

**Universidad Abierta y a Distancia**

**de México**

**División de Ciencias Exactas, Ingeniería y Tecnología**

**Desarrollo de Software**

**Semestre:** Octavo

**Asignatura:** Programación Web 2

**Unidad de aprendizaje:** 3

**Actividad:** Actividad 2. Aplicación de grids y navbar responsivos.

**Nombre del estudiante:** Arnulfo Acosta Cruz

**Matrícula:** es1821000825

**Grupo:** DS-DPW2-2301-B1-001

**Docente:** Josafat Poctzin Dircio

**Fecha de entrega: sábado, 11 de marzo de 2023**

**Ciudad de México, marzo de 2023**

Diseño: DL-CPL

**ÍNDICE**

[**INTRODUCCIÓN** 5](#_Toc80333573)

[**DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD** 6](#_Toc80333574)

[**CONCLUSIONES** 7](#_Toc80333575)

[**REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS** 8](#_Toc80333576)

# **INTRODUCCIÓN**

Boostrap es una herramienta front-edn que permite agilizar el desarrollo web sin la necesitada de reinventar la rueda, es decir que podemos enfocar nuestro esfuerzo en programar la lógica del negocio y utilizar los compontes que nos brinda el framewirk para las vistas, en este sentido cualquier desarrollador web debería conocer este framework para adaptarla a cualquier proyecto, si bien es cierto que las paginas creadas con Boostrap son muy parecidas porque tenemos ciertos limitantes al personalizar los componentes, existen otras herramientas que son más libres para personalizar los componentes, como Tailwind css, pero eso es decisión de cada desarrollador. En esta actividad vamos a implementar el uso de Boostrap sistema de rejillas para la actividad que venimos trabajando desde la unidad 2.

# **DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

## **Estructura** las sentencias requeridas para poder trabajar con el framework Bootstrap en el diseño de un sitio web, ya sea con CDN o con instalación.

La forma más rápida y sencilla que tenemos para agregar Bootstrap a nuestro proyecto es con CDN.

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 1.1 Se muestra el CDN de los estilos Boostrap agregado a nuestro sitio

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 1.2 Se muestra el CDN con las acciones JS de Boostrap agregado a nuestro sitio

## **Modifica** la página de inicio (front-end) para el sitio web elaborado en la unidad 2 (Sistema de inscripción de un centro educativo); para ello aplica las clases necesarias de **Boostrap 5** a la barra de navegación, para que cuando la pantalla se reduzca a un tamaño pequeño, se muestre como un menú **desplegable,** y cuando realicemos un **desplazamiento** por el contenido de la página, la barra quede **fija** en la parte superior.

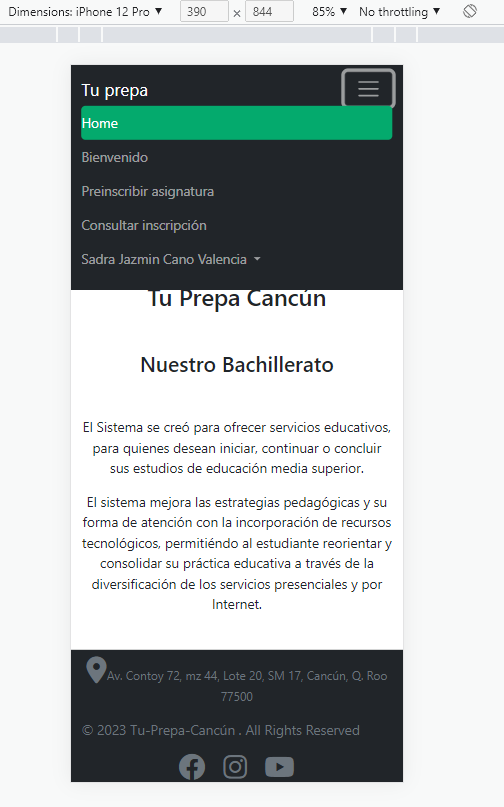


Imagen 2.1 Se muestra la página web responsive con el menú desplegable.



Imagen 2.1 Se muestra la barra de navegación fija en dispositivos grandes.

## **Integra** debajo del menú, un **carrusel** que despliegue mínimo 3 imágenes alusivas a los campus o sedes del centro educativo. Usa las clases necesarias de **Boostrap 5**.



Imagen 3.1 Se muestra el carrusel con las imágenes.

