

PICTCH: (Presentación)

1. Datos importantes
2. He hecho este proyecto
3. Ir al grano y cual es el proposito
4. Comunicación con el cliente

IMPRESO #1

OBJETIVOS

Los objetivos de este proyecto es dar a conocer lo que los video juegos causan en las personas tambien sus rangos de edades y restricciones para el publico infantil y adolescente y que ayuda a conectarse con los usuarios para ofrecer el servicio de compartir información a al comunidad

OBJETIVO PUBLICO

El objetivo publico es llamar la atencion a que conozcan la influencia de los video juegos en los niños y que a la hora de ingresar y tener acceso a esta información tentra la oportunidad de ganar un premio aleatorio gracias a una ruleta que contendra los premios para aquellos que inicien sección en nuestra pagina

CARACTERISTICAS DIFERENCIALES Y FUNCIONALES

La pagina web tiene varias características que hacen única y efectiva en su proposito y algunas de estas incluyen accesibilidad

ACCESIBILIDAD

La pagina es accesible para todos los usuarios independientemente de sus habilidad y discapacidades y esto implica poner un diseño atractivo y practico para que pueda cumplir con los estándares de accesibilidad web y de su registro y hacer al usuario tenga una buena experiencia fácil de usar

INFORMACION

La pagina contiene la información adecuada para ofrecer a los usuarios que quieran aprender o informarse tambien debe ser claro y facil de entender y los usuarios podrán desplazarse de manera facil y encontrar distintas categorías de información sobre el video juego Y puedan acceder sin ninguna dificultad

CONTENIDO RELEVANTE Y ACTUALIZADO

La pagina ofrece contenido relevante y actualizado para mantener el interés de los usuarios y esto incluye textos informativos, imágenes de calidad videos etc. Además es importante tener en cuenta las palabras clave y mejorar el contenido para mejorar la experiencia y la facilidad de búsqueda

DISEÑO ATRACTIVO

El diseño de la pagina a nivel visual es muy crucial para captar la atencion de los usuarios y transmitir la imagen o identidad de la empresa un diseño simple pero atractivo, limpio y coherente Que ayuda a generar confianza y A formar pertenencia a la pagina

FUNCIONALIDAD Y INTERACTIVIDAD

La pagina tiene funcionalidades que permiten a los usuarios interactuar con el contenido y esto puede incluir opciones de compartir estas funcionalidades mejoran la experiencia del usuario y fomentar la participación

OPTIMIZACION PARA DISPOSITIVOS MOVILES

Dado que cada vez mas usuarios acceden a internet atreves de sus dispositivos por eso el wirframe entra en acción es el mayor apoyo para la zona móvil es esencial que este optimizada para ser vista y utilizada en móviles y esta implica un diseño y una carga rápida de la pagina

ELEMENTOS TECNICOS QUE COMPONEN Y SUS CARACTERISTICAS

HTML/CSS

El lenguaje de marcado HTML se utiliza para estructurar y organizar contenido de la pagina mientras que el CSS se utiliza para definir el aspecto visual y el diseño de la pagina

IMÁGENES Y MULTIMEDIA

Las imágenes, videos y otros elementos multimedia se utilizan para el contenido de la pagina y poder mejorar la experiencia del usuario

ENLACES Y NAVEGACION

Los enlaces se utilizan para conectar paginas web así permiten a nuestros usuarios navegar de una pagina a otra y tener una navegación clara y consigo para los usuarios accedan a la información

SEGURIDAD

Es una de las características importante de nuestra pagina web esto incluye la implementación de medios de seguridad para proteger los datos personales de los usuarios

FRONTEND

1

Que es frontEND

El Font END es aquellos que ven los usuarios e incluye elementos visuales, como botones, casillas de verificación graficas y mensajes de texto

Que es backEND

El backEND por su parte es todo aquello que el usuario no ve de hecho se denomina tambien el lado del servidor

Lenguajes

FrontEND en comparación con backEND. El frontEND utiliza HTML/CSS, JAVAScript y marcos de frontEND. El backEND utiliza lenguajes de programación como JAVA Python ruby y sistemas de administración de base de datos

Diferencias

El frontEND se centra en los aspectos que los usuarios pueden ver. Por el contrario el backEND es todo lo que la aplicación hace q funcione

Conclusión

Siempre va a buscar a causar una buena impresión a el usuario este feliz por lo que va usar HTML,CSS y JAVAScript para hacerlo mientras que frontEND va a buscar que cada usuario de la web tenga una buena experiencia de impresión

2

Conceptos técnicos y básicos del frontEND

HTML

es un lenguaje de programación, ya que no tiene la capacidad de crear una funcionalidad dinámica o de crear una sentencia como la de sumar dos números. En cambio a esto es un lenguaje de marcado que trabaja con etiquetas y que le da formato a un texto o documento.

Css

Es el lenguaje de estilos, CSS (del inglés Cascading Style Sets) es el que se utiliza para hacer que su HTML se vea bien, es decir, es el que cambia el aspecto de un sitio web. Se puede usar para definir estilos de texto, tamaños de tablas y otros aspectos de las páginas web.

JAVAScript

Es un lenguaje de programación y se ejecuta en el navegador, aquí es donde la curva de aprendizaje crece enormemente, incluso si deseas pasarte al desarrollo Back End, JavaScript le dará una gran ventaja. Dado que todos los conceptos básicos son más o menos iguales en cualquier lenguaje de programación, no puede ir mal aprendiendo JavaScript primero.

Frameworks

Podemos decir que un Framework es la base sobre la que se construye un programa o mejor es un esqueleto sobre el que construyes tu aplicación.

Responsive

El Responsive web design permite que su sitio web se adapte al dispositivo en el que lo ven sus usuarios: computadoras de escritorio, tabletas y dispositivos móviles, en pocas palabras un sitio web Responsive significa que su sitio web se escala y se ajusta para funcionar en diferentes dispositivos, sin importar cuán grande o pequeño sea, móvil o de escritorio.