



TRẦN MINH HOÀNG

Multi-Media Designer, 3D General, Frontend IT
(+84) 0903788216
tranhoangtd@gmail.com



KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

Frontend IT / 3D Generalist

Tecnic Store Bình Thạnh, TP. HCM. Th1 2024 - Hiện tại

- Áp dụng Bootstrap, JQuery và ThreeJS cho thiết kế website.
- Lập trình hệ thống quản lý kho hàng, nhận đơn và tự động cập nhật kho cho vận chuyển.
- Thiết kế bao bì, đóng gói sản phẩm.
- Tạo dựng 3D sản phẩm, chất liệu sản phẩm cho web với ThreeJS.
- Sáng tạo concept cho các chiến dịch marketing theo mùa vụ.
- Quản lý lịch trình, tài nguyên và đăng tải media theo tháng.

2D/3D Motion Graphic Designer

Jio Health Clinic Quận 1, TP. HCM. Th1 2022 - Th8 2023

- Quay và edit nội dung tư vấn livestream y tế.
- Cắt dựng quảng cáo cho các gói sản phẩm dịch vụ phòng khám.
- Hoạt họa infographic chủ đề sức khỏe, lower third các thông tin thiết yếu, quan trọng.
- Hỗ trợ đội content writer xây dựng nội dung phù hợp với budget và kỹ thuật.

3D Model/Animator

Beez Post-Production Quận 3, TP. HCM. Th5 - Th10 2020

- Thiết kế sản phẩm, vật dụng gia dụng 3D cho TVC.
- Đảm nhiệm hoạt họa, mô phỏng sử dụng sản phẩm.
- Hội thảo, xây dựng nội dung quảng cáo cho vào cảnh quay.
- Đảm bảo linh hoạt khung thời gian với sản phẩm và khách hàng.

Motion Graphic Designers

Hazen Agency Sydney, Australia. Tháng 1 - Tháng 5 2019

- Tư vấn, đề xuất chủ đề và nội dung trong budget giới hạn.
- Tạo dựng và hoạt họa infographic cho trẻ em.
- Thiết kế quảng cáo dịch vụ cho các client địa phương.

HỌC VẤN

- Bachelor of Communication (Media Arts & Production)
University of Technology Sydney, Australia 2019
- Diploma of Media & Communication (Media Production)
Newcastle International College, Australia 2016

CHUYÊN MÔN

GÓI PHẦN MỀM:



NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH:



- Modelling, Rigging và Animation
- 3D concept previz từ content, kịch bản
- Lập trình maxscript phù hợp cho pipeline và asset management.
- Thảo luận nhóm cách tiếp cận và triển khai các vấn đề Pre-production.
- Hướng dẫn và hỗ trợ thành viên trong nhóm làm việc, đảm bảo lượng việc cho mỗi người.
- Quản lý tài nguyên hoạt động - digital asset management.
- Triển khai asset 3D hoàn thiện lên web app với ThreeJS và JQuery.

DỰ ÁN PHÁT TRIỂN

Hoạt Hình Tecnic 8000

- Áp dụng motion capture và Metahuman trong Unreal Engine 5.4
- Thiết kế và tự động hoá pipeline chuyển giao asset vào Unreal, Blueprint qua C++ và Python.

Local Brand Store Launch

DirtyCoin, Pict Clothing 2019 - 2020

Chỉ đạo và quay diễn viên cho chiến dịch, hoạt động marketing của brand.

The Next Cycle Phim Ngắn Tốt nghiệp 2019

- Sáng tạo, xây dựng kịch bản, chỉ đạo nhóm trong môi trường quay và diễn.
- Dựng motion-graphic từ storyboard, composite CG lên cảnh quay thực.
- Phim ngắn hoàn thành trong 3 tuần.