**Integra** el código necesario, para que, al dar **clic** en alguna de las imágenes del carrusel, se abra una página que integre la imagen de las instalaciones y dirección de alguno de los campus o sede de la institución educativa.

## Debajo del carrusel deberás integrar dos secciones: la primera una tabla a tres columnas y dos filas con los tipos de bachillerato (general, tecnológico, propedéutico, profesional técnico, sistema abierto y en línea) que ofrece la institución educativa. La segunda sección una tabla de tres columnas y una fila que contendrá las actividades complementarias como: artísticas, culturales y deportivas. El diseño de esta página inicial debe ser responsiva en todos sus elementos, de tal forma que muestre 3 columnas a tamaño máximo, 2 a tamaño medio y 1 a tamaño pequeño.



Imagen 4.1 se muestra las columnas en tamaño grande.

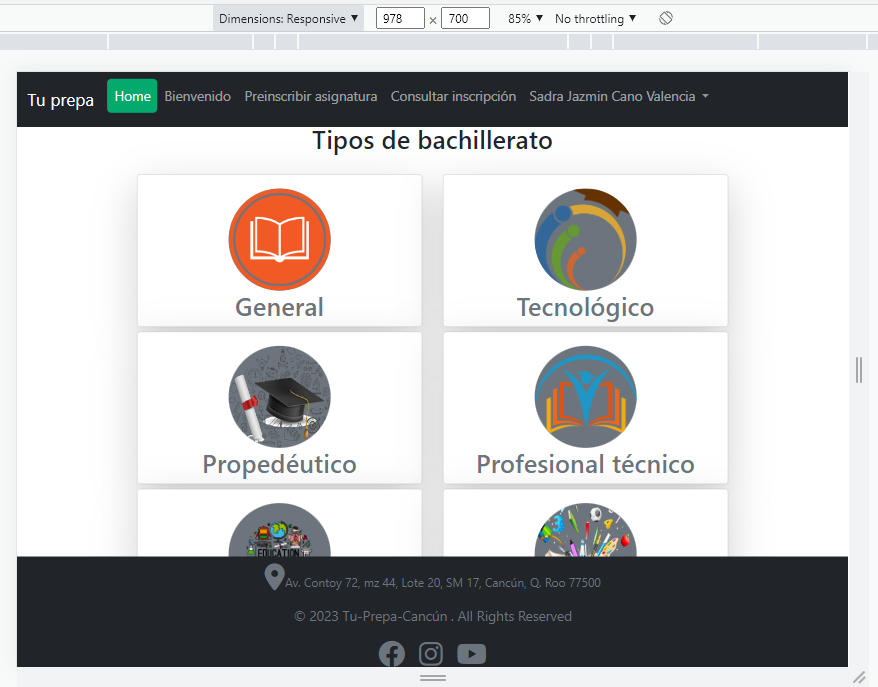


Imagen 4.2 Se muestran las columnas en tamaño mediano.

