮助大家互相熟悉, 希望大家都能来参加!

@全体成员

[https://docs.google.com/presentation/d/1-6tDLiHmvrqWE2HTl6us06mNxXvBaSwziYtP\\_UFA/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/presentation/d/1-6tDLiHmvrqWE2HTl6us06mNxXvBaSwziYtP_UFA/edit?usp=sharing)

标题: 重新思考大学教育

演讲人: 吴涛

简介: 于软件工程学院本科毕业7年, 并先后在多家知名互联网公司任职后, 吴涛学长将向各位同学分享自己对本科计算机学习生涯的回顾, 对当前教育体系的反思和批判, 以及AI浪潮下新型学习模式的探索。这一分享有助于对考研读博或就职感到迷茫的同学明确自己的目标, 提升学习的效率。

## 第二课堂





# 项目组织



大家好，我想参加明年暑假的gamejam，十一先自己做一个练练手

有没有人对开发独立游戏有热情的？最好是能探讨迭代游戏创意的，有创作热情的人，技术上没关系，都是边学边做



加入我们



03

## 你可能的收获

- 工程实践能力（告别C++小黑框）
- 丰富技术栈（总能发现奇奇怪怪的新玩意）
- 独立的工位（不用抢图书馆了）
- 志同道合的朋友（打比赛、做项目高效捞人）
- 提高成绩（专业第一的学长带你学习）



## 你可能会问：

01

零基础，不能融入？

我们不要求你一定是技术大佬，只需要你对技术充满兴趣，愿意交流分享。

02

占用课余时间？

俱乐部不会有强制性的活动，你有充足的时间做自己的事情。

03

影响学习？

技术类俱乐部，一定对你的学习有积极作用。我们有优秀的学长学姐，和你一起成长。

# 加入我们

01

报名

加入I++2024招新群，填写报名表。



02

面试

简单聊聊天，  
谈一谈你的愿景。



03

加入

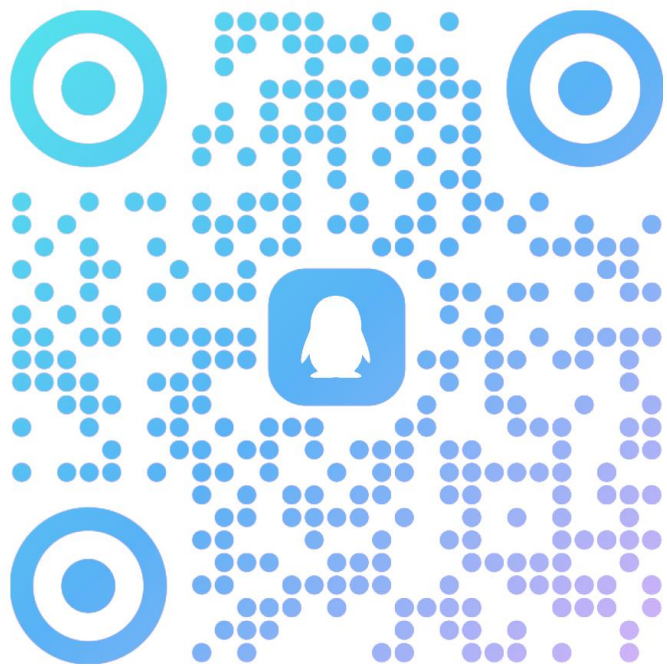
来工作室占坑吧！

# Q&A环节



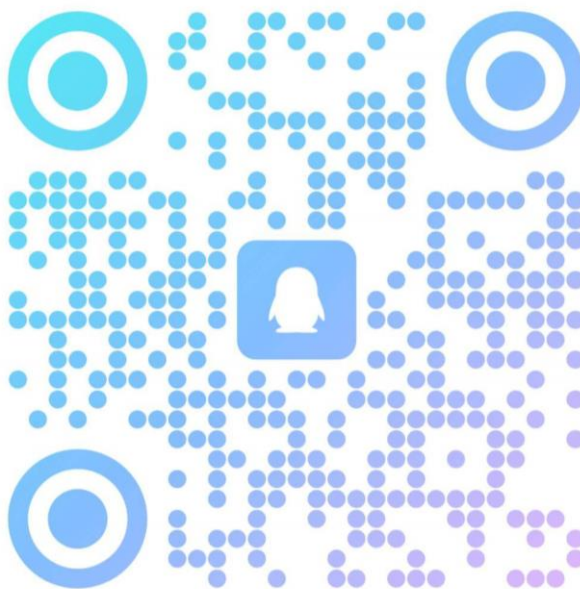
**I++ 2024招新群**

群号: 488725276



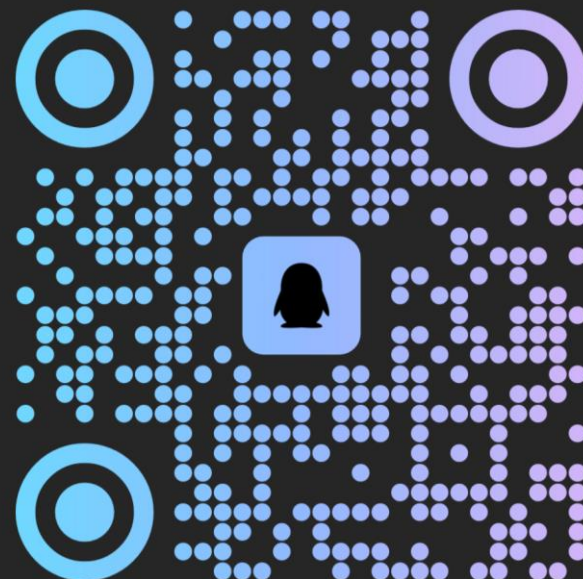
何山

2950440363



JunYu

2238420281





THANKS FOR WATCHING

谢谢观看

