

Aula 9 – Web e IoT

PROFESSOR: HARLEY MACÊDO DE MELLO

Roteiro

- Conceitos de IoT
- Redes 5G
- Prototipagem de sistemas eletrônicos
- Ambiente de programação do dispositivo
- Enviando comandos pela rede (acionando led)
- Recebendo dados da rede (lendo sensor de temperatura e umidade)

- Internet of Things ou Internet das Coisas
- Coleção dos mais diversos dispositivos interagindo por redes
- Câmeras, lâmpadas, bicicletas, aspiradores, caixas de som
- Atualmente existem mais de 10 bilhões de dispositivos conectados
- Estima-se que o número de dispositivos chegará a 22 bilhões em 2025



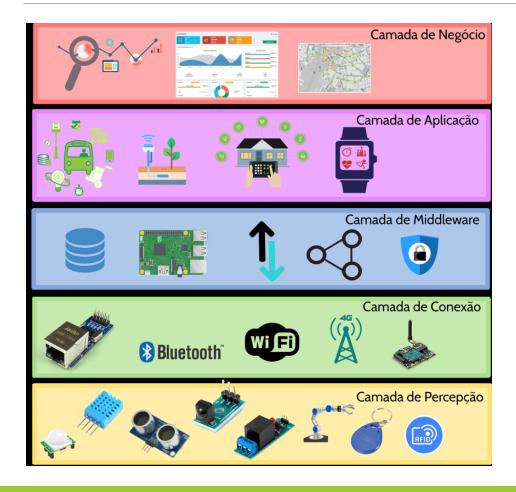
Segundo (Bagchi, 2020)

"A Internet das Coisas se refere a dispositivos em rede que interagem com seus arredores físicos e se comunicam por meio de redes sem fio em contextos sociais para agregar valor em aplicações centradas no ser humano" (Tradução nossa).

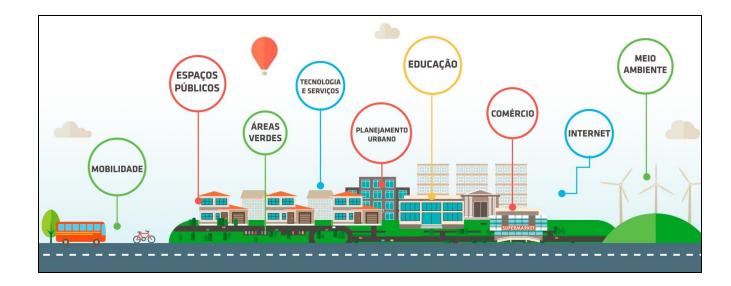


Coisas conectadas.

- Os componentes que geralmente formam uma rede IoT
 - Sensores: Capturam dados e informações do ambiente
 - Atuadores: Realiza tarefas para modificar o ambiente
 - Controladores: Gerencia o processamento, controla demais partes
 - Rede: Meio de comunicação dos componentes



Camadas que formam a IoT.



Os desafios passam por criar um loT que integre diversos serviços e ajude a sociedade.

Redes 5G

- Quinta geração de internet móvel
- Maior alcance e velocidade
- Menor consumo de energia na conexão
- Auxilia o desenvolvimento da IoT

Redes 5G

- Latência de 2 milissegundos, ante 54 milissegundos da 4G
- Conexões simultâneas de 1 milhão de aparelhos por km, ante 10 mil da 4G
- Economia de 90% na energia para conexão

Redes 5G



Novos serviços, dispositivos e tendências devem surgir com as redes 5G e IoT.

- Prototipagem é uma etapa essencial no desenvolvimento de um sistema eletrônico
- Vários dispositivos eletrônicos de baixo custo foram desenvolvidos para prototipagem
- Os mais conhecidos são:
 - Arduino
 - Esp
 - Raspberry
- Estes dispositivos podem não ter os requisitos para o uso industrial

- ESP8266
 - Microcontrolador com conexão WiFi
 - Baixo custo
 - Aceita linguagem C++
 - Entende o protocolo TCP/IP
 - Pode realizar requisições HTTP

