

Profil

Alltid ivrig att lära och upptäcka ny saker.
Extraordinär förmåga att fokusera på en enskild uppgift för att få saker gjorda.

Färdigheter

Webbdesign & Utveckling

Ett antal års erfarenhet med PHP och MySQL. Jag använder Ruby som mitt sekundära språk för webben och för dagliga skript. Är inte en regelrätt Designer men har passion för typografi och öga för färger.

Bred kunskapsbas i ständig utveckling

En mix av stort intresse för teknologi, varierat arbete som Teknisk support och Utvecklare samt min utbildning har gett mig en bred bas av tekniskt kunnande. När jag stöter på någon nytt och okänt anpassar jag mig och suger in så mycket kunskap jag kan.

Tekniskt

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- jQuery
- PHP
- Ruby (on Rails)
- C, C++, C#
- Objective C
- Java
- SQL
- Haskell
- Erlang
- Git / Subversion
- LaTeX
- Server Admin

Utbildning

Chalmers Tekniska Högskola

Civilingengörsexamen - MSc - 2013 (förväntad)

Computer Science: Algorithms, Languages & Logic

Kandidatexamen - BSc - 2008-2011

Datateknik

Erfarenhet

Techship

2009-Pågående

Teknisk Support & Utveckling av Webbplattform

Teknisk Support för integration av mobila bredbandsmoduler i en mängd olika lösningar, t.ex. routrar, laptops, tablets och automater. Problemlösning och debugging av mjukvara/hårdvara på en varietet av enheter i en mängd olika miljöer, inklusive Windows, Linux och Android. Många timmars användande av AT kommandon, applicering av patchar i linuxkärnan och testning och verifiering av antennsystem.

Design och utveckling av kundportalen (www.techship.se) som har utvecklats till en fullfjädrad webbshop med kreditkortsbetalning och orderhantering.

Kandidatprojekt - Evil Engine

Vår 2011

Utveckling av en Spelmotor för iOS

Projektet var fokuserat på bas-komponenterna i en spelmotor och uppdelat i 3 huvuddelar: grafikmotorn (med OpenGL), fysikmotorn och ett bibliotek för matris- och vektor- operationer för användning i de andra delarna. Vi ville gå så djupt som möjligt och använda väldigt lite färdig kod för att säkerställa att vi förstod alltihop när projektet avslutades. Spelmonon skrevs i C och Objective C. I slutändan var stora delar av projektet skrivet i C för ökad prestanda. Jag lärde mig otroligt mycket av projektet: fysik, kollisiondetektering, grafik i OpenGL och mycket erfarenhet av att skriva C och Objective C. Rapportskrivandet med återkoppling från handledaren gav också insikt hur en formell rapport ska skrivas. Rapporten kan laddas ner på min [hemsida](#).

Projektarbete - Magenta Design

Vår 2008

Webbdesign & Utveckling

Startade UF-företaget (Ung Företagsamhet) Magenta Design tillsammans med två andra studenter i samband med vårt Projektarbete. Utvecklade temporära hemsidor åt andra UF-företag för en mindre kostnad samt permanenta hemsidor för normalkostnad åt några föreningar: [Rågängen Bostadsförening](#), [Jönköpings Kuksällskap](#) och Nordsvenska Hästen i Jönköping. Vi hade i åtanke att starta ett riktigt företag vid projektarbetets slut men då gruppens medlemmar flyttade till olika städer avvecklades bolaget. Mitt intresse för webbutveckling har bara växt sen dess.

H&M

2006-2008

Säljare

Sommarjobbade 2006 och 2007 och fortsatte sedan hösten 2007 och våren 2008 tills jag flyttade till Göteborg i augusti 2008. Väldigt varierat arbete och kontakt med kunder. Lärde mig en mycket om kundservice och sälj i allmänhet.