

# Centro Universitário Dinâmica das Cataratas

SGM – Sistema de Gestão de Mercados Descrição do Caso de Uso Manter Contas a Pagar Versão 1.0

# Haroldo Ramirez da Nóbrega

Foz do Iguaçu – PR 26/11/2015

# Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor
10/08/2015	1.0	Versão Inicial	Haroldo Ramirez	
18/11/2015	1.0	Revisão e Correção	Haroldo Ramirez	
25/11/2015	1.0	Revisão e Correção	Haroldo Ramirez	

# Sumário

1. Descrição	3
2. Atores Relacionados	3
3. Pré-Condição	3
4. Fluxo de Eventos	3
4.1. Fluxo Básico	3
4.2. Fluxo Alternativo	4
4.2.1. Incluir Conta a Pagar	4
4.2.2. Visualizar Conta a Pagar	5
4.2.3. Cancelar Conta a Pagar	5
4.2.4. Pagar Conta a Pagar	5
4.3. Fluxo de Exceções	6
4.4. Sub-Fluxos	7
5. Pós-Condição	7
6. Requisitos Especiais	7
7. Descrição dos Campos	8
8. Regras de Negócio	9
9. Protótipos de Telas	10
9.1. Consultar Contas a Pagar	10
9.2. Cadastro Contas a Pagar	11
10. Diagrama de Classe	12
11. Diagrama de Caso de Uso Manter Contas a Pagar	12

### 1. Descrição

Este caso de uso tem por finalidade permitir o cadastro das Contas a Pagar.

#### 2. Atores Relacionados

- Administrador;
- Operador de Caixa.

# 3. Pré-Condição

- O caso de uso Manter Fornecedor deve estar concluído.
- O caso de uso Manter Forma de pagamento deve estar concluído.
- O caso de uso Manter Condição de Pagamento deve estar concluído,
- O caso de uso Manter Compra deve estar concluído.

### 4. Fluxo de Eventos

#### 4.1. Fluxo Básico

- 1. Este caso de uso inicia-se quando o usuário deseja consultar as Contas a Pagar cadastradas.
- 2. O sistema traz todas as Contas a Pagar cadastradas, o usuário poderá definir as seguintes formas de consulta:
  - Conta Pendente:
  - Conta Paga;
  - Conta Cancelada;
  - Todas as Contas;
  - Fornecedor;
  - Data Início e Data Fim;
- 3. O sistema apresenta os seguintes dados da consulta:
  - Número da Nota;
  - Serie da Nota;

- Número da Parcela;
- Fornecedor;
- Forma de Pagamento;
- Valor;
- Status;
- Data Vencimento;
- Data Emissão;
- 4. O usuário poderá incluir uma nova Conta a Pagar;
- 5. O usuário poderá visualizar uma determinada Conta a Pagar;
- 6. O usuário poderá cancelar uma determinada Conta a Pagar;
- 7. O usuário poderá pagar uma determinada Conta a Pagar;
- 8. O usuário poderá gerar um Relatório;
- 9. O usuário poderá sair da tela de consultar Conta a Pagar sendo redirecionando para tela inicial do sistema.

#### 4.2. Fluxo Alternativo

#### 4.2.1. Incluir Conta a Pagar

- 1. O usuário solicita a inclusão de uma nova Conta a Pagar [RN1];
- 2. O sistema apresenta os seguintes campos a inclusão:
  - Número da Nota;
  - Serie da Nota:
  - Data Emissão;
  - Fornecedor [SF1];
  - Forma de Pagamento [SF2];
  - Condição de Pagamento [SF3, RN4];
  - Valor;
  - Data Vencimento;
  - Data Pagamento;
  - Multa %;
  - Juros %;

- Desconto %;
- Valor Total [RN2];
- Observações;
- 3. O usuário poderá adicionar os valores para o campo Multa, Juros ou Descontos se forem o caso.
- 4. O usuário preenche os dados e confirma a inclusão;
- 5. O sistema deve validar as informações [E4, E7][RN5];
- 6. A nova conta a pagar é incluída.