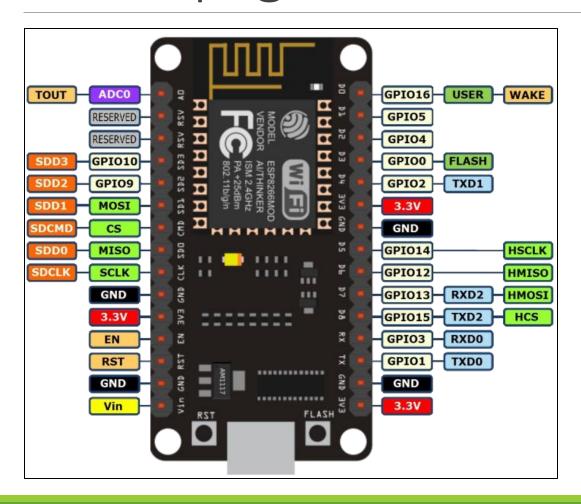
ESP8266

Alimentação: 2,2V ~ 3,3V

Memória flash: 4MB

Pinos de I/O: 13

• WiFi: IEEE 802.11 b/g/n



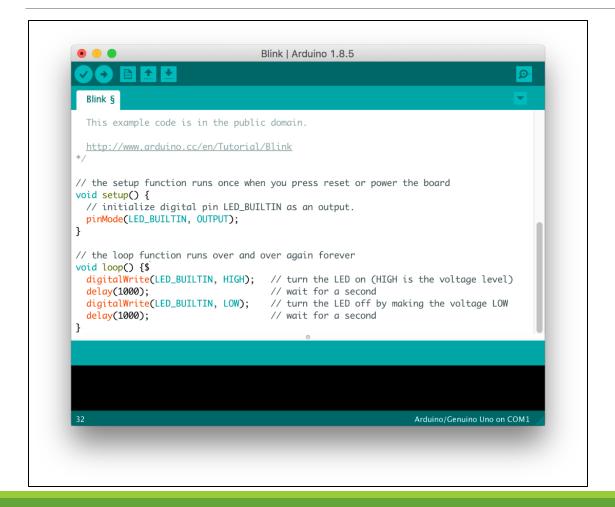
Legenda de pinos na placa ESP8266.

Ambiente de programação do dispositivo

Arduino IDE

- Ambiente próprio para Arduino e outros microcontroladores como o ESP8266
- Reconhece a sintaxe da linguagem C++
- Reconhece os dispositivos microcontroladores
- Auxilia a adição de bibliotecas para os dispositivos
- Monitora a saída do dispositivo

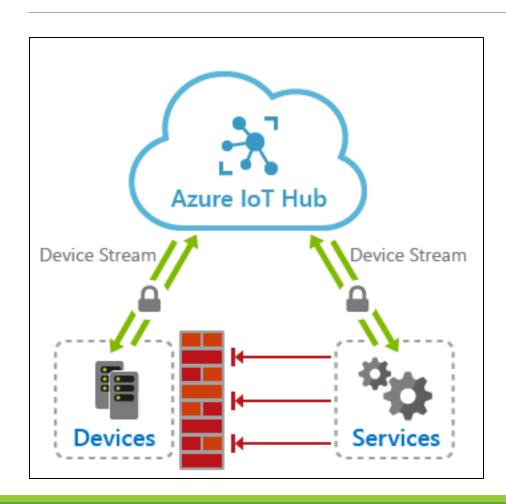
Ambiente de programação do dispositivo

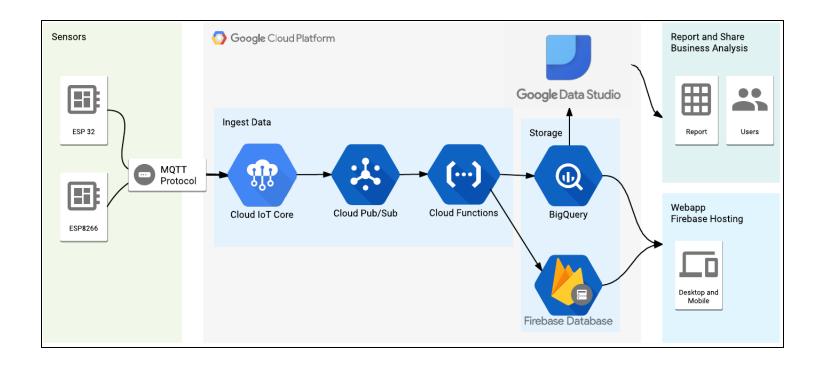


Arduino IDE, cujo instalador está disponível em https://www.arduino.cc/en/software.