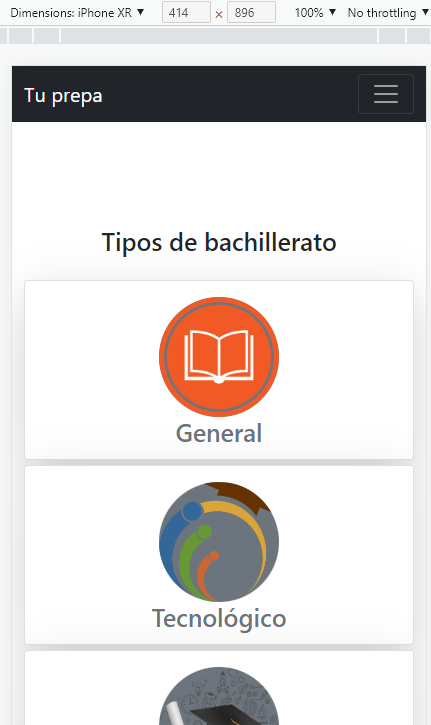
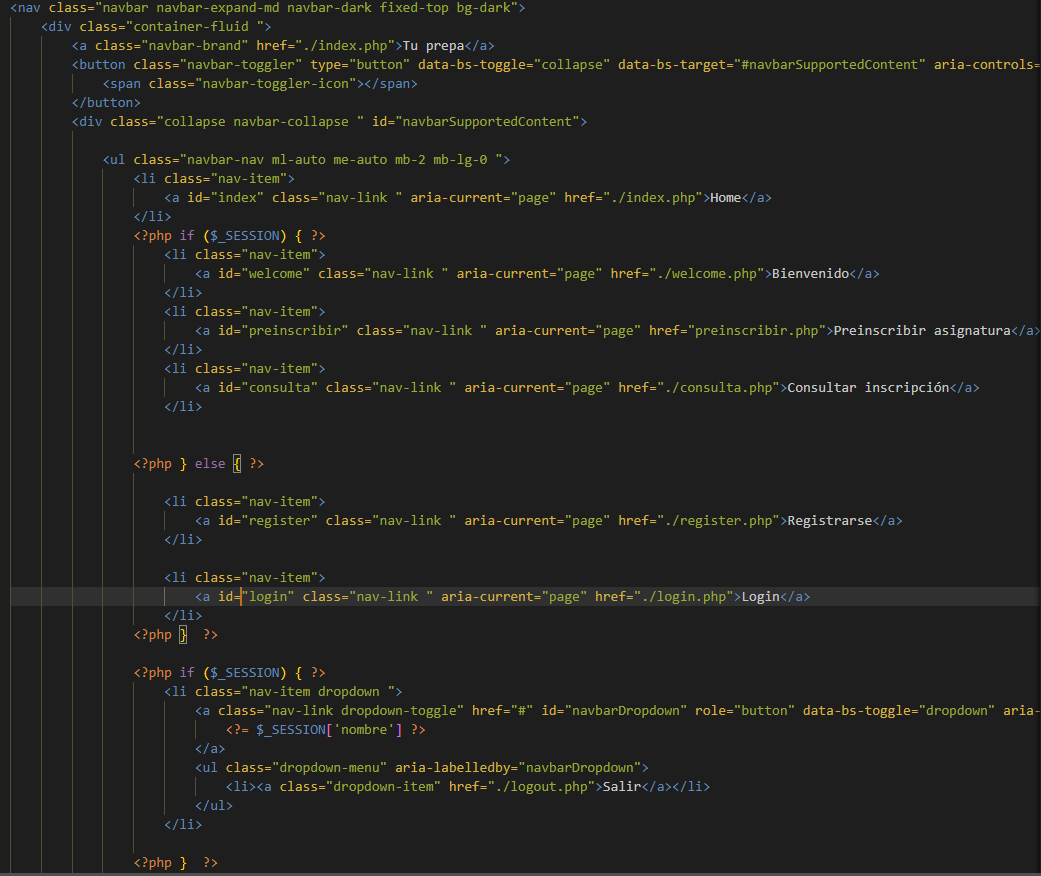


Imagen 4.3 Se muestran las columnas en tamaño peque{p

## Prueba tu sitio para **comprobar** que todo el diseño sea **responsivo**, es decir, el contenido se debe ajustar al tamaño de la ventana al ampliarla o reducirla.

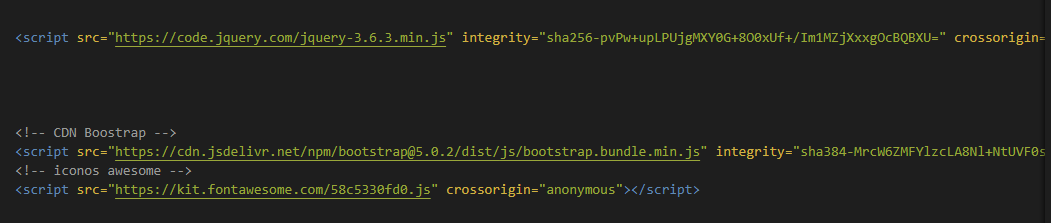
## **Capturar** las pantallas de las páginas que tienen la barra de navegación, el carrusel y las tablas, todas ellas en su tamaño máximo y pequeño, para evidenciar el comportamiento responsivo.

## Debes **integrar** tus capturas en un documento agregando una breve descripción a cada una, así como el código que incluye las librerías de **Bootstrap 5**, el código que genera la barra de navegación, el carrusel y las 2 secciones con tablas.

