



Sobre metodologias ágeis

Agilidade

Na comparação da agilidade com o modelo tradicional, este último prevê um ciclo de entregas por etapas que ocorrem em sequências definidas no início do projeto. Já o modelo ágil conta com um processo de ciclos incrementais.

- O Manifesto Ágil foi criado em 2001 como uma crítica ao modelo cascata no desenvolvimento de software.

- Segundo o biólogo e naturalista Charles Darwin, “Não é o maior, nem mais forte, nem o mais inteligente que sobrevive. É aquele que é mais capaz de se adaptar às mudanças.” E, aparentemente, o método tradicional “cascata” não tinha essa característica de adaptação.

- Podemos dizer que na lista dos benefícios da agilidade para os negócios estão: a retenção de pessoas e times mais adaptáveis, o retorno sobre o investimento, uma inovação mais ágil, clientes mais satisfeitos, entregas mais ágeis e com foco em valor e a redução de riscos.

- O Manifesto Ágil propõe valores e princípios importantes que valem a pena conhecermos. Os mais falados e mais importantes, certamente, são: Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas; Software em funcionamento mais que documentação abrangente; Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos; Responder às mudanças mais que seguir um plano.

O framework Scrum

- O Scrum é uma metodologia ágil de desenvolvimento de software. A metodologia Scrum tem como base os valores e princípios do manifesto ágil. A metodologia busca trazer mais eficiência e produtividade em projetos.

- O Scrum Guide é o guia que direciona o entendimento dos termos e como aplicar o framework Scrum.

- Segundo um dos autores do Scrum Guide, Jeff Sutherland, nós deveríamos verificar de tempos em tempos em um

projeto se ele está indo no caminho certo e se é aquilo mesmo que as pessoas querem, ao invés de chegar ao final e perceber que percorremos o caminho errado.



- O framework Scrum tem um time com papéis específicos e suas responsabilidades. Há encontros pré-determinados do time (as cerimônias) e os projetos são divididos em ciclos. Há também uma lista com as funcionalidades do projeto, que são priorizadas no início de cada esteira de desenvolvimento.
- O Scrum possui como pilares a inspeção, a adaptação e a transparência.
- No Scrum menos é mais, portanto, um time deve ter no máximo 9 pessoas.
- O time scrum é composto pelo Product Owner, Scrum Master e Time Scrum, que pode ser ou não formado por desenvolvedores de software.
- O product backlog é gerenciado pelo PO e é a lista de itens que equipe poderá realizar (ou não) nas sprints, em ordem de prioridade.

Cerimônias do Scrum

- O planejamento da sprint (sprint planning) é uma atividade em que PO e time se reúnem, e o time planeja o escopo que é possível entregar no prazo da sprint (o sprint backlog).
- A daily é como é chamada a reunião diária de 15 minutos que tem como objetivo entender de cada um: o que foi realizado no dia anterior, o que será realizado no dia e se há impedimentos para seguir. O Scrum Master é o facilitador dessa reunião.
- A revisão (review) tem objetivo de avaliar se a meta da sprint foi atingida. Já a retrospectiva, visa avaliar o processo e buscar melhorias na forma como o time trabalha (uma dinâmica colaborativa

é sempre o ideal). A definição de pronto para o produto é fundamental, pois sem é difícil medir o sucesso do projeto.



Atividade Extra

A partir do que foi apresentado nesta aula sobre metodologia ágil, recomenda-se acessar o manifesto ágil e conhecer todos os princípios ali descritos.

Referência Bibliográfica

AUDY, J. **Scrum 360: Um guia completo e prático de agilidade**. São Paulo: Casa do Código, 2015.

SABBAGH, R. **Scrum: Gestão ágil para projetos de sucesso**. São Paulo: Casa do Código, 2016.

SUTHERLAND, J: **Scrum. A Arte de Fazer o Dobro do Trabalho na Metade do Tempo**. Editora LeYa, 2016.

SUTHERLAND, J; Schwaber, K. **Scrum Guide**. Official version November 2020.

Ir para exercício