

## Úkol 2

### 1. příklad

Uvažujte jazyk  $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid \#_a(w) = \#_b(w)\}$ , kde  $\#_x(w)$  značí počet výskytů symbolů  $x$  v řetězci  $w$ . Dokažte, že jazyk  $L$  je bezkontextový. Postupujte následovně:

- Nejdříve navrhnete gramatiku  $G$ , která bude mít za cíl jazyk  $L$  generovat.
- Poté pomocí indukce k délce slova  $w \in L$  dokažte, že  $L = L(G)$ .

### Řešení:

- Nechť  $G$  je následující gramatika generující jazyk  $L$ :

$$G = (\{S\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aSbS \mid bSaS \mid \varepsilon\}, S)$$

- Důkaz, že  $L = L(G)$  provedeme dokázáním, že i)  $L(G) \subseteq L$  a ii)  $L \subseteq L(G)$  matematickou indukcí k délce slova  $w \in L$ .

- Důkaz, že  $L(G) \subseteq L$ .

- Důkaz vzhledem k délce slova  $i = 0$ .

- Slovo o délce 0,  $\varepsilon : |\varepsilon| = 0$  lze vygenerovat pravidlem  $S \rightarrow \varepsilon$  gramatiky  $G$ , tj.  $\varepsilon \in L(G)$ .
- Zároveň platí, že  $\varepsilon \in L$ .
- Pro  $i = 0$  dokazované tvrzení tedy platí.

- Předpokládejme, že pro slovo  $w$  platí, že  $|w| \leq i \wedge S \Rightarrow^* w : w \in L$ . Na základě tohoto indukčního předpokladu ukažme, že dokazované tvrzení platí i pro slova délky  $i + 2$ .

- Gramatika  $G$  derivuje následující řetězce  $S \Rightarrow aSbS \Rightarrow^* aw'bw'' = w_1$ ,  $S \Rightarrow bSaS \Rightarrow^* bw'aw'' = w_2$ .
- Dle indukčního předpokladu platí, že když  $S \Rightarrow^* w' \wedge S \Rightarrow^* w''$ , tak  $w' \in L \wedge w'' \in L$ , protože  $w' \in L(G) \wedge w'' \in L(G) \wedge |w'| \leq i \wedge |w''| \leq i$ , a tedy  $w', w'' \in \{a, b\}^* : \#_a(w') = \#_b(w') \wedge \#_a(w'') = \#_b(w'')$ .
- Z výše uvedeného plyne, že  $\#_a(w_1) = \#_a(w') + \#_a(w'') + 1 = \#_b(w') + \#_b(w'') + 1 = \#_b(w_1) \Rightarrow w_1 \in L$ .
- A zároveň platí, že  $\#_a(w_2) = \#_a(w') + \#_a(w'') + 1 = \#_b(w') + \#_b(w'') + 1 = \#_b(w_2) \Rightarrow w_2 \in L$ .

- $L(G) \subseteq L$  tedy platí.**

- Důkaz, že  $L \subseteq L(G)$ .

- Důkaz vzhledem k délce slova  $i = 0$ .

- Slovo o délce 0,  $\varepsilon : |\varepsilon| = 0 \wedge \varepsilon \in L$ .
- Zároveň  $\varepsilon$  lze vygenerovat gramatikou  $G$  použitím pravidla  $S \rightarrow \varepsilon$ , tj.  $\varepsilon \in L(G)$ .
- Pro  $i = 0$  tedy dokazované tvrzení platí.

- Předpokládejme, že pro slovo  $w$  platí, že  $|w| \leq i \wedge w \in L : S \Rightarrow^* w$ . Na základě tohoto indukčního předpokladu ukážeme, že dokazované tvrzení platí i pro slova délky  $i + 2$ .

