

# Tarea 02

Introducción a CSS

DAW - Diseño de Interfaces Web

María Gil Martín

24/11/2024

## Índice

<a href="#"><u>Actividad 2</u></a> .....	1
<a href="#"><u>Actividad 3</u></a> .....	2
<a href="#"><u>Actividad 4</u></a> .....	2
<a href="#"><u>Actividad 5</u></a> .....	3
<a href="#"><u>Actividad 6</u></a> .....	4
<a href="#"><u>Actividad 8</u></a> .....	4

## Actividad 2: Marcadores de colores en freeCodeCamp

Hacer el apartado “Aprenda los colores de CSS construyendo un conjunto de marcadores de colores” del curso Diseño Web Responsivo.

Aprenda los colores de CSS construyendo un conjunto de marcadores de colores

Seleccionar los colores correctos para tu página web puede mejorar enormemente el atractivo estético para tus lectores.

En este curso, construirás un conjunto de marcadores de color. Aprenderás diferentes maneras de establecer valores de color y cómo combinar colores entre sí.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94						

<https://www.freecodecamp.org/espanol/mariaCD2024>

## Actividad 3: Formularios en freeCodeCamp

Hacer el apartado “Aprende formularios HTML construyendo un formulario de registro” del curso Diseño Web Responsivo.

✓ Aprende formularios HTML construyendo un formulario de registro ^

Puedes hacer uso de formularios HTML para recopilar información de las personas que visitan tu página web.

En este curso, aprenderás formularios de HTML construyendo una página de registro. Aprenderás cómo controlar qué tipo de datos pueden colocarse en tu formulario, y herramientas nuevas de CSS para cambiar el diseño de tu página.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65					

## Actividad 4: Modelo de cajas en freeCodeCamp

Hacer el apartado “Aprende el Modelo de Cajas de CSS construyendo una pintura de Rothko” del curso Diseño Web Responsivo.

✓ Learn the CSS Box Model by Building a Rothko Painting ^

Every HTML element is its own box – with its own spacing and a border. This is called the Box Model.

In this course, you'll use CSS and the Box Model to create your own Rothko-style rectangular art pieces.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45					

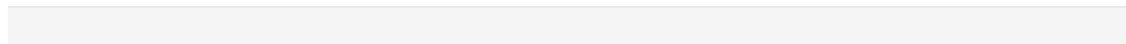
## Actividad 5: Color de fondo

A partir del siguiente documento HTML (...)

Queremos conseguir con CSS que elemento con ID pie tenga las siguientes características:

- ❖ Relleno superior e inferior de 0.5em.
- ❖ Relleno derecho e izquierdo de 0em.
- ❖ Margen superior de 1em.
- ❖ Bordes superior e inferior de tipo sólido, de 1 píxel de grosor y de color #C5C5C5.
- ❖ Fondo de color #F8F8F8.
- ❖ Altura de 3em.

```
DIW > 02 > <> index.html > html > head > style > #pie
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8" />
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
7      <title>Document</title>
8      <style>
9          #pie {
10             padding: 0.5em 0;
11             margin-top: 1em;
12             border-top: 1px solid #C5C5C5;
13             border-bottom: 1px solid #C5C5C5;
14             background-color: #F8F8F8;
15             height: 3em;
16         }
17     </style>
18 </head>
19
20 <body>
21     <div id="pie"></div>
22 </body>
23
24 </html>
```



Pregunta 1: ¿El relleno se pinta con el color de fondo?

Sí, el relleno (padding) se pinta con el color de fondo (background-color).

## Actividad 6: Anterior y siguiente

A partir del siguiente código (...)

Debes determinar las reglas CSS que pondrías en el elemento style, con las clases, identificadores y elementos que creas necesarios y modificar el código para que el resultado sea lo más parecido posible a la siguiente imagen:

```
« Anterior Siguiente »
```

```
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
  <title>Ejercicio de Flotar y Posicionamiento</title>
  <style type="text/css">
    .container {
      overflow: hidden;
      background-color: #96d9d9;
    }
    .left {
      float: left;
    }
    .right {
      float: right;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <div class="left"><h1>&laquo; Anterior</h1></div>
    <div class="right"><h1>Siguiente &raquo;</h1></div>
  </div>
</body>

</html>
```

[Actividad 6](#) GitHub

## Actividad 8: Tabla

Copia el siguiente código en tu editor de Visual Studio Code (...)

Una vez descargado el código puedes abrirlos con tu navegador. Verás que el resultado es el que se muestra en la imagen siguiente (...)

Tendrás que editar el código y determinar las reglas CSS necesarias para que el resultado sea lo más parecido posible al de la siguiente imagen (Nota: Aunque no sale en la imagen, el puntero está sobre la primera fila, por eso se ve de color amarillo):

## DISTANCIAS PLANETARIAS

Planeta	Distancia desde la Tierra	Web
Venus	108 Millones de Kilómetros	Web Venus
Saturno	1.281 Millones de Kilómetros	Web Saturno
Urano	2.720 Millones de Kilómetros	Web Urano
Neptuno	4.504 Millones de Kilómetros	Web Neptuno
Astronomía Gobierno de España (mgilmz)		

[Actividad 8](#) GitHub