

Proof of Concept

Prva neophodna stvar koju je potrebno uraditi je prebacivanje u mikroservisno arhitekturu. Kada je aplikacija podeljena u mikroservisno arhitekturu, svaki mikroservis mozemo prosiriti sa razlicitim brojem servera. Naprimer registracija korisnika bi isla na dva servera a ostatak aplikacije na 10. Na ovaj nacin je napravljena bolja skalabilnost jer funkcionalnost koja se manje koristi je je skalirana na dva servera a ostatak aplikacije na 10.

Nakon implementacije mikroservisne arhitekture, otvara nam se mogucnost implementacije load balancer-a koji bi omogucio rasporedjenje operecenja odredjenih servera koji su iskorisceni, svojim alogoritmima.

Sinhronne pozive zameniti asinhronim sto nam omogucava brzi rad aplikacije.

Potrebno je izbeci promen velike kolicine podataka i omoguciti brzi odziv sistema, tj operacije koje nisu trenutno neophodno korisniku izvorsavati samo kada za to postoji potreba. Neki od koncepata su lazy loading(angular).

Omoguciti kesiranje podataka, koje ce nam svakako omoguciti brze ucitavanje nase aplikacije.