#### 4.2.2. Visualizar Conta a Pagar

- 1. O usuário solicita a visualização da Conta a Pagar
- 2. O sistema exibe todos os dados desabilitados da Conta a Pagar selecionada.

#### 4.2.3. Cancelar Conta a Pagar

- 1. O usuário solicita o cancelamento da Conta a Pagar [E1, E2];
- O sistema exibe todos os dados desabilitados da Conta a Pagar selecionada.
- 3. O usuário confirma o cancelamento
- 4. O sistema deve validar o cancelamento [E3, E6][RN3,RN6]
- 5. A Conta a Pagar é Cancelada.

#### 4.2.4. Pagar Conta a Pagar

- O usuário solicita o pagamento de uma nova Conta a Pagar [E1, E2]
  [RN1];
- O sistema apresenta os seguintes campos carregados com os dados da Conta a Pagar para o pagamento:
  - Número da Nota (somente leitura);
  - Serie da Nota (somente leitura);
  - Data Emissão (somente leitura);

- Status (somente leitura);
- Cliente [SF1];
- Forma de Pagamento [SF2];
- Número da Parcela (somente leitura);
- Valor (somente leitura);
- Data Vencimento (somente leitura);
- Data Pagamento;
- Multa %;
- Juros %;
- Desconto %;
- Valor Total (somente leitura) [RN2];
- Observações;
- 3. O usuário poderá adicionar os valores para o campo Multa, Juros ou Descontos se forem o caso.
- 4. O usuário confirma o pagamento;
- 5. O sistema deve validar as informações [E5];
- 6. A Conta a Pagar é paga.

#### 4.3. Fluxo de Exceções

- E1 O Sistema mostrará a mensagem "Essa conta já foi Paga!" caso o usuário tente receber uma conta com situação PAGA.
- E2 O Sistema mostrará a mensagem "Essa Conta está Cancelada!" caso o usuário tente receber uma conta com situação cancelada.
- E3 O sistema mostrará a mensagem "Você deve informar o motivo do cancelamento no campo Observação!" caso o campo estar vazio.
- E4 O sistema mostrará a mensagem "O campo <nome do campo> é obrigatório." caso o usuário não informar um campo que seja obrigatório e confirmar a inclusão. O usuário poderá retornar e informar o campo obrigatório ou clicar no botão voltar, encerrando o caso de uso.
- E5 O sistema mostrará a mensagem "Conta Paga com sucesso!" caso não ocorra nenhum erro.

- E6 O sistema mostrará a mensagem "Conta Cancelada com sucesso!" caso não ocorra nenhum erro.
- E7 O sistema mostrará a mensagem "Conta salva com sucesso!" caso não ocorra nenhum erro.

#### 4.4. Sub-Fluxos

- SF1 O usuário poderá consultar ou cadastrar um novo Fornecedor.
- SF2 O usuário poderá consultar ou cadastrar uma nova Forma de Pagamento.
- SF3 O usuário poderá consultar ou cadastrar uma nova Condição de Pagamento.

### 5. Pós-Condição

1. O sistema deve persistir os dados no banco de dados.

## 6. Requisitos Especiais

Não existem requisitos especiais para este caso de uso.

