

# 实验报告

## BFS

```
1  from collections import deque
2  #bfs
3  def bfs_search(graph, start, end):
4      if start not in graph or end not in graph:
5          return [] , -1#无效起始
6      path = []
7      #请在以下区域完成BFS算法的代码，求解路径path
8      # parent[node] 表示节点的父节点
9      parent = {}
10     # visited 用于记录已经访问过的节点
11     visited = {}
12     for node in graph.keys():
13         visited[node] = False
14     # 初始化起始节点
15     parent[start] = None
16     visited[start] = True
17     # BFS
18     queue = deque([start])
19     while queue:
20         node = queue.popleft()
21         for neighbor in graph[node]:
22             if not visited[neighbor]:
23                 visited[neighbor] = True
24                 parent[neighbor] = node
25                 queue.append(neighbor)
26     # 从终点回溯到起点
27     node = end
28     while node:
29         path.insert(0, node)
30         node = parent[node]
31
32     return path, len(path)-1
33
34 # 含环图的邻接表
35 cyclic_graph = {
36     'A': ['B', 'C'],
37     'B': ['A', 'D'], # A-B-A 形成环
38     'C': ['A', 'D', 'F'],
39     'D': ['B', 'C', 'E'],
40     'E': ['D', 'F'],
41     'F': ['C', 'E']
42 }
43
44 # 测试 BFS
45 path, dist = bfs_search(cyclic_graph, 'A', 'F')
46 print(f"路径: {path}, 距离: {dist}")
```

## 思路

边权值都是1，没必要更新权重，直接visited标注得到就是最优解。搜索过程中记录搜索路径，搜索到结果后回溯得到路径

输出结果如下，符合预期

```
1 | 路径: ['A', 'C', 'F'], 距离: 2
```

## DFS

```
1  from collections import deque
2  #dfs
3  def dfs_search(graph, start, end):
4      if start not in graph or end not in graph:
5          return [], -1#无效起始
6      path = []
7      #请在以下区域完成DFS算法的代码，求解路径path
8
9      path.append(start)
10     visited = {}
11     for node in graph.keys():
12         visited[node] = False
13     # DFS
14     def dfs(node, visited, path):
15         if node == end:
16             return [path[:]]
17         paths = []
18         visited.add(node)
19         for neighbor in graph[node]:
20             if neighbor not in visited:
21                 path.append(neighbor)
22                 paths.extend(dfs(neighbor, visited, path))
23                 path.pop()
24
25         visited.remove(node)
26         return paths
27
28     best_paths = dfs(start, set(), [start])
29     # print(best_paths)
30     path = min(best_paths, key=len)
31
32     return path, len(path)-1
33
34 # 含环图的邻接表
35 cyclic_graph = {
36     'A': ['B', 'C'],
37     'B': ['A', 'D'], # A-B-A 形成环
38     'C': ['A', 'D', 'F'],
39     'D': ['B', 'C', 'E'],
40     'E': ['D', 'F'],
41     'F': ['C', 'E']
42 }
43
```

```
44 # 测试 DFS
45 path, dist = dfs_search(cyclic_graph, 'A', 'F')
46 print(f"路径: {path}, 距离: {dist}")
```

## 思路

如果只是找到可行解，那么用栈记录路径，迭代搜索，遇到结尾中断并输出即可。

以上代码是找到最优解的方案，定义了一个局部函数（匿名函数？不知道python管这个叫什么），递归找到所有可行解。

具体来说，对于每一次搜索，到达终点或无路可走后回溯，取消标记visited状态。每一次dfs都持有自己的visited状态，（空间复杂度较高）。

其中line29

```
1  [['A', 'B', 'D', 'C', 'F'], ['A', 'B', 'D', 'E', 'F'], ['A', 'C', 'D', 'E', 'F'], ['A', 'C', 'F']]
```

对所有路径按长度排序，得到最优解（不唯一）

```
1  路径: ['A', 'C', 'F'], 距离: 2
```