- Pro řetězce z množiny  $W = \{w \in L \mid \#_a(w) = \frac{i+2}{2} \wedge \#_b(w) = \frac{i+2}{2} \wedge |w| = i + 2\}$  platí, že  $\forall w \in W : \exists w' \in L : \#_a(w) = \#_a(w') + 1 = \#_b(w') + 1 = \#_b(w) \wedge |w'| \leq i$ .

- Dle indukčního předpokladu tedy platí, že  $\forall w \in W : \exists w' \in L : S \rightarrow w'$ .
- Řetězce z množiny  $W$  lze generovat gramatikou  $G$  následovně:
 
$$S \Rightarrow aSbS \Rightarrow aSb \Rightarrow aw'b$$

$$S \Rightarrow aSbS \Rightarrow abS \Rightarrow abw'$$

$$S \Rightarrow bSaS \Rightarrow bSa \Rightarrow bw'a$$

$$S \Rightarrow bSaS \Rightarrow baS \Rightarrow baw'$$
- Všechny výše uvedené řetězce patří do jazyka  $L$ , protože  $w' \in L$ , jak bylo ukázáno výše.

c)  $L \subseteq L(G)$  tedy platí.

□

## 2. příklad

Uvažujte *doprava čtený jazyk* TS  $M$ , značený jako  $L^P(M)$ , který je definován jako množina řetězců, které  $M$  přijme v běhu, při kterém nikdy nepohne hlavou *doleva* a nikdy nepřepíše žádný symbol na pásce za jiný. Dokažte, zda je problém prázdnosti doprava čteného jazyka TS  $M$ , tj. zda  $L^P(M) = \emptyset$ , rozhodnutelný:

- pokud *ano*, napište algoritmus v pseudokódu, který daný problém bude rozhodovat;
- pokud *ne*, dokažte nerozhodnutelnost redukcí z jazyka  $HP$ .

### Řešení:

Problém prázdnosti doprava čteného jazyka Turingova stroje  $M$ , tj.  $L^P(M) = \emptyset$ , je **rozhodnutelný**. Důkazem nechť je následující algoritmus, který tento problém rozhoduje.

#### Algoritmus:

Vstup: Deterministický Turingův stroj  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_f)$  s přechodovou parciální funkcí  $\delta$  definovanou následovně:  $(Q \setminus \{q_f\}) \times \Gamma \rightarrow Q \times (\Gamma \cup \{L, R\})$ , kde  $L, R \notin \Gamma$ .

Výstup:  $\begin{cases} \text{TRUE} & \text{pokud } L^P(M) = \emptyset \\ \text{FALSE} & \text{jinak, tj. pokud } L^P(M) \neq \emptyset \end{cases}$

#### Metoda:

1. Nechť  $R_\delta \subseteq Q \times Q$  je binární relace, která popisuje, zda je v Turingově stroji  $M$  možný přímý přechod (definovaný jazykem  $L^P(M)$ ) mezi danou dvojicí stavů  $(p, q)$ , definována na základě přechodové funkce  $\delta$  následovně:
 
$$R_\delta = \{(p, q) \in Q \times Q \mid \exists \gamma_n \in \Gamma : ((q, R) \in (p, \gamma_n)) \vee ((q, \gamma_n) \in (p, R))\}$$
2. Nechť  $R_\delta^+$  je tranzitivní uzávěr relace  $R_\delta$  vypočtený Warshallovým algoritmem.
3. Nechť výstup algoritmu já dán predikátem  $\varphi$  definovaným následovně:
 
$$\varphi : \neg (\exists p, q \in Q : p = q_0 \wedge q = q_f \wedge (p, q) \in R_\delta^+)$$

□

## 3. příklad

Uvažujte jazyk  $L_{42} = \{\langle M \rangle \mid \text{TS } M \text{ zastaví na některém vstupu tak, že páska bude obsahovat právě 42 neblankových symbolů}\}$ . Dokažte pomocí redukce, že  $L_{42}$  je nerozhodnutelný. Uveďte ideu důkazu částečné rozhodnutelnosti  $L_{42}$ .

