

# Contenido

oftware Modelador de Impagos (SMI)	2
Alineación Estratégica	2
Propósito	2
Alcance	2
Producto	2
Criterios de Éxito	2
Planificación	
Hitos y Actividades	2
Equipo	3
Interesados	3
Usuarios	3
Recursos y Presupuesto	
Restricciones	
Riesgos	
Aprobación	

# Software Modelador de Impagos (SMI)

# Alineación Estratégica

### Propósito

El proyecto tiene como propósito desarrollar un modelo predictivo de ML (Machine Learning) para identificar clientes con alta probabilidad de morosidad en el pago de cuotas mensuales para un banco en Taiwán; para ayudar a la entidad financiera a estar mas preparada ante una inminente morosidad por parte de cualquier cliente.

#### Alcance

El alcance del proyecto es desarrollar un modelo predictivo de ML (Machine Learning) para identificar solo a clientes con alta probabilidad de morosidad en el pago de cuotas mensuales de sus tarjetas de crédito para un banco en Taiwán.

### Producto

Software Modelador de Impagos (SMI)

#### Criterios de Éxito

Criterio	Indicador		
Precisión del modelo	Matriz de confusión:		
	Esta herramienta permite visualizar el desempeño del		
	algoritmo, y también facilita ver que tipos de errores y		
	aciertos tiene el modelo cuando está en el proceso de		
	aprendizaje con los datos.		
Reducción de la tasa de impagos	Indicador propio del banco.		
Satisfacción de las partes interesadas (stakeholders)	Indicadores propios de cada departamento del banco		
	mencionado como "stakeholders" en este documento.		

### **Planificación**

#### Hitos y Actividades

Hito		Marco de Tiempo	Actividades	Entregables
l .	nálisis exploratorio e los datos (EDA)	6 días calendario	<ol> <li>1.1 Cargue y visualización del dataset.</li> <li>1.2 Explorar variables.</li> <li>1.3 Identificar y manejar valores nulos o faltantes.</li> <li>1.4 Detectar outliers.</li> <li>1.5 Generar gráficos y visualizaciones.</li> </ol>	Dataset con los datos completamente comprendidos y estadísticas del mismo junto con graficas.
рі	elección y reparación de los atos	6 días calendario	<ul> <li>2.1 Realizar limpieza de datos.</li> <li>2.2 Seleccionar características relevantes.</li> <li>2.3 Codificar variables categóricas.</li> <li>2.4 Normalizar o escalar variables numéricas.</li> <li>2.5 Dividir el conjunto de entrenamiento y prueba.</li> </ul>	Dataset con transformaciones necesarias de los datos y variables para su división en dos conjuntos (de entrenamiento y prueba para el modelo).
3. D	esarrollo del modelo 1L	13 días calendario	3.1 Seleccionar algoritmo de machine learning.	El mejor modelo de predicción posible de acuerdo con los

				3.2 Entrenar modelo con datos de	datos de
				entrenamiento.	entrenamiento y
				3.3 Evaluar rendimiento del modelo.	prueba.
			3.4 Optimizar hiperparámetros.		
				3.5 Aplicar técnicas de validación.	
				3.6 Documentar.	
4.	Despliegue	del	6 días calendario	4.1 Desplegar modelo final en AWS.	El modelo de ML
	modelo ML			4.2 Configurar modelo para consulta	(Machine Learning)
				desde aplicaciones externas.	desplegado en
				4.3 Documentar proceso de despliegue.	AWS.

# Equipo

Roles	Responsabilidades
Angie Tatiana Aparicio Ochoa – Project Manager	<ul> <li>Gestionar el proyecto.</li> <li>Coordinar las tareas de cada integrante del equipo.</li> <li>Dirigir cada etapa del proyecto.</li> </ul>
Harold Muñoz – Machine Learning Engineer	<ul> <li>Diseñar, construir y desplegar el modelo de Machine Learning que mejor se adapte a los datos en los diferentes ambientes.</li> </ul>
Jhon Brandon Idarraga Cardenas – Data Engineer	<ul> <li>Asegurarse de que los datos estén disponibles y limpios para su análisis, correcta consulta y descarga para entrenar el modelo.</li> </ul>
Jhonn Sebastian Robles Robles – Data Analyst	<ul><li>Analizar información valiosa del dataset.</li><li>Identificar patrones y tendencias de los datos.</li></ul>