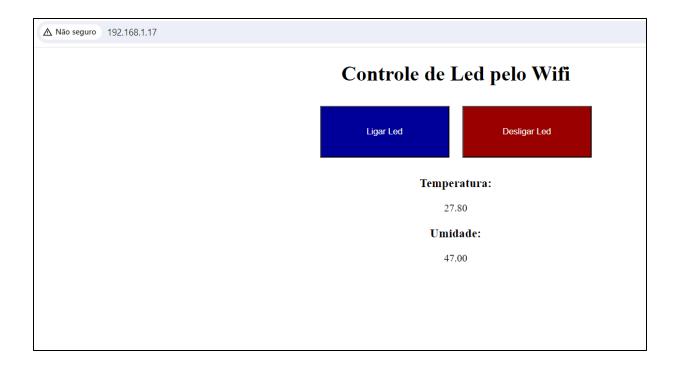
- Uma instância de um servidor web no ESP pode receber requisições HTTP
- O servidor fica ouvindo as requisições a todo momento
- O ESP pode realizar qualquer tarefa com os dados recebidos
- Pode adicionalmente fazer uma requisição em outro servidor

- Existem diversos serviços para auxiliar a comunicação de dispositivos na rede
- Podem usar socket para uma comunicação em tempo real
- Podem armazenar dados em banco de dado e manter comunicação assíncrona
- Alguns serviços também ajudam na criação da visualização dos dados





Arquitetura da Google Cloud Core.



Painel web para comunicação com dispositivo.

```
ptr += "<script>";
ptr += "function ligarLed() { fetch('http://192.168.1.17/ligar_led')}";
ptr += "function desligarLed() {fetch('http://192.168.1.17/desligar_led')}";
ptr += "</script>";
ptr += "</body>";
```

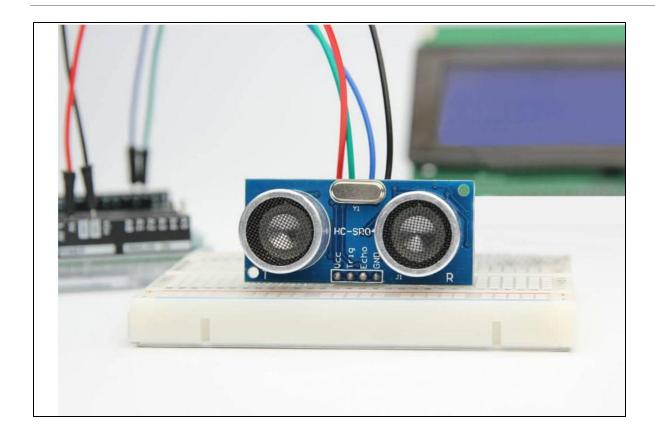
```
void loop() {
53
54
       // put your main code here, to run repeatedly:
55
       server.handleClient();
56
57
58
     void handle OnConnect() {
59
       server.send(200, "text/html", SendHTML());
60
61
     void handle_ligar_led() {
62
63
       digitalWrite(D1, HIGH);
64
65
     void handle_desligar_led() {
66
67
       digitalWrite(D1, LOW);
68
```

- Módulo relé
 - Funciona como chave interruptor
 - Dispositivos alimentados por tomada externa
 - Liga e desliga uma lâmpada ou TV por exemplo
 - Necessário verificar a amperagem de suporte do relé



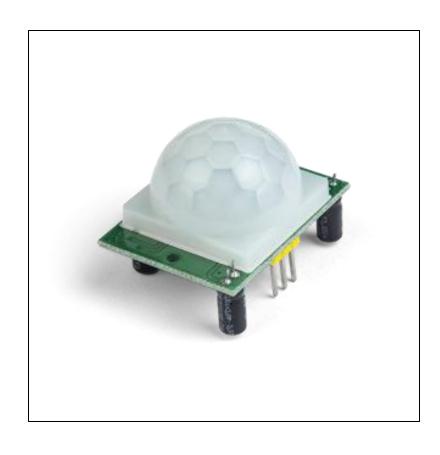
Exemplo de relé.

