

Créer un carrousel de photos interactif

Enoncé

Développez un diaporama de photos sous la forme d'un carrousel, où l'utilisateur peut naviguer librement (à la fin, le défilement reprend au début, et vice-versa). Le carrousel inclura une barre d'outils permettant d'interagir avec les photos, ainsi que des commandes au clavier.

Spécifications :

HTML

1. **En-tête de la page :**
 - Ajouter un titre : **"Sliders"**.
 - Créer une barre d'outils (class : `toolbar`) avec un lien (id : `toolbar-toggle`) pour afficher ou masquer cette barre.
2. **Contenu de la barre d'outils** (initialement cachée) :
 - Bouton précédent (id : `slider-previous`) : pour revenir à la photo précédente.
 - Bouton pause/démarrer (id : `slider-toggle`) : pour alterner entre lecture et pause du carrousel.
 - Bouton suivant (id : `slider-next`) : pour avancer à la photo suivante.
 - Bouton aléatoire (id : `slider-random`) : pour afficher une photo aléatoire.
3. **Contenu principal :**
 - Ajouter une figure (id et class : `slider`) pour afficher une image et un titre. Prévoyez un texte alternatif pour l'image afin de garantir son accessibilité et son référencement.

CSS

- Les boutons de la barre d'outils doivent être alignés horizontalement.
- Utilisez les icônes de **Font Awesome** pour illustrer les boutons.
- Appliquez la police **Open Sans** (Google Fonts) à l'ensemble du projet.

Interactions

1. Le lien de la barre d'outils (`toolbar-toggle`) agit comme un bouton on/off pour afficher ou masquer les boutons.
2. Chaque bouton de la barre d'outils exécute l'action correspondante lorsqu'il est cliqué.
3. Le bouton pause/démarrer (`slider-toggle`) permet d'alterner entre le démarrage et l'arrêt du carrousel.
4. Les touches gauche et droite du clavier permettent respectivement de reculer et d'avancer dans le diaporama.

Explorez notre galerie d'inspiration

Afficher/Cacher



titre de l'image 1