# 7. Descrição dos Campos

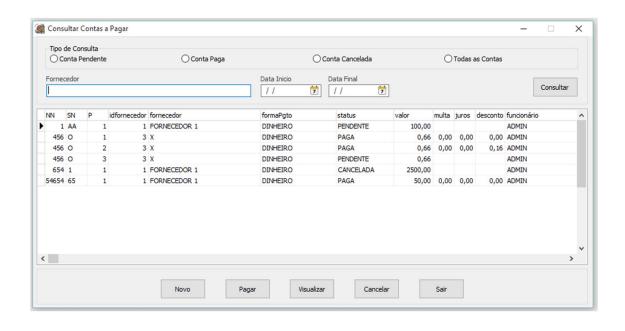
Campo	Tipo	Característica	Exemplo de Dados	Obrigatórios?
Código ContaPagar	Integer	Chave Primaria - Auto Incremento	1	Sim
Numero Nota	Integer	Chave Primária	000111	Sim
Serie Nota	String[2]	Chave Primária	A2	Sim
Numero Parcela	Integer	Chave Primária	1	Sim
Código Fornecedor.	Integer	Chave Primaria	1	Sim
Código Forma Pgto	Integer	Chave Estrangeira	4	Sim
Código Funcionário	Integer	Chave Estrangeira	2	Sim
Status	String[15]	Atributo da classe	PENDENTE	Sim
Valor	Real	Atributo da classe	50,00	Sim
Multa	Real	Atributo da classe	0	Não
Juros	Real	Atributo da classe	0	Não
Desconto	Real	Atributo da classe	0	Não
Data Emissão	Date	Atributo da classe	11/10/2015	Sim
Data Vencimento	Date	Atributo da classe	11/10/2015	Sim
Data Pagamento	Date	Atributo da classe	11/10/2015	Sim
Observação	String[255]	Atributo da classe	Texto	Não

### 8. Regras de Negócio

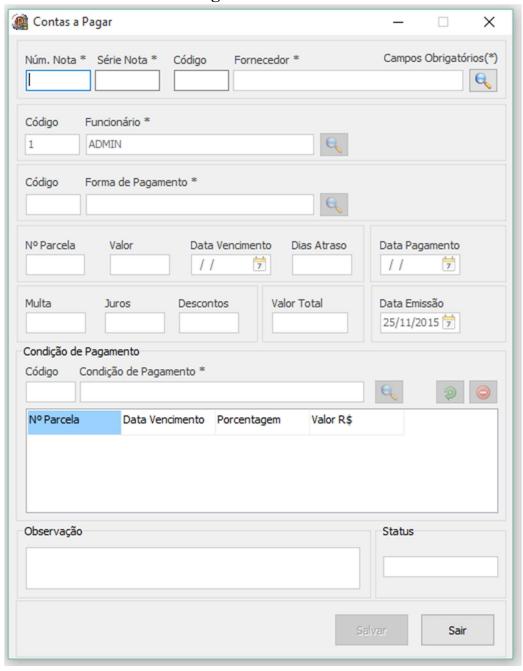
- RN1 O usuário deverá estar com o perfil adequado para executar o fluxo.
- RN2 Este campo será calculado automaticamente de acordo com os valores adicionado nos campos Multa, Juros ou Desconto.
- RN3 O sistema deve permitir o cancelamento caso seja informado o motivo no campo observação.
- **RN4** Ao selecionar a condição de pagamento o sistema deve gerar as contas a pagar, calculando a data de vencimento, número da parcela e valor da conta, de acordo com o cadastro de parcelas da condição de pagamento selecionada.
- **RN5** Deve ter no mínimo uma condição de pagamento para poder incluir uma conta a pagar.
- **RN6** O sistema deve permitir o cancelamento se a conta foi gerada através das contas a pagar, caso ao contrário a conta deve ser cancelada através da compra.

# 9. Protótipos de Telas

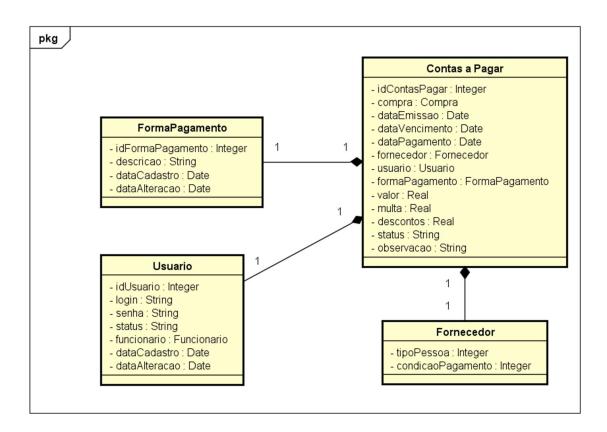
### 9.1. Consultar Contas a Pagar



### 9.2. Cadastro Contas a Pagar



## 10. Diagrama de Classe



## 11. Diagrama de Caso de Uso Manter Contas a Pagar