- Sensor de distância
 - Usa tecnologia ultrassom para medir distância
 - Distâncias que variam de 2cm a 4m
 - Precisão de 3 mm



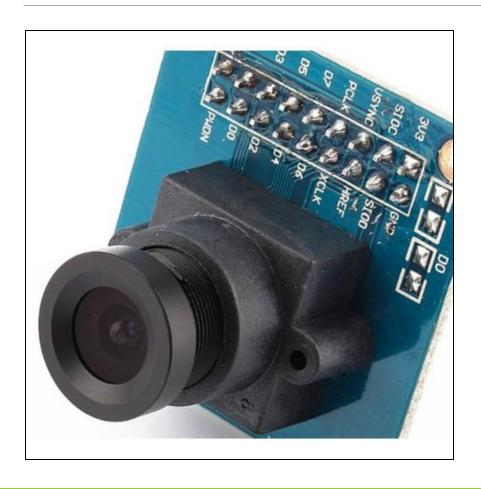
Sensor de distância encaixado em uma protoboard.

- Sensor de presença/movimento
 - Usa tecnologia de infravermelho
 - Baixo consumo de energia
 - Ótima precisão
 - Possui ajuste de sensibilidade e tempo



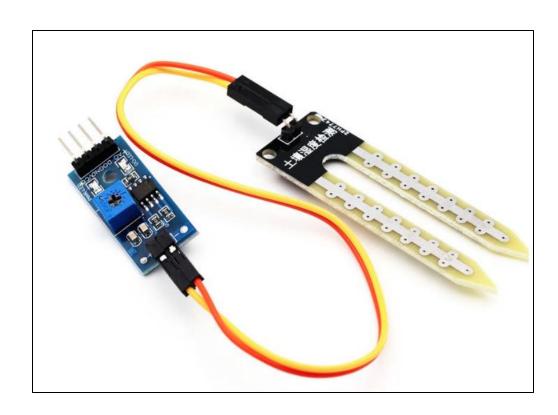
Sensor de presença HC-SR501.

- Sensor de câmera
 - Captura imagens coloridas
 - Resolução máxima de 640 x 480 pixeis
 - Controle automático de qualidade de imagem

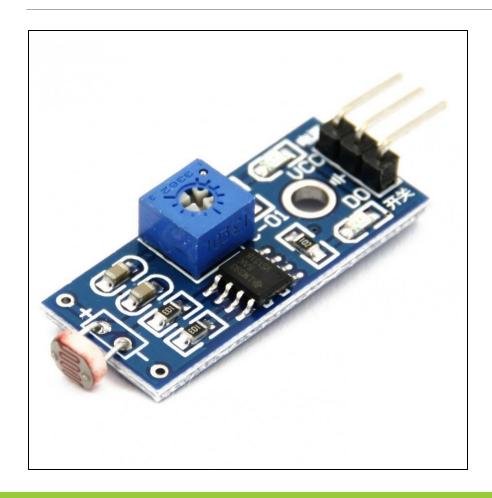


Sensor de câmera OV7670.

- Sensor de umidade do solo
 - Mede a quantidade de água existente no solo
 - É necessário que uma parte do sensor esteja aterrada ao solo
 - Muito usado no setor agrário

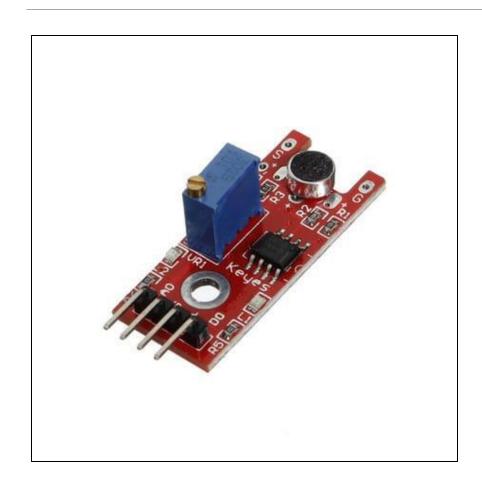


- Sensor de luminosidade
 - Mede a luminosidade a qual está exposto
 - Possui ajuste de sensibilidade
 - Muito usado para acionamento automático de luzes



