

Compte rendu TP 1

HAROON Abid
02/09/2025
Groupe 2

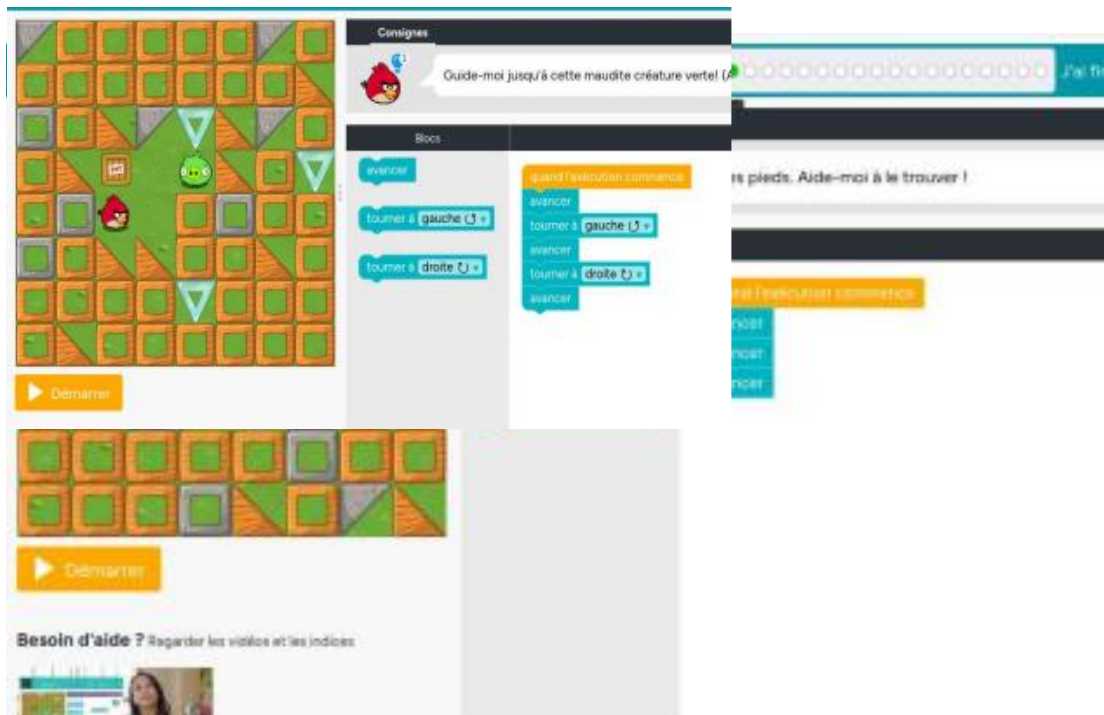
Compte rendu TP :

Dans ce travail pratique, nous incarnons un oiseau dont l'objectif est d'atteindre un cochon. Pour y parvenir, nous devons utiliser différents blocs de commandes qui permettent de le faire avancer ou changer de direction.

1) Dans le premier exercice, l'oiseau doit avancer en ligne droite pour atteindre le cochon situé à deux blocs. La solution consiste donc à employer deux fois la commande « avancer ».



2) Dans le second exercice, le principe reste identique mais la distance est de trois blocs. Il faut donc utiliser la commande « avancer » à trois reprises.



3) Cette fois, l'oiseau doit modifier sa trajectoire. Il faut avancer deux fois, tourner à droite, puis avancer encore une fois pour rejoindre le cochon.



4) L'exercice suivant introduit plusieurs changements de direction. La séquence correcte est : avancer, tourner à gauche, avancer, tourner à droite, puis avancer de nouveau.

5) L'oiseau doit contourner une caisse d'explosifs. La solution est de tourner à droite,

avancer, tourner à gauche et avancer à nouveau pour atteindre le cochon.



6) Une nouvelle instruction apparaît : « répéter 5 fois ». En plaçant « avancer » dans cette boucle, l'oiseau atteint rapidement le cochon.




7) Même principe que l'exercice précédent, mais il faut d'abord tourner à droite avant de répéter cinq fois l'action avancer.



8) Le parcours devient un peu plus long. Il faut avancer quatre fois, tourner à gauche, puis avancer cinq fois.





Consignes

Lorsqu'un bloc est gris, cela signifie que tu ne peux pas le déplacer.

«Répéter»: se déplacer, se déplacer, tourner.

Blocs

Avancer

tourner à gauche **90°**

tourner à droite **90°**

répéter **5** fois

Quand l'extension commence

répéter **2** fois

faire avancer

tourner à droite **90°**

répéter **2** fois

faire avancer

tourner à droite **90°**

répéter **2** fois

faire avancer

11) Dans cette étape, il faut combiner avancer et tourner à gauche pour réussir.



12) L'exercice reprend le même concept mais avec un zombie.



13) Identique au précédent sauf qu'il faut éviter un piranha.



14) Même principe appliqué encore une fois.



Impression générale : les défis étaient globalement accessibles mais devenaient progressivement plus variés et intéressants au fil des niveaux.