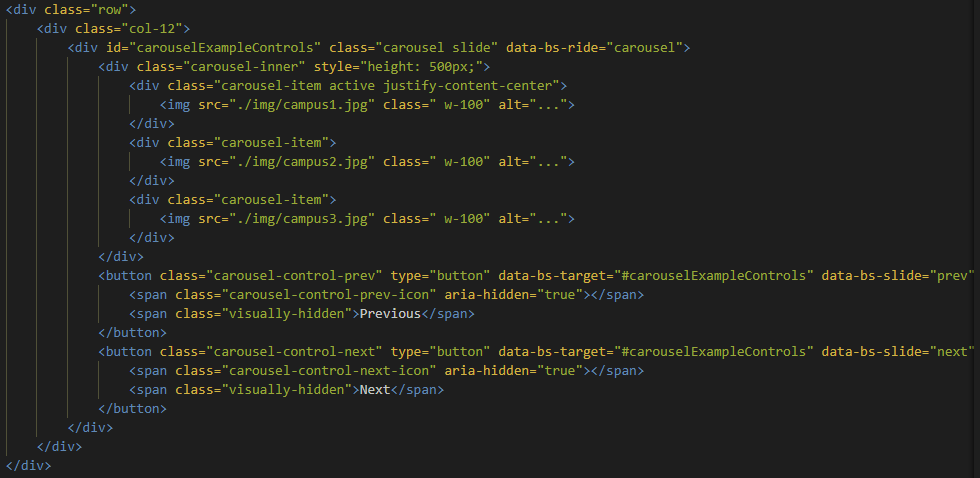


Código de la barra de navegación

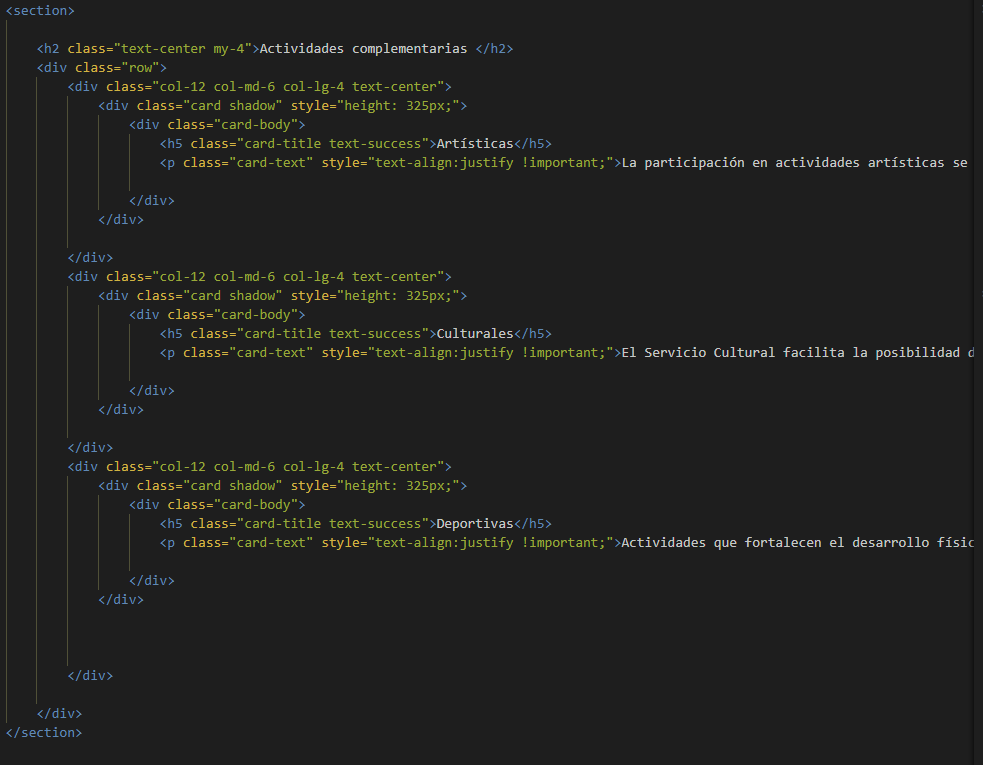




Código de los enlaces Boostrap



Código del carrousel



Código de las secciones

# **CONCLUSIONES**

Boostrap es el framework fronted más utilizado en el desarrollo web, como se mencionó en el inicio, permite agilizar el desarrollo web sin la necesitada de reinventar la rueda. Una de las principales ventajas que tiene es que ya existen componentes listos para utilizar como los clásicos formularios, el carrousel que utilizamos en esta actividad, tarjetas, la propia barra de navegación responsiva entre otras muchas, así también tiene un sin número de clases que permiten adaptar el diseño a nuestro proyecto. Otra ventaja es que se puede aprender muy fácil por el sistema de rejillas que utiliza.

En mi caso yo tengo algunos proyectos en todos he utilizado Boostrap para front-edn.

# **REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**