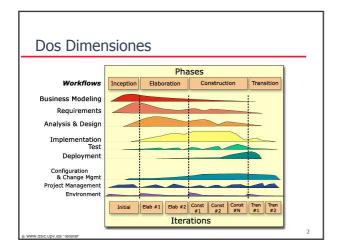
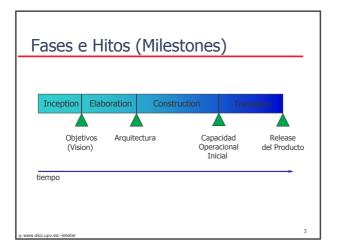
Introducción a Rational Unified Process (RUP)

www.dsic.upv.es/~letelier





Elementos en RUP

■ Workflows (Disciplinas)

Workflows Primarios

- Business Modeling (Modado del Negocio)
- Requirements (Requisitos)
 Analysis & Design (Análisis y Diseño)
 Implementation (Implementación)
- Test (Pruebas)
- Deployment (Despliegue)

Workflows de Apoyo

- Environment (Entorno)
- Project Management (Gestión del Proyecto)
- Configuration & Change Management (Gestión de Configuración y Cambios)

... Elementos en RUP Workflow, Workflow Detail , Roles, Actividades y Artefactos Ejemplo Workflow: Requirements Workflow Detail: Analyse the Problem Roles Actividades

... Elementos en RUP

Roles

Analyst

- Business-Process Analyst
 Business Designer
 Business-Model Reviewer
 Requirements Reviewer
- System Analyst Use-Case Specifier
- User-Interface Designer
 Developer

- Architect
 Architecture Reviewer
 Capsule Designer
 Code Reviewer
 Database Designer
- Design ReviewerDesigner
- Implementer Integrator

Manager

- Change Control Manager
 Configuration Manager
 Deployment Manager
 Process Engineer
 Project Manager

- Project Reviewer

- Course Developer Graphic Artist
 - Stakeholder
- System Administrator
 Technical Writer
- Tool Specialist

2 njmoilna 🍲

... Elementos en RUP Roles, Actividades, Artefactos Ejemplo: Rol System Analyst

... Elementos en RUP

Artefactos

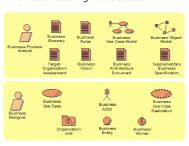
- Resultado parcial o final que es producido y usado durante el proyecto. Son las entradas y salidas de las actividades
- Un artefacto puede ser un documento, un modelo o un elemento de modelo
- Conjuntos de Artefactos
 - Business Modeling Set
 Deployment Set
 - Requirements Set
- Project Management Set
 - Analysis & Design Set
- Configuration & Change Management Set Environment Set
 - Implementation Set

Test Set

... Elementos en RUP

Artefactos, Roles, Actividades

Ejemplo: Business Modeling Artifact Set



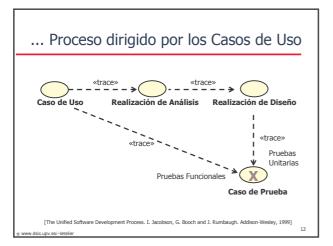
3

Características Esenciales de RUP

- Proceso Dirigido por los Casos de Uso
- Proceso Iterativo e Incremental
- Proceso Centrado en la Arquitectura

10

Proceso dirigido por los Casos de Uso Requisitos Análisis & Diseño Casos de Uso Integran el trabajo Pruebas Casos de Uso Verificar que se satisfacen los casos de uso



🍲 njmoilna 4

... Proceso dirigido por los Casos de Uso

Estado de aspectos de los Casos de Uso al finalizar cada fase

	Modelo de Negocio Terminado	Casos de Uso Identificados	Casos de Uso Descritos	Casos de Uso Analizados	Casos de Uso Diseñados, Implementados y Probados
Fase de Concepción	50% - 70%	50%	10%	5%	Muy poco, puede que sólo algo relativo a un prototipo para probar conceptos
Fase de Elaboración	Casi el 100%	80% o más	40% - 80%	20% - 40%	Menos del 10%
Fase de Construcción	100%	100%	100%	100%	100%
Fase de Transición					

The Unified Software Development Process. I. Jacobson, G. Booch y J. Rumbaugh. página 358. Addison-Wesley, 1999.

a www.deic.upv.ee/~letelia

13

Proceso Iterativo e Incremental

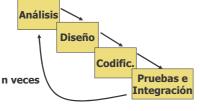
- El ciclo de vida iterativo se basa en la evolución de prototipos ejecutables que se muestran a los usuarios y clientes
- En el ciclo de vida iterativo a cada iteración se reproduce el ciclo de vida en cascada a menor escala
- Los objetivos de una iteración se establecen en función de la evaluación de las iteraciones precedentes

www.dsic.upv.es/~letelie

14

... Proceso Iterativo e Incremental

 Las actividades se encadenan en una minicascada con un alcance limitado por los objetivos de la iteración



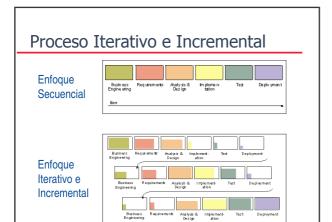
w.dsic.upv.es/~letelier

↑ njmoilna
 5

... Proceso Iterativo e Incremental

- Cada iteración comprende:
 - Planificar la iteración (estudio de riesgos)
 - Análisis de los Casos de Uso y escenarios
 - Diseño de opciones arquitectónicas
 - Codificación y pruebas. La integración del nuevo código con el existente de iteraciones anteriores se hace gradualmente durante la construcción
 - Evaluación de la entrega ejecutable (evaluación del prototipo en función de las pruebas y de los criterios definidos)
 - Preparación de la entrega (documentación e instalación del prototipo)

16

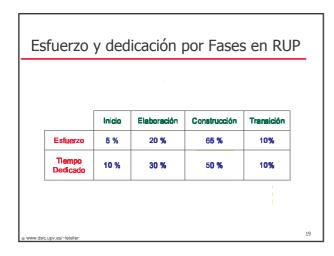


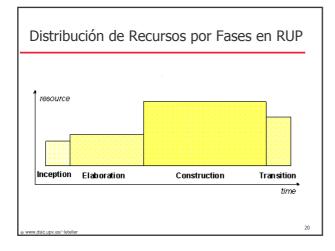
Proceso Centrado en la Arquitectura

- Arquitectura de un sistema es la organización o estructura de sus partes más relevantes
- Un arquitectura ejecutable es una implementación parcial del sistema, construida para demostrar algunas funciones y propiedades
- RUP establece refinamientos sucesivos de una arquitectura ejecutable, construida como un prototipo evolutivo

Inception Elaboration Construction Transition

Architecture





↑ njmoilna
 ↑ njmoilna