

Table des matières

Exercice 1 : Calcul du TTC	1
Exercice 2 : Bienvenue avec le nom.....	2
Conclusion	4

Exercice 1 : Calcul du TTC

Objectif :

L'objectif de cet exercice était de calculer le montant TTC à partir d'un montant HT saisi par l'utilisateur, avec un taux de TVA de 20%.

Déroulement :

1. Création du programme

- J'ai commencé par créer un nouveau projet Java dans Eclipse.
- Ensuite, j'ai créé une nouvelle classe que j'ai appelée calculTTC pour respecter le nom du fichier.

2. Saisie du montant HT

- J'ai utilisé un Scanner pour permettre à l'utilisateur de saisir le montant HT depuis le clavier.
- J'ai affiché un message demandant à l'utilisateur d'entrer son montant.

```
calculTTC.java ×
1 package java_tp3;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class calculTTC {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner clavier = new Scanner(System.in);
9
10        System.out.print("Entrez le montant HT : ");
11        double montantHT = clavier.nextDouble();
12
13        double TVA = 0.20; // 20% de TVA
14        double montantTTC = montantHT * (1 + TVA);
15
16        System.out.println("Le montant TTC est : " + montantTTC + " €");
17
18        clavier.close();
19    }
20 }
21
22
23
```

3. Calcul du TTC

- J'ai défini le taux de TVA à 20%.
- Ensuite, j'ai calculé le montant TTC en multipliant le montant HT par (1 + TVA).

4. Affichage du résultat

- J'ai affiché le montant TTC à l'écran avec un message clair.
- Après l'affichage, j'ai fermé le scanner pour libérer les ressources.

Résultat obtenu :

- Lorsque j'ai saisi un montant HT de 25 €, le programme m'a affiché :
- Le montant TTC est : 30.0€

```
Entrez le montant HT : 25
Le montant TTC est : 30.0 €
```

Exercice 2 : Bienvenue avec le nom

Objectif :

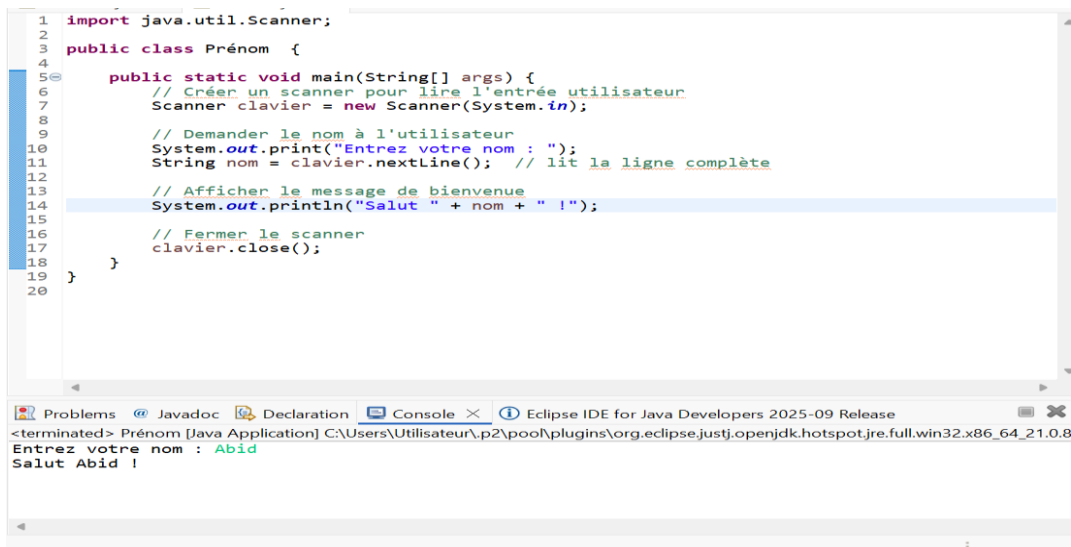
L'objectif de cet exercice était de créer un programme qui demande à l'utilisateur de

saisir son nom et qui lui affiche ensuite un message personnalisé de bienvenue. Cela permet de se familiariser avec la saisie de texte et l’affichage dynamique en Java.

Déroulement :

1. Création du programme

- J’ai commencé par créer une nouvelle classe dans mon projet Eclipse, que j’ai appelée Prénom.
- J’ai veillé à ce que le nom de la classe corresponde exactement au nom du fichier (Prénom.java), car en Java, c’est obligatoire pour que le programme fonctionne.



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Prénom {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // Créer un scanner pour lire l'entrée utilisateur
7         Scanner clavier = new Scanner(System.in);
8
9         // Demander le nom à l'utilisateur
10        System.out.print("Entrez votre nom : ");
11        String nom = clavier.nextLine(); // lit la ligne complète
12
13        // Afficher le message de bienvenue
14        System.out.println("Salut " + nom + " !");
15
16        // Fermer le scanner
17        clavier.close();
18    }
19 }
20
```

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The main editor displays the Java code for the 'Prénom' class. The code imports the Scanner class, creates a Scanner object named 'clavier', prompts the user for their name, reads the input, and prints a personalized greeting. The console at the bottom shows the execution output: 'Entrez votre nom : Abid' followed by 'Salut Abid !'.

2. Récupération du nom de l'utilisateur

- J’ai utilisé un Scanner pour permettre à l’utilisateur de saisir son nom depuis le clavier.
- Pour guider l’utilisateur, j’ai affiché un message clair lui demandant d’entrer son nom.
- Cela m’a permis de récupérer une chaîne de caractères correspondant au nom, et de la stocker dans une variable.

3. Affichage du message personnalisé

- J'ai ensuite affiché le message de bienvenue en concaténant le texte "Bienvenue" avec le nom saisi par l'utilisateur.

La par exemple un utilisateur tape son nom par exemple je mets Abid je programme m'afficheras bienvenu Abid.

Ce que j'ai appris :

- J'ai compris comment interagir avec l'utilisateur en récupérant du texte.
 - J'ai appris à utiliser la concaténation de chaînes pour créer des messages personnalisés.
 - J'ai également compris l'importance de fermer les objets Scanner après utilisation.
- ➔ On peut également changer le message tout simplement juste on doit changer ce qui est écrit la sur cette ligne il faut juste changer la commande écrite dans le bleu.

```
// Afficher le message de bienvenue  
System.out.println("Bienvenue " + nom + " !");
```

Conclusion

Au cours de ces deux exercices, j'ai pu me familiariser avec plusieurs concepts fondamentaux en Java.

Pour le premier exercice, le calcul du TTC m'a permis de comprendre comment effectuer des calculs avec des nombres et comment afficher un résultat à l'utilisateur. J'ai appris à utiliser les variables, effectuer des opérations mathématiques et gérer la saisie numérique avec un Scanner.

Pour le second exercice, la demande du nom et l'affichage du message de bienvenue m'ont permis de comprendre comment récupérer et manipuler du texte saisi par l'utilisateur, et comment créer des messages dynamiques et personnalisés. J'ai également appris l'importance de fermer correctement les ressources comme le Scanner pour éviter les problèmes de mémoire.

Dans l'ensemble, ces exercices m'ont aidé à me familiariser avec la structure d'un programme Java, l'interaction avec l'utilisateur, et la manière d'organiser les classes et les fichiers dans un projet. Ils m'ont également montré l'importance des bonnes pratiques de programmation, comme nommer correctement les classes et fermer les ressources utilisées.

HAROON ABID

Ces compétences sont essentielles pour progresser en Java et constituent une base solide pour les exercices plus avancés à venir.