

Android 模拟器使用 SD 卡

www.qiamian.com 恰面网
开发者社区

QQ 交流群: 137824028

1. 创建镜像文件

用 cmd 中进入到 android 的 SDK 的 Tools 目录下, 执行 `mksdcard` 创建。

例如我的 tools 目录为: `E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools>`

则: `E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools>mksdcard 128M sdcard.img`

其中第一个参数为要创建的 `sdcard` 容量大小 (容量大小自己决定), 第二个参数为 `sdcard` 的名字

2. 启动带 sdcard 的 Android 模拟器

在刚才的 Dos 界面下, `E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools>emulator -sdcard sdcard.img`

这样会看到 tools 目录下就会动态的产生一个 `sdcard.img.lock` 的文件夹, 当关闭模拟器时又会消失

注意: 不要关闭这个 Dos 窗口, 不然连模拟器也会关掉, 后面一步也不能执行

3. 添加文件到 sdcard

另外开一个 Dos 窗口 (cmd), 还是要 `cd` 到 android 的 SDK 的 Tools 目录下, 用 `adb push` 命令添加

`E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools>adb push new.JPG /sdcard`

第一个参数为要加入的图片 (mp3) 全名, 如果名字中间有空格, 要用双引号将其括起来

如: `E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools>adb push "First Start.mp3" /sdcard`

第二参数就是刚才创建的 `sdcard` 了。

4. 查看所添加的文件

这一步可能要以带 `sdcard` 的方式重启 Android 模拟器才能看到刚才所添加的资源文件, 即先关掉模拟器,

然后 `E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools>emulator -sdcard sdcard.img`


启动模拟器之后, 点击 MENU 上面那箭头-->Dev Tools-->Raw Image Viewer 就会以幻灯片的形式看到刚添加的

图片文件了, 然后通过按下面左右控制图片浏览

有人说可以在 MENU 上面那箭头-->Dev Tools-->Media Scanner 看到所添加的 mp3 文件, 但我试来不行, 哪位行的话给我留言....呵呵

我的方法是: MENU 上面那箭头-->Music-->Songs 就看到所添加的 mp3 文件了, 点一首 Enjoy 一下吧
本来第一首是英文名的, 但不知道为什么乱码, 还有我加入的文件名跟显示歌名不同的

=====MyEclipse 下使用 sdcard=====

如果没创建文件的话，请回到开头做 1，2 步。

注意：如果没按第 2 步启动模拟器，却做下面的内容的话，就会报错说 **sdcard** 是只读文件，
添加不成功

1.启动 MuEclipse,菜单 Window-->Perspective-->other-->DDMS

选中 **sdcard**，然后点击 **push** 就可以把图片的资源添加到 **sdcard** 了

2.用到 **sdcard** 资源编译 Android 应该程序

如果编译 Android 应该程序的时候需要用到 **sdcard** 的资源，则在选则运行文件后

右击 **Run As-->Open Run Dialog-->Target**

在 **Target** 标签的 **Additional Emulator Command Line Options** 中加入启动参数

-sdcard E:\skyland\android-sdk-windows-1.0_r2\tools\sdcard

注意：是绝对路径

如果没按第二步启动模拟器的话，**permissions** 那列对应的 **sdcard** 将会是“-----”

+++++

华丽的分割线

+++++

今天学到了 **android** 的数据库开发，由于要用到 **DDMS**，所以就查了些资料，没想到期间又获得了一些模拟 **SD** 卡的信息，整理如下：

Andorid 开发中经常遇到与 **SD** 卡有关的调试，**Android SDK+Eclipse** 提供了 **SD** 卡的模拟方法。使用方法如下：

1、创建一个 **SD** 卡镜像文件。

打开 **cmd**，输入如下命令：

mksdcard 1024M sdcard.img

该命令会在当前目录下生成一个 **sdcard.img** 文件，该文件就是 **Android** 模拟器的 **SD** 卡镜像文件。

1024M 表示 1024 兆，即该 **SD** 卡有 1 个 **G** 的容量，也可用 **K** 做单位（**1M=1024K**），**K,M** 必须大写。

目前 **Android** 支持 **8M~128G** 的 **SD** 卡。

2、运行带有 **SD** 卡的模拟器

创建了 **SD** 卡镜像文件，只是创建了一个文件，还不能在模拟器中直接用，要在模拟器中可看到该 **SD** 卡，方法有两种，如下：

◆在 cmd 中，命令如下：

```
emulator -sdcard e:sdcard.img
```

◆在 Eclipse 中，在 Run->Run Configurations...菜单里面的 Target 标签页里面，输入启动参数，如下图：



3、向 SD 卡中导文件

◆在 cmd 中，命令如下：

```
E:\>adb push test.txt sdcard/test.txt  
1 KB/s (0 bytes in 58.000s)
```

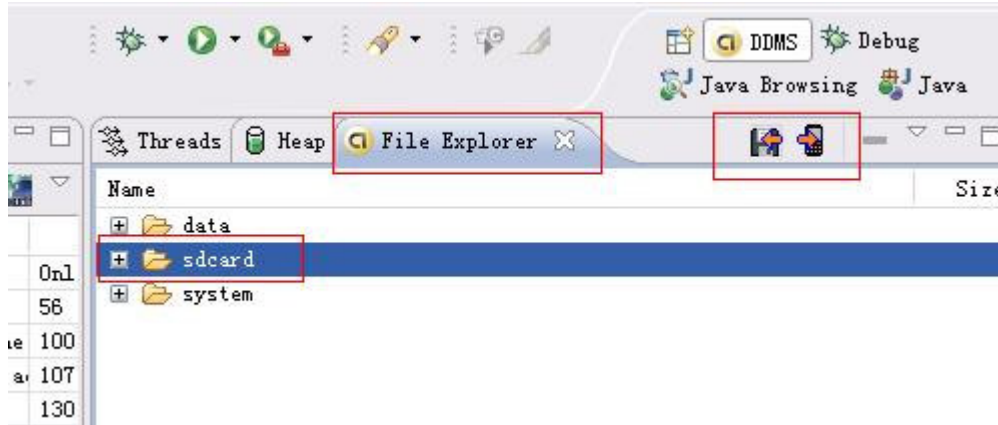
这会将本地当前目录下的 **test.txt** 文件考到 **sdcard** 中，文件名不变。前一个 **test.txt** 是本地文件的路径，**sdcard** 是目的 **sdcard** 镜像的文件名（去掉后缀）。

◆在 Eclipse 中，操作如下：

在设置了 RUN 的命令参数之后，RUN 一个应用，然后使用 DDMS 的 File Explorer 工具导入导出文件。

打开 DDMS 工具：在 Eclipse 的 Window->Open Perspective->Other...里面打开 DDMS 工具。

在 DDMS 的 File Explorer 标签页里面选择 **sdcard** 目录导入导出文件，如下图：



4、在模拟器中使用 SD 卡中的文件

导入文件后，如果要在模拟器中访问，还需要在模拟器中的 Dev tools 里面 scan 一下媒体文件，如下图：