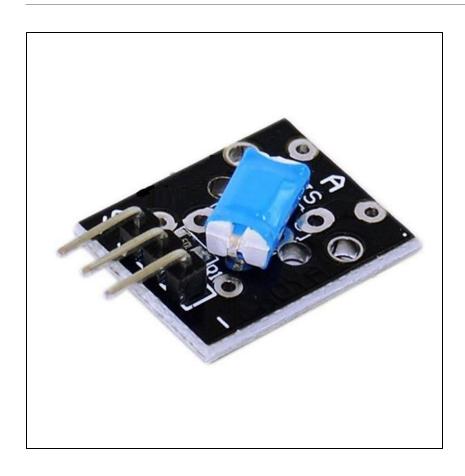
Sensor de luminosidade LDR 5mm.

- Sensor de som
 - Mede a intensidade do som ao seu redor
 - Possui um microfone
 - Possui ajuste de sensibilidade



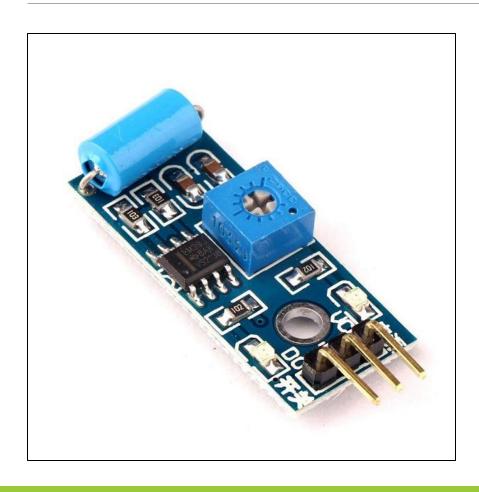
Sensor de som KY-038

- Sensor de inclinação
 - Detecta quando algum objeto inclina
 - Deve estar acoplado ao objeto
 - Possui boa precisão
 - Normalmente é usado em projetos de segurança



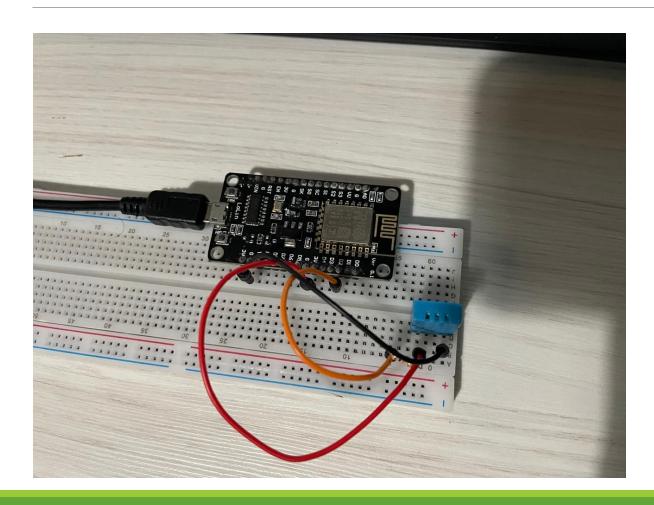
Sensor de inclinação KY-020.

- Sensor de vibração
 - Detectar vibrações em ambiente ou superfície
 - Muito usado para medir vibração de máquinas
 - Possui ajuste de sensibilidade



Sensor de vibração SW-420.

