

**PENERAPAN GAMIFIKASI PADA E-LEARNING
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

USULAN PENELITIAN SKRIPSI

*Diajukan untuk memenuhi persyaratan
Pengajuan Skripsi*

Oleh :

MUHAMAD ILHAM FIRDAUS

1530511032



Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Sains Dan Teknologi

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUKABUMI

2019