南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络 任课教师: 田臣

学院	计算机科学与技术系	学号	221220085
姓名	时昌军	Email	221220085@smail.nju.edu.cn

一、实验名称

Respond to ICMP

二、实验目的

- 1. 响应 ICMP 消息,如回显请求 ("pings")。
- 2. 必要时生成 ICMP 错误消息,例如当 IP 数据包的 TTL (生存时间) 值已减少到零。

三、实验内容&结果

Task1: 准备

Task2: 响应 ICMP 回显请求

- 构造 ICMP 标头 + 回显回复,正确填充标头中的字段。创建 EchoReply 时,请执行以下操作:
 - 。 将请求中的序列号复制到所做的回复中。
 - 。 将请求中的标识符复制到回复中。
 - 。 将回复中的数据字段设置为与请求中的数据相同。
- 构造 IP 标头。目标 IP 地址应设置为传入 ICMP 回显请求的源地址,IP 源地址应设置为路由器的接口地址。显然,下一个标头应该是您刚刚创建的 ICMP 标头。
- 发送(转发)您构建的数据包。

```
1
   if icmp and icmp.icmptype == ICMPType.EchoRequest:
2
       #send icmp echo reply
3
       ip_header = packet.get_header(IPv4)#从数据包中获取IPv4头部信息
       icmp_header = packet.get_header(ICMP)#从数据包中获取ICMP头部信息
4
5
   #创建一个新的以太网头部
6
       eth = Ethernet()
7
        eth.src = self.interface_names[ifaceName].ethaddr
8
       eth.dst = packet[Ethernet].src
9
       eth.ethertype = EtherType.IPv4
   #创建一个新的IPv4头部
10
11
       ip = IPv4()
12
       ip.src=ip_header.dst
13
       ip.dst = ip_header.src
14
       ip.protocol = IPProtocol.ICMP
15
       ip.tt1 = 64
   #创建一个新的ICMP回显应答数据包
16
17
       icmp = ICMP()
18
        icmp.icmptype = ICMPType.EchoReply
19
        icmp.icmpcode = 0
```

```
20
       icmp.icmpdata.sequence = icmp_header.icmpdata.sequence
21
       icmp.icmpdata.identifier = icmp_header.icmpdata.identifier
22
       icmp.icmpdata.data = icmp_header.icmpdata.data
   #以太网头部、IPV4头部和ICMP回显应答数据包组合成一个完整的回复数据包
23
24
       reply_packet = eth + ip + icmp
25
   #如果找到了匹配的路由表项,调用 self.forward 方法将回复数据包转发
26
       best_match = self.match(ip_header.src)
27
       if best_match is not None:
28
           self.forward(best_match, reply_packet)
```

Task3: 生成 ICMP 错误消息

[1] 问题:路由器不应生成ICMP错误消息来响应任何ICMP错误消息,即使它们符合 这些条件。

回答:再次生成的 ICMP Error 可能会导致网络中产生更多的 ICMP 消息流量,甚至引起 ICMP 消息的循环,更合理的处理方法是将 ICMP 错误消息转发到合适的 host 节点去处理它们,而不是自己生成 ICMP reply.

[2] 接下来我们的路由器需要在一些特殊情况发生时生成一系列 ICMP 错误消息。

我们在实验4中封装的 Router 类中添加一个 send_i cmp_error 方法,用于生成对应的 ICMP 数据包,要创建任何 ICMP 错误数据包,必须从 IPv4 标头开始,将原始数据包的前 28 个字节作为 ICMP 标头的 "数据"有效负载包括在内。参考 Switchyard 文档及实验手册,我们实现的函数代码如下,它可以生成一个将要在 error_iface端口上发出的,类型为 icmp_type,代码为 icmp_code的 ICMP 错误消息。

```
def send_icmp_error(self, icmp_type, icmp_code, packet, error_iface):
1
2
        ip = packet.get_header(IPv4)
3
        icmp = packet.get_header(ICMP)
4
        if icmp and icmp.icmptype in {ICMPType.DestinationUnreachable,
    ICMPType.TimeExceeded}:
5
            #Received an ICMP error message; do not respond
6
            return
7
        icmp_error = ICMP()
8
        icmp_error.icmptype = icmp_type
9
        icmp_error.icmpcode = icmp_code
         #将原始IPv4头部数据的前28个字节复制到ICMP错误数据中。
10
11
        icmp_error.icmpdata.data = packet.get_header(IPv4).to_bytes()[:28]
12
13
        ip_error = IPv4()
14
        best_match = self.match(ip.src)
15
        if best_match is not None:
16
            intf_match=self.interface_names[best_match['intf']]
17
            ip_error.src = intf_match.ipaddr
            eth_src = intf_match.ethaddr
18
19
        else:
20
            try:
21
                ip_error.src = self.interface_names[error_iface].ipaddr
22
                eth_src = self.interface_names[error_iface].ethaddr
23
            except KeyError:#出现 KeyError 错误,检查数据包中的以太网头部是否存在
24
                #根据数据包中的目标MAC地址查找接收接口
25
                if packet.get_header(Ethernet) is not None:
26
                    for iface in self.interface_names.values():
27
                        if iface.ethaddr == packet.get_header(Ethernet).dst:
```

```
ip_error.src = iface.ipaddr
28
29
                             eth_src = iface.ethaddr
30
                             break
31
32
        eth_error = Ethernet()
33
        eth_error.src = eth_src
34
        eth_error.dst = packet[Ethernet].src
35
        eth_error.ethertype = EtherType.IPv4
36
37
        ip_error.dst = ip.src
38
        ip_error.protocol = IPProtocol.ICMP
39
        ip\_error.tt1 = 64
40
41
        error_packet = eth_error + ip_error + icmp_error
42
        if best_match is not None:
43
            self.forward(best_match, error_packet)
```