**Řešení:****Důkaz, že jazyk  $L_{42}$  je nerozhodnutelný.**

Provedeme důkaz redukcí z problému zastavení Turingova stroje ( $HP$ ).

- Jazyk, který charakterizuje  $HP$  bude vypadat následovně:  
 $HP = \{\langle M \rangle \# \langle w \rangle \mid M \text{ je Turingův stroj takový, že na řetězci } w \text{ zastaví}\}$ , kde  $\langle M \rangle$  je kód Turingova stroje  $M$  a  $\langle w \rangle$  je kód řetězce  $w$ .
- Zadaný jazyk  $L_{42} = \{\langle M \rangle \mid M \text{ je Turingův stroj takový, že zastaví na některém vstupu tak, že páska bude obsahovat právě 42 ne-blankových symbolů}\}$ , kde  $\langle M \rangle$  je kód Turingova stroje  $M$ , bude charakterizovat problém, který tento jazyk reprezentuje.
- Navrhne redukcí  $\sigma : \{0, 1, \#\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$  z jazyka  $HP$  na jazyk  $L_{42}$ .
- Redukce  $\sigma$  přiřadí řetězci  $x \in \{0, 1, \#\}^*$  řetězec  $\langle M_x \rangle$ , což je kód Turingova stroje  $M_x$ , který pracuje následovně:
  1.  $M_x$  smaže svůj vstup  $w$ .
  2.  $M_x$  zapíše na vstupní pásku řetězec  $x$ , který má uložen v konečném stavovém řízení.
  3.  $M_x$  ověří, zda  $x$  má strukturu  $x_1 \# x_2$ , kde  $x_1$  je kód Turingova stroje a  $x_2$  je kód jeho vstupu. Pokud ne, odmítne.
  4.  $M_x$  odsimuluje na řetězci s kódem  $x_2$  běh Turingova stroje s kódem  $x_1$ . Pokud simulace skončí, smaže svou pásku, zapíše na ni 42 libovolných ne-blankových symbolů a následně přijme. Jinak cyklí.
- Redukci  $\sigma$  je možné implementovat úplným Turingovým strojem  $M_\sigma$ , který pro vstup  $x$  vyprodukuje kód Turingova stroje  $M_x$ . Tento sestává z následujících komponent:
  1. Komponenta, která maže vstupní pásku — lze předpřipravit a pak  $M_\sigma$  jen vypíše patřičný kód.
  2.  $M_\sigma$  vypíše kód Turingova stroje, který jen zapíše na vstup řetězec  $a_1, a_2, \dots, a_n$  — opakovaný sekvenční zápis a posuv doprava.
  3.  $M_\sigma$  vypíše kód Turingova stroje, který na vstupu ověří, zda se jedná o platnou instanci  $HP$  a pokud ne, odmítne. (Test na členství v regulárním jazyce.)
  4.  $M_\sigma$  vypíše kód Turingova stroje, který spustí univerzální Turingův stroj na Turingův stroj s kódem  $x_1$  a vstupem s kódem  $x_2$ .
- $M_\sigma$  zajistí sekvenční předávání řízení mezi jednotlivými komponentami.
- Nyní zkoumejme jazyk Turingova stroje  $M_x$ :
  - a)  $L(M_x) = \emptyset \Leftrightarrow (x \text{ nemá strukturu } x_1 \# x_2 \text{ pro kód Turingova stroje } x_1 \text{ a kód vstupu } x_2) \vee (x \text{ má strukturu } x_1 \# x_2, \text{ kde } x_1 \text{ je kód Turingova stroje a } x_2 \text{ kód vstupu, ale Turingův stroj s kódem } x_1 \text{ na vstupu s kódem } x_2 \text{ nezastaví}).$
  - b)  $L(M_x) = \Sigma^* \Leftrightarrow (x \text{ má strukturu } x_1 \# x_2, \text{ kde } x_1 \text{ je kód Turingova stroje a } x_2 \text{ je kód vstupu a Turingův stroj s kódem } x_1 \text{ zastaví na vstupu s kódem } x_2) \wedge (M_x \text{ má po přijetí na pásce právě 42 ne-blankových symbolů}).$
- Konečně ukážeme, že redukce  $\sigma$  zachová členství v jazyce:  
 $\forall x \in \{0, 1, \#\}^* : (\sigma(x) = \langle M_x \rangle \in L_{42}) \Leftrightarrow (L(M_x) = \Sigma^*) \Leftrightarrow ((x \text{ má strukturu } x_1 \# x_2, \text{ kde } x_1 \text{ je kód Turingova stroje a } x_2 \text{ kód vstupu}) \wedge (\text{Turingův stroj s kódem } x_1 \text{ zastaví na vstupu s kódem } x_2) \wedge (M_x \text{ má po přijetí na pásce právě 42 ne-blankových symbolů})) \Leftrightarrow x \in HP.$

