

# Product Backlog

n°	Tâches	A besoin de	Temps	Etats	Commentaire
1	Trouver un sujet	-	2h	Terminé	Simulation d'évolution d'une planète et de la vie
2	Trouver un moteur graphique	1	1h	Terminé	Godot
3	Génération procédurale d'une planète	2	3-4h	En cours	
4	Mettre en place un système de coordonnées afin de placer les agents/objets	3	3h	En attente	
5	Déterminer les entités à placer sur la planète et les conditions de leur placement (exemple : arbres, végétation; buissons, pierres, eau, ...)	1	2h	En attente	
6	Evolution de la planète et génération d'entités en fonction des ressources	3	10h	En attente	
7	Mettre en place le système de météorites pouvant apporter des ressources	3	2-3h	En attente	
8	Mettre en place une UI et un joueur pouvant se déplacer et contrôler le monde (exemple : faire tomber des météorites, faire apparaitre des agents, ... )	7	6h	En attente	
9	Mettre en place des agents dont les caractéristiques différent (régime alimentaire, conditions de survie, vitesse etc...)	6	3h	En attente	
10	Evolution des agents	9	8h	En attente	
11	Statistiques	tout	2h	En attente	
12	Ajouts bonus (exemple : caméra centré sur agents, amélioration de la génération de la planète, optimisation des performances (compute shaders), )	tout	-	En attente	