接下来我们在主体代码部分添加四种情况的判断,对于满足条件的情况则在相应的端口上发送 ICMP 错误消息。

1. 没有匹配的条目: 尝试将 IP 数据包的目标地址与转发表中的条目进行匹配时,找不到匹配的条目 (即路由器不知道将数据包转发到何处)。在这种情况下,**应将 ICMP 目标网络无法访问**错误发送 回 IP 数据包中源地址引用的主机。注意: ICMP类型应为"目标不可访问",ICMP代码应为"网络不可访问"。

```
best_match = self.match(ip.dst)
if best_match is None:
self.send_icmp_error(ICMPType.DestinationUnreachable,
ICMPCodeDestinationUnreachable.NetworkUnreachable, packet, ifaceName)
```

2. TTL 已过期:在转发过程中递减 IP 数据包的 TTL 值后,TTL 变为零。在这种情况下,**应将 ICMP 超出时间**错误消息发送回 IP 数据包中源地址引用的主机。注意:ICMP代码应为TTL过期。

```
1  if ip.ttl <= 1:
2    self.send_icmp_error(ICMPType.TimeExceeded,
    ICMPCodeTimeExceeded.TTLExpired, packet, ifaceName)</pre>
```

3. ARP故障:在转发过程中,路由器经常需要发出ARP请求才能获取下一跳或目标主机的以太网地址。如果没有"拥有"特定 IP 地址的主机,路由器将永远不会收到 ARP 回复。如果在 ARP 请求重传 5 次后,路由器没有收到 ARP 应答,则路由器应将**无法访问的 ICMP 目标主机**发送回 IP 数据包中源地址所引用的主机。注意:ICMP类型应为"目标不可访问",ICMP代码应为"主机不可访问"。

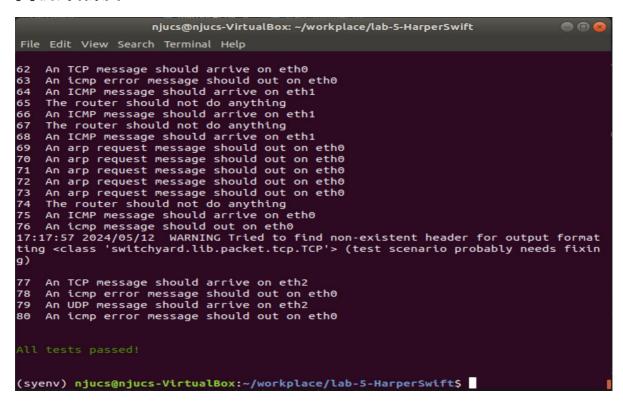
```
if waiting_packet.request_count >= 4:
    removed_dst_ip = waiting_packet.dst_ip
    if waiting_packet.packet.has_header(ICMP):
        icmp = waiting_packet.packet.get_header(ICMP)
        if icmp.icmptype == ICMPType.EchoRequest:
            self.send_icmp_error(ICMPType.DestinationUnreachable,
            ICMPCodeDestinationUnreachable.HostUnreachable, waiting_packet.packet,
        self.net.interface_by_name(self.match(waiting_packet.next_ip)['intf']))
```

4. 不支持的功能: 传入的数据包发往分配给路由器接口之一的 IP 地址,但该数据包不是 ICMP 回显请求。

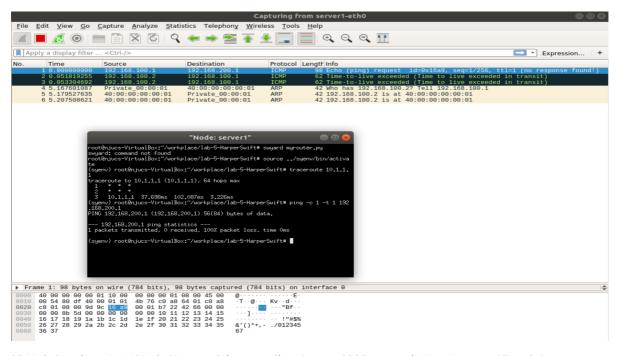
发往路由器本身的唯一数据包是ICMP回显请求。任何其他数据包都应导致路由器将 ICMP 目标端口无法访问的错误消息发送回 IP 数据包中的源地址。注意:ICMP类型应为"目标不可访问",ICMP代码应为"端口不可访问"。

```
if icmp and icmp.icmptype == ICMPType.EchoRequest:
...
else:
self.send_icmp_error(ICMPType.DestinationUnreachable,
ICMPCodeDestinationUnreachable.PortUnreachable, packet, ifaceName)
```

[3] 测试结果图



[4] 部署



接着路由器发现这个数据包的 TTL 减为 0,因此要向源 IP 地址 client 发送一个 ICMP 错误消息。

四、实验心得

写的部分比lab4友好很多,但是调试依旧花了好多时间。回顾三个阶段以来越来越充实的代码,成就感满满滴!