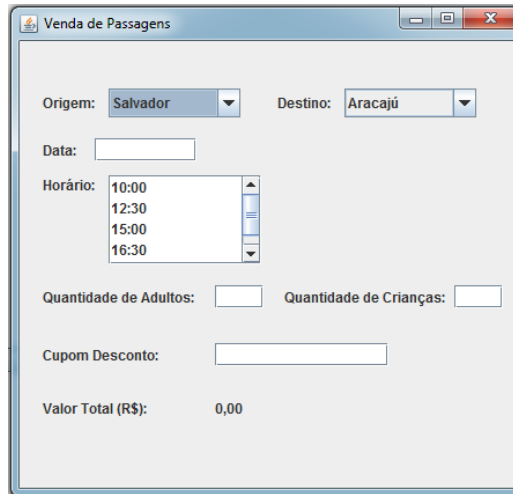


## POO

### SIMULADO

- Criar a tela de vendas abaixo usando os conceitos aprendidos em sala sobre swing e tratamento de eventos no **NetBeans**:



Venda de Passagens

Origem:  Destino:

Data:

Horário:   
12:30  
15:00  
16:30

Quantidade de Adultos:  Quantidade de Crianças:

Cupom Desconto:

Valor Total (R\$): 0,00



## POO

### SIMULADO (continuação)

- Requisitos:
  - As origens e destinos **possíveis** devem obedecer às combinações abaixo (1,2):
    - Origem: Salvador → Destinos: Aracaju, Belo Horizonte
    - Origem: Belo Horizonte → Destinos: Salvador, Aracaju
    - Origem: Aracaju → Destinos: Salvador, Belo horizonte
  - Valor Passagem Adulto = R\$ 200,00, valor Passagem Criança = R\$ 100,00.
  - Caso o cupom de promoção esteja preenchido o desconto aplicado é de 10% sobre o valor total da compra, portanto o campo **Valor Total** deverá exibir automaticamente o resultado da multiplicação entre os valores das passagens e a quantidade de adultos e crianças (considerando promoção ou não). (1,5)
  - O botão **Cancelar** deverá limpar todos os JTextFields da tela e o campo Valor Total deve voltar a ser 0.(0,5)
  - O botão **Salvar** deverá enviar uma mensagem “Venda efetuada! Origem = [Origem], Destino = [Destino], Horário = [Horário], Valor = [Valor]”, mas só se os campos obrigatórios estiverem preenchidos. (0,8)



## POO

---

### SIMULADO (continuação)

- Atenção!!!
  - Os códigos devem ser zipados com o seguinte formato de nome (NomeSobrenome\_MINIMARATONA02.zip) e enviados para o email: marcoslapa@gmail.com até o final da aula. Os e-mails que não forem enviados até o final da aula terão validade de apenas 2,0!
  - Coloque o seu nome no comentário do cabeçalho do programa para a devida identificação.
  - **Boa Sorte a todos!!!**



## POO

---

### SIMULADO (continuação)

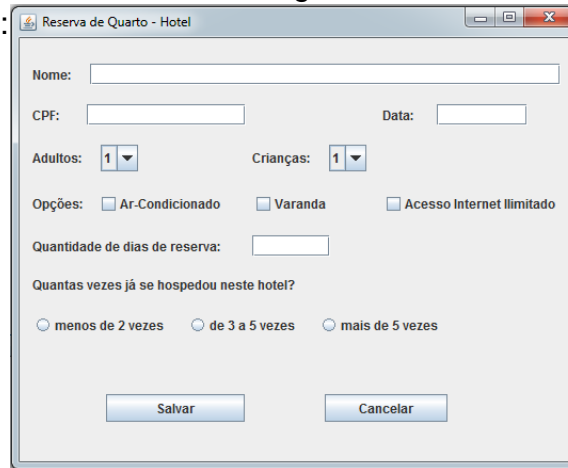
- Dicas:
  - Toda tela em java começa a partir de um **JFrame**
  - Para preencher um ComboBox em tempo de execução, primeiro **remova** todos os seus itens e depois **adicione** os novos itens ao seu ComboBox. Comandos: **RemoveAllItems** e **AddItem**.
  - Para saber o valor de um item selecionado em um ComboBox use o método **getSelectedItem**, para saber qual foi o índice selecionado use o **getSelectedIndex**
  - Para saber o valor selecionado de um JList use o método **getSelectedValue().toString()**
  - Para converter uma String em Inteiro use **Integer.parseInt(suaString);**
  - Para converter um valor Float em String use **Float.toString(seuFloat);**
  - Para mostrar uma mensagem na tela use:  
**JOptionPane.showMessageDialog(TelaPai, "Mensagem")**



## POO

### Minimaratona (Exemplo)

- Criar a tela de reservas de hotel abaixo usando os conceitos aprendidos em sala sobre swing e tratamento de eventos no **NetBeans**:



 Estácio | FIB

## POO

### Minimaratona (Requisitos)

- O campo **CPF** só pode permitir a digitação de 11 números. (1,0)
- O campo **Data** só pode permitir a digitação de números e deve incluir as barras (/) automaticamente no momento da digitação. (1,0)
- Os campos **Adultos** e **Crianças** devem ter as opções: 0,1,2 e 3
- O campo **Valor Total (R\$)** deve ser calculado da seguinte forma:
  - **Diária** por pessoa: Adulto → R\$ 100,00; Criança → R\$ 60,00. Em seguida, multiplicar os valores das diárias pela quantidade de dias de reserva. Ex: 1 Adulto + 1 Criança hospedados por 2 dias →  $(R\$ 100,00 + R\$ 60,00) * 2 = R\$ 320,00$  (0,4)
  - Caso a **quantidade de dias de reserva** ultrapasse 5 dias, haverá um desconto sobre o valor total da reserva de 10%. (0,4)
  - **Opções:** Com ar (+R\$ 15,0); Com Varanda (+R\$ 5,00); Com Acesso a Internet Ilimitado (+R\$ 10,00). Se o cliente já se hospedou no hotel de **3 a 5 vezes** haverá um desconto 3% no total calculado, caso já tenha se hospedado **mais de 5 vezes**, haverá um desconto de 5% neste mesmo total. (0,4)
- O botão **Cancelar** deverá limpar todos os JTextFields da tela e o campo Valor Total deve voltar a ser 0.00.(0,4)
- O botão **Salvar** deverá enviar uma mensagem “Reserva efetuada! Data = [Data], Valor Total = [Valor Total]”, mas só se todos os TextFields estiverem preenchidos. (0,4)

 Estácio | FIB

## POO

---

### Minimaratona (continuação)

- Dicas:
  - Toda tela em java começa a partir de um **Jframe**
  - Assine o evento **KeyTyped** do campo **Data** para incluir automaticamente as barras.
  - Para barrar um evento de teclado use o método **consume()** do parâmetro **evt**.
  - Para saber se um **CheckBox** ou um **RadioButton** foi selecionado, utilize o método **isSelected()** do próprio componente.
  - Para converter uma String em Inteiro use **Integer.parseInt(suaString)**;
  - Para converter um valor Float em String use **Float.toString(seuFloat)**;
  - Para mostrar uma mensagem na tela use:  
**JOptionPane.showMessageDialog(TelaPai, "Mensagem")**