# Interesados

Grupo de Interesados	Descripción del Interés	Nivel de Poder	Nivel de Influencia
Departamento de	Departamento de Este departamento le interesa la implementación del		Alto
Riesgos del banco	proyecto ya que reduciría la tasa de riesgos del banco de		
	los tipos de clientes que pagan tarjetas de crédito.		
Departamento de	Tener una herramienta de Machine Learning que ayude	Medio	Medio
IT/Data Science	no solo al departamento a tener más tecnología sino al		
banco para mejorar en este ámbito.			
Gerencia del banco	Mejorar en la tasa de riesgos de los clientes que pagan	Alto	Alto
tarjetas de crédito.			
Departamento Legal y	Tener un mejor margen de cumplimiento por parte de	Medio	Alto
de Cumplimiento	los clientes que pagan tarjetas de crédito.		
Clientes corporativos y	No tener pérdidas significativas por desfinanciamiento	Alto	Alto
accionistas	por incumplimientos de los clientes que pagan tarjetas		
	de crédito en el banco.		

## Usuarios

<b>Grupo de Usuarios</b>		Descripción	Beneficio
Departamento	de	Personas que trabajan dentro del banco cuyo objetivo	Anticiparse mediante el uso de la
cobranzas		principal es cerrar el ciclo de ventas al asegurar que los	herramienta de Machine Learning a
		pagos se realicen en los plazos y términos establecidos.	los posibles incumplimientos de los
			clientes que tengan tarjetas de

		crédito para realizar planes de mejora
		con respecto a la situación.
Gerencia y directivos	Personas que administran todo el banco en general.	Disminuir la tasa de incumplimientos
del banco		de los clientes de tarjetas de crédito
		para así también bajar el
		desfinanciamiento en ese sentido.
Auditores y equipos de	Son personas que dan recomendaciones y planes de	Tener información mas clara de los
cumplimiento	mejora ya sea para un área en especifico o todas las áreas	clientes que probablemente
	en este caso del banco tomando en cuenta los mismos	incumplan con su tarjeta de crédito
	procesos que realiza el banco en general.	gracias al modelo de Machine
		Learning para así saber dar
		recomendaciones basadas en estos
		datos importantes.

# Recursos y Presupuesto

Tipo	Descripción	Estimación
Equipo (Personas)	Hace referencia al tiempo invertido por las personas que	<ul> <li>Project Manager</li> </ul>
	intervienen dentro del proyecto.	62 horas
		<ul> <li>Machine Learning Engineer</li> </ul>
		155 horas
		- Data Engineer
		124 horas
		- Data Analyst
		93 horas
Dataset de clientes	Datos proporcionados por el banco de los clientes que	No aplica
	tienen tarjeta de crédito.	
Python y sus librerías	Lenguaje de programación en donde se desarrollará el	No aplica
	modelo de Machine Learning.	
Herramientas en la	Herramientas que se encuentran en la nube y en donde	Se utilizarán las versiones gratuitas.
nube: Google	se desplegara el modelo de Machine Learning para su	
colaboratory, AWS	consumo.	
SageMaker, Sage		
Maker Studio, AWS		
Autocopilot		

# Restricciones

Tipo de Restricción	Descripción
Disponibilidad y calidad de los datos	Que los datos proporcionados por parte del banco no estén en optimas condiciones como por ejemplo: datos erróneos, datos desactualizados, datos incompletos, datos mal clasificados; y que no siempre estén disponibles por parte del banco.
Regulaciones de privacidad	Que las leyes que cumple el banco impidan la transmisión, divulgación y tratamiento de los datos que sean fundamentales para el desarrollo del modelo de Machine Learning.
Recursos computacionales	Que el banco no tenga un recurso computacional potente para desplegar este modelo y consultarlo en la nube, que no tenga una ciberseguridad sólida.

# Riesgos

Descripción	Probabilidad	Impacto	Tratamiento
Sesgo en el modelo:	Muy probable	Alto	Entrenar bien el
Que calcule mal la probabilidad de que un cliente incumpla sus			modelo con los
obligaciones con su tarjeta de crédito.			datos de
			entrenamiento y
			prueba.
Cambios en los patrones de comportamiento del cliente:	improbable	Alto	Evaluar y
Que afecte la capacidad de cálculo de probabilidad del modelo.			actualizar el
			dataset con el que
			se entrenará y
			pondrá a prueba el
			modelo con los
			nuevos
			comportamientos
			de los clientes
Errores de predicción:	Probable	Alto	Revisando el
Obtener información errónea por parte del modelo y por lo tanto			modelo a
en las áreas que utilizan el modelo dentro del banco.			profundidad y
			resolviendo el
			problema.

# Aprobación

Nombres	Rol	Firma