□

**Idea důkazu, že jazyk  $L_{42}$  je částečně rozhodnutelný.**

Lze sestavit Turingův stroj  $M'$  rozhodující jazyk  $L_{42}$  následujícím způsobem:

- $M'$  zkontroluje, zda na vstupu má platný kód Turingova stroje  $M$ . Pokud ne, odmítne.
- $M'$  na pomocné pásce postupně simuluje běh Turingova stroje  $M$  na jednotlivých vstupních řetězcích  $w$ . Jednotlivé páskové konfigurace jsou na pomocné pásce vhodně uspořádány.
- $M'$  vždy projde všechny rozpracované simulace a na každé dále simuluje jeden krok výpočtu.
- Pokud byl v některém kroce řetězec přijat,  $M'$  taky přijme. V opačném případě se přidá pásková konfigurace pro další řetězec a kroky simulace se opakují.

□

**4. příklad**

Uvažujte programovací jazyk **Karel@TIN** se zadanou gramatikou a sémantikou.

Dokažte, že programovací jazyk **Karel@TIN** je Turingovsky úplný, tj., dokažte, že

- pro každý TS  $M$  nad abecedou  $\{0, 1\}$  a řetězec  $w \in \{0, 1\}^*$  lze sestavit program  $P_M$  v jazyce **Karel@TIN** a zvolit počáteční konfiguraci prostředí  $C_M$  tak, že  $P_M$  skončí s návratovou hodnotou 1 právě tehdy, když  $w \in L(M)$ ;
- pro každý program  $P$  v jazyce **Karel@TIN** a počáteční konfiguraci  $C$  lze spustit TS  $M_P$  a řetězec  $w \in \{0, 1\}^*$  tak, že  $w \in L(M_P)$  právě tehdy, když robot Karel po interpretaci programu  $P$  z počáteční konfigurace  $C$  skončí s návratovou hodnotou 1.

**Řešení:**

- Počáteční konfigurace  $C_M = ((0, 0), \uparrow, g)$ .  
Kódování symbolů:  $0 \simeq 0$ ,  $1 \simeq 1$ ,  $\Delta \simeq 2$ .

write\_blank:

```
0  if empty: goto 3;
1  lift-screw;
2  if not empty: goto 1;
3  drop-screw;
4  drop-screw;
```

write\_0:

```
0  if empty: goto 3;
1  lift-screw;
2  if not empty: goto 1;
3  turn left;
4  turn left;
5  turn left;
6  turn left;
```

write\_1:

```
0  if empty: goto 3;  
1  lift-screw;  
2  if not empty: goto 1;  
3  drop-screw;
```

move\_forward:

```
0  step;
```

move\_backward:

```
0  turn left;  
1  turn left;  
2  step;  
3  turn left;  
4  turn left;
```