* csv/Prog\_Generator\_MobaLedLib.xlsm
  + sheet – libraries
    - replace clib\u8g2.h durch clib\U8g2.h
  + sheet lib\_macros add line

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PattConf |  | n | 1 | 0 | 0 | 0 |  | 0 |  | 355 | 355 |  | LightBulb | Pattern | Pattern( LED,InCh, ...) | Activation: Binary Bin\_InCh\_to\_TmpVar( | Pattern | PatternConfig | Individuelle Pattern | Mit dieser Funktion kann ein individuelles Pattern erzeugt werden | Mit dieser Funktion wird der Patternkonfigurator genutzt, um individelle Pattern zu erzeugen |
| PattConf |  | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |  | 0 |  | 355 | 355 |  | LightBulb | Pattern | SeroAnim( LED,InCh, ...) | Activation: Binary #ServoAnim( | ServoAnim | PatternConfig | Servo Animation | Mit dieser Funktion kann eine Servo Animation erzeugt werden | Mit dieser Funktion kann mit einem grafischen Tool eine Servo Animation erzeugt werden |
| PattConf |  | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |  | 0 |  | 355 | 355 |  | LightBulb | Pattern | LEDAnim( LED,InCh, ...) | Activation: Binary #LEDAnim( | LEDAnim | PatternConfig | LED Animation | Mit dieser Funktion kann ein LED Animation erzeugt werden | Mit dieser Funktion kann mit einem grafischen Tool eine LED Animation erzeugt werden |