- Usando ESP8266 e DHT11
- Registrar em nuvem a temperatura e umidade a cada 10 segundos
- Manter o registro das últimas 5 informações de clima
- Enviar dados via GET com query string
- Exibir os dados em frontend web com HTML ou React



```
JS index.js > ...
      server.use(express.static('public'))
      var climas = []
      server.use(express.json())
      server.get('/listar', (req, res) => {
          res.json({clima: climas})
     })
      server.get('/clima', (req, res) => {
          climas.push({"temperatura": req.query.temp, "umidade": req.query.umid})
          if (climas.length === 6) {
              climas.shift()
          res.json({mensagem: 'Clima registrado'})
     })
      server.get('/painelClima', (req, res) => {
          res.sendFile(__dirname + '/public/index.html')
     })
      server.listen(3000)
```

```
<body>
    <h1>Observatório do clima</h1>
    <button onclick="listar()">Listar climas
    <div id="resp"></div>
    <script>
        async function listar() {
            const url = "/listar"
            const resposta = await fetch(url)
            const respFormatada = await resposta.json()
            respFormatada.forEach(function (clima) {
                document.getElementById("resp").innerHTML += '<button>' +
                    clima.temperatura + '</button> + <button>' + clima.umidade + '</button>'
            })
    </script>
</body>
```

```
Ex1.ino
   1
       #include <SPI.h> //INCLUSÃO DE BIBLIOTECA
       #include <dht.h> //Biblioteca do sensor de temperatura
   4
      #include <ESP8266WiFi.h>
     #include <ESP8266HTTPClient.h>
       #include <WiFiClient.h>
      #include <Arduino JSON.h>
   9
       const char* ssid = "brisa-948110";
       const char* password = "123456";
  11
  12
       const int pinoDHT11 = D2; //PINO ANALÓGICO UTILIZADO PELO DHT11
  13
       dht DHT; //VARIÁVEL DO TIPO DHT
```

```
void setup() {
16
       Serial.begin(9600); //INICIALIZA A SERIAL
17
       Serial.print("Vai comecar a impressao \n");
18
19
       //Modulo wifi
20
       WiFi.mode(WIFI STA);
21
       WiFi.begin(ssid, password);
22
       Serial.println("");
23
       while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
24
         delay(500);
25
         Serial.print(".");
26
27
       Serial.println("");
28
       Serial.print("Rede WiFi: ");
29
       Serial.println(ssid);
30
       Serial.print("Endereço IP: ");
31
       Serial.println(WiFi.localIP());
32
33
       delay(100);
34
```

```
void loop() {
36
       DHT.read11(pinoDHT11); //LÊ AS INFORMAÇÕES DO SENSOR
37
       Serial.print("Umidade: "); //IMPRIME O TEXTO NA SERIAL
38
       Serial.print(DHT.humidity); //IMPRIME NA SERIAL O VALOR DE UMIDADE MEDIDO
39
       Serial.print("%"); //ESCREVE O TEXTO EM SEGUIDA
40
       Serial.print(" / Temperatura: "); //IMPRIME O TEXTO NA SERIAL
41
42
       Serial.print(DHT.temperature, 0); //IMPRIME NA SERIAL O VALOR DE UMIDADE MEDIDO E REMOVE A PARTE DECIMAL
       Serial.println("*C"); //IMPRIME O TEXTO NA SERIAL
43
       int temperaturaFinal = DHT.temperature;
44
       int umidadeFinal = DHT.humidity;
45
```

```
47
       if (WiFi.status() == WL CONNECTED) {
         WiFiClient client;
48
         HTTPClient http:
49
         String serverName = "http://192.168.1.7:3000/clima?temp=";
50
         serverName.concat(temperaturaFinal);
51
         serverName.concat("&umid=");
52
         serverName.concat(umidadeFinal);
53
         Serial.println(serverName);
54
         http.begin(client, serverName);
55
         int httpCode = http.GET();
56
         Serial.println(httpCode);
57
         Serial.printf(http.errorToString(httpCode).c str());
58
         String payload = "{}";
59
         if (httpCode>0) {
60
61
           payload = http.getString();
62
         Serial.println(payload);
63
         http.end();
64
65
66
       delay(10000);
67
68
```

```
(i) localhost:3000/listar
Estilos de formatação 🗸
  "clima": [
      "temperatura": "26",
     "umidade": "36"
     "temperatura": "26",
     "umidade": "36"
      "temperatura": "26",
     "umidade": "36"
      "temperatura": "26",
      "umidade": "36"
      "temperatura": "26",
      "